

# CATALOGUE



## NOUVEAUTÉS 2024

### Introduction

La Ludothèque est accessible aux personnes aveugles et malvoyantes, à leur entourage et aux professionnels qui sont amenés utiliser le jeu dans leurs activités en faveur des personnes handicapées visuelles.

Le prêt de jeux et l'inscription sont gratuits. L'envoi des jeux se fait via colis postal. Vous pouvez emprunter jusqu'à trois jeux pour une durée d'un mois, prolongeable deux fois.

Dans ce catalogue, vous retrouverez tous les jeux disponibles à la ludothèque de la Ligue Braille. Ils sont classés par catégorie. Nous distinguons les jeux **pour tous**, **pour malvoyants** et **pour brailleuses**.

- **Pour tous** : accessibles à la fois pour les malvoyants et personnes aveugles, grâce à des agrandissements, des contrastes, des textures et parfois associés à des repères en braille.
- **Pour malvoyants** : accessibles uniquement aux personnes malvoyantes grâce à des agrandissements ou des contrastes.
- **Pour brailleuses** : il est nécessaire que la personne connaisse le braille.

### Heures d'ouverture

Du lundi au vendredi : de 8h30 à 12h et de 13h à 16h30

Le mercredi : de 13h à 16h30

Ou par téléphone ou par mail  
02 533 32 40 ou [bib@braille.be](mailto:bib@braille.be)

### Ludothèque de la Ligue Braille

Rue d'Angleterre 57

1060 Bruxelles



Avec l'aide de la Commission communautaire française

# VÉHICULES MINIATURES À 4 ROUES

## 202 – Jeu de mise en scène

---



**Description du jeu** Vous avez un petit fan de véhicules miniatures à la maison ? Votre enfant va pouvoir inventer tout un tas d'histoires avec cette multitude de véhicules.

**Adaptation** Les véhicules sont reconnaissables au toucher.

**Public** Dès 1 joueur à partir de 5 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** /

**Code-barre** M24001



# LEGO TABLE DE JEU

## 301 – Jeu de construction

---



Description du jeu	Cette table d'activités LEGO vintage a des pieds pliants pour un rangement facile. Les surfaces de constructions vertes sur le dessus de la table s'ouvrent pour révéler une zone de stockage pour garder tous vos LEGO !
Adaptation	Pièces de construction de tailles et de couleurs diverses. Les briques s'emboîtent entre elles.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	LEGO
Code-barre	M24002

# INSTRUMENTS DE MUSIQUE À PERCUSSION

## 101 – Jeu sensoriel sonore

---



**Description du jeu** Divers instruments de musique traditionnels à percussion (tambourins, maracas, œufs sonores, le balafon, la calimba,...) offrant une variété de sons merveilleux. Il aide les enfants à essayer le son et le rythme.

**Adaptation** Jouets d'éducation musicale nécessitant un accompagnement.

**Public** Dès 1 joueur à partir de 5 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** /

**Code-barre** M24003

**NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ**

# LEGO BRAILLE BRICKS FR

## 413 – Jeu pédagogique



**Description du jeu** Ces briques LEGO en braille uniques sont un moyen amusant et ludique de faire découvrir le braille à toute personne désireuse d'apprendre !

**Adaptation** Les briques possèdent du braille. Un QR code est disponible pour accéder aux activités proposées par LEGO.

**Public** Dès 1joueur à partir de 4 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** The Lego Group

**Code-barre** N24005

**UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE**



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie



# MERLIN : ENCEINTE CONTEUSE D'HISTOIRES

410 – Jeu de langue



**Description du jeu** Merlin, c'est une sélection audio incomparable, à écouter via une enceinte conçue pour les enfants : Une sélection taillée pour les petites oreilles. Un vaste choix adapté aux 3-12 ans : histoires, musique, documentaires, relaxation, actualités... Une écoute sans ondes !

**Adaptation** Console de jeu parlante.

**Public** Pour 1 joueur à partir de 3 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** La Chouette Radio

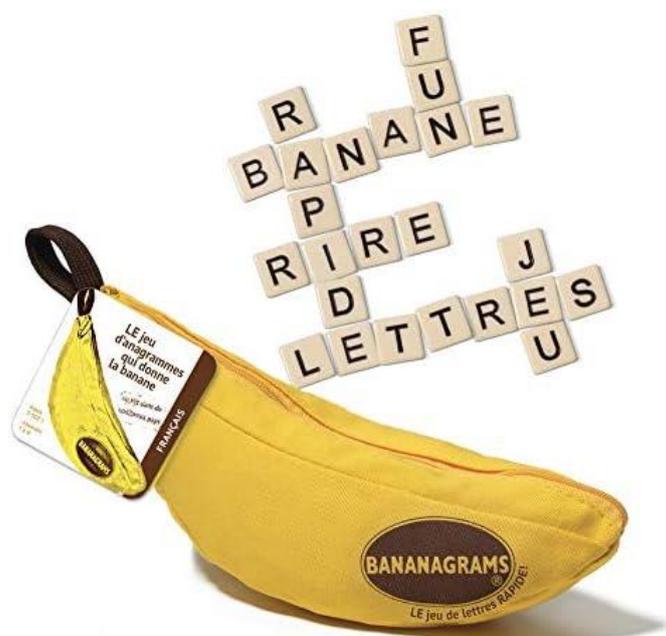
**Code-barre** M24007

**UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE**

# BANANAGRAMS

410 – Jeu de langue

---



**Description du jeu** Jeu de lettres animé dans lequel chaque joueur construit sa propre grille de mots. On pose toutes les lettres sur la table faces cachées. Chacun en prend entre 11 et 21 selon le nombre de joueurs. Au top départ on retourne ses lettres et on les organise de sorte à composer des combinaisons de mots. Le premier joueur qui a placé toutes ses lettres annonce "Peau de banane".

**Adaptation** Les tuiles de lettres sont en braille.

**Public** De 1 à 8 joueurs à partir de 7 ans  
Pour braillelistes

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** Bananagrams

**Code-barre** M24008



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# MILLE BORNES

## 409 – Jeu mathématique

---



Description du jeu	Mille bornes est un grand classique des jeux de société. Parcours 1 000 km sur une route semée d'embûches sans tomber dans les pièges tendus par l'adversaire ! Découvre ce jeu de société classique seul ou en équipe.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles. Ces repères sont expliqués en braille et en grands caractères sur les aides de jeu.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Dujardin
Code-barre	M24009



# KAJ-SIGNO

## 414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Explorez nos musées, sillonnez Bruxelles et sa région, répondez aux questions et surtout, laissez-vous porter par les émotions ! Le patrimoine va vous surprendre ! Mettez-vous dans la peau d'un visiteur et tentez de deviner ce qu'il éprouve.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 6 joueurs ou en équipes à partir de 8 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Arts&Publics
Code-barre	M24010

# CORDE À SAUTER PARLANTE

405 – Jeu sportif

---



Description du jeu	La fonction vocale de cette corde à sauter parlante va permettre d'annoncer à voix haute les calories brûlées, le nombre de saut ou encore le temps écoulé au chronomètre.
Adaptation	Appareil parlante.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M24011

# RUMMIKUB XXL

## 409 – Jeu mathématique



**Description du jeu** Débarrasse-toi de tes tuiles le plus rapidement possible en faisant les bonnes combinaisons. Utilise tes tuiles ou celles qui sont déjà déposées sur la table. Fais de belles séquences de nombres et utilise le Joker intelligemment quand il finit dans tes mains ! Es-tu le premier à déposer tous tes chiffres sur la table ?

**Adaptation** Les plaques sont agrandies.

**Public** De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans  
Pour malvoyants

**Durée d'une partie** 40 minutes

**Éditeur** Goliath

**Code-barre** M24012



# OTRIO

## 406 – Jeu de stratégie

---



Description du jeu	Dans ce jeu basé sur le principe du Tic Tac Toe, les joueurs choisissent une ou plusieurs couleurs de pièces qu'il doivent positionner sur le plateau pour réaliser un "Otrio".
Adaptation	Les pièces de jeu possèdent des textures différentes selon leur couleur.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Spin Master
Code-barre	M24013



# MAISON D'APPRENTISSAGE MULTI-FERMETURES

## 107 – Jeu de manipulation

---



Description du jeu	Avec cette jolie petite maison, l'enfant découvre les différents systèmes de fermeture (serrure, loquet, fermeture à glissière, etc.). Il faut réussir à toutes les ouvrir ! Une manière ludique et amusante pour développer la motricité fine de l'enfant.
Adaptation	Les différents éléments peuvent être reconnus au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Lilliputiens
Code-barre	M24014



# TUBES SONORES DIATONIQUES

## 101 – Jeu sensoriel sonore

---



Description du jeu	Ces tubes creux produisent un son quand on les frappe sur un objet ou sur une partie du corps. Simples d'utilisation, ils permettent d'obtenir des hauteurs de note facilement discernables. Idéaux pour un travail de groupe, ces tubes sonores développent la psychomotricité et facilitent l'écoute des sons du plus grave au plus aigu.
Adaptation	Jeu sonore ne nécessitant aucune adaptation supplémentaire.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M24015

**NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ**

# LA BATAILLE DU POTAGER

406 – Jeu de stratégie

---



**Description du jeu** Un jeu de bataille navale original, adapté aux plus jeunes. Chaque petit jardinier possède un carré potager de 16 cases dans lesquelles il cache ses carottes et ses taupes sous la terre. Le premier joueur qui retrouve les taupes de l'adversaire a gagné !

**Adaptation** Les plateaux possèdent des repères tactiles. Les légumes sont reconnaissables au toucher.

**Public** Pour 2 joueurs à partir de 4 ans  
Pour tous

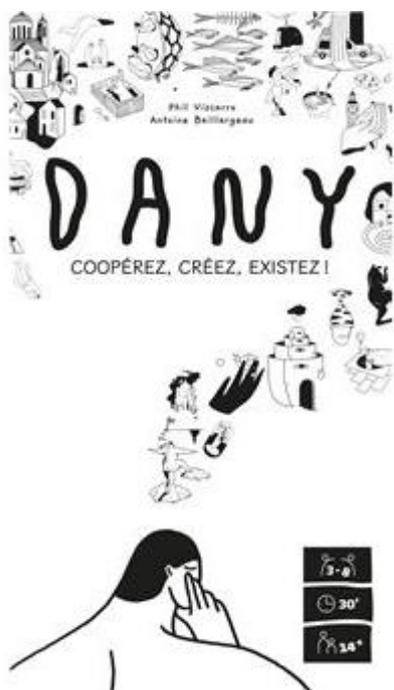
**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** Vilac

**Code-barre** M24016

# DANY

## 414 – Jeu d'animation



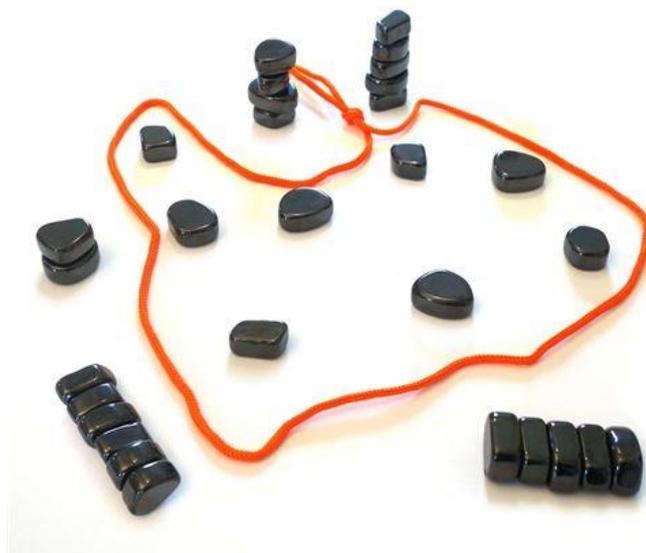
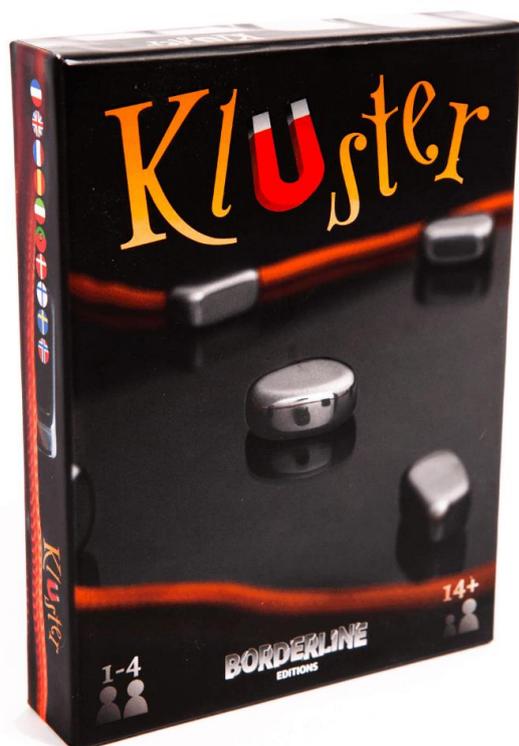
Description du jeu	Incarnez Dany ou une de ses personnalités. Pour exister, elles doivent communiquer entre elles en jouant avec ses souvenirs. Dany doit tout mettre en oeuvre pour qu'elles échouent et disparaissent à jamais.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 5 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Grrre Games
Code-barre	M24017



# KLUSTER

404 – Jeu d'adresse

---



**Description du jeu** Kluster, un jeu d'ambiance original et addictif. Débarrassez-vous de tous les aimants de votre main sans attirer ceux des autres joueurs.

**Adaptation** Le jeu ne nécessite pas une adaptation supplémentaire.

**Public** De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 10 minutes

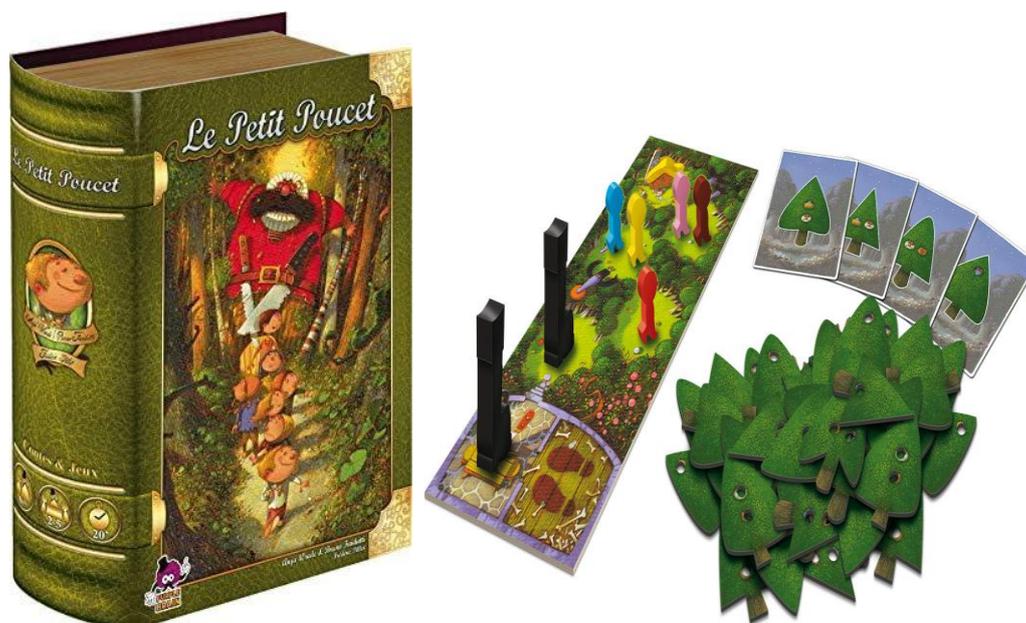
**Éditeur** Borderline Editions

**Code-barre** M24018



# LE PETIT POUCKET

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Le Petit Poucet est un jeu de mémoire dans lequel les joueurs doivent utiliser leur sens du toucher pour retrouver leur chemin et se sauver loin de la maison de l'ogre.
Adaptation	Le plateau possède des repères tactiles, les pions possèdent différentes textures pour chaque couleur, les cartes possèdent également des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Asmodee Group
Code-barre	M24020

# ATTRAPE MONSTRES

403 – Jeu de circuit



**Description du jeu** Dans Attrape Monstres les joueurs jouent tous ensemble afin d'arrêter les monstres avant qu'ils n'atteignent le château. Ce jeu familial coopératif permettra aux jeunes joueurs d'appréhender les formes et les couleurs.

**Adaptation** Le plateau est mis en relief, les formes sont représentées par des formes en relief et les couleurs par des textures.

**Public** De 1 à 4 joueurs à partir de 4 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** Fireside Games

**Code-barre** M24021



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# MAGIC CARROT

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Le terrier de ce lapin est rempli de carottes, aidez-le à tout ranger sans le faire tomber au fond de sa cachette !
Adaptation	Les carottes possèdent des textures pour différencier leur couleur. Le dé est remplacé par des cartes à piocher.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Juratoys
Code-barre	M24022

# MES AMIS SONT...

## 414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Ce jeu s'inspire d'Internet, car sur le web, quand on entre le début d'une recherche, on reçoit souvent des propositions de fin surprenantes ! Mes amis sont... Un jeu de brainstorm pour retrouver ce que pensent les internautes.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 11 joueurs à partir de 16 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Longalive Games
Code-barre	M24023

# MON GRAND COFFRET MONTESSORI D'INITIATION À LA LECTURE

## 413 – Jeu pédagogique



Description du jeu	Ce coffret propose une entrée dans la lecture grâce à deux fondamentaux de la pédagogie Montessori : les lettres rugueuses et les cartes de nomenclature.
Adaptation	Les cartes sont en grands caractères, contrastées. Certaines lettres sont rugueuses.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Éditions Larousse
Code-barre	N24024

# BRANLE-BAS DE WOMBAT

## 411 – Jeu d'énigme



Description du jeu	Tout le monde ferme les yeux. Les gentils Wombats érigent des tours. Les méchants Wombats les détruisent. Votez pour éliminer ces sales traîtres !
Adaptation	Le jeu se joue à l'aveugle. Les cartes de rôles possèdent du relief.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Exploding Kittens
Code-barre	M24025

# TOPSONG

## 408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Un quiz musical aussi original qu'amusant pour révéler vos talents de mélomane ! Au "top", vous devez être le premier à reconnaître la mélodie d'une des 54 musiques classiques célèbres ou l'un des 46 instruments.
Adaptation	Les indications sont sonores. Les boutons du boîtier possèdent des repères tactiles. Les pions ne sont pas adaptés car ils ne sont pas indispensables pour jouer.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M24026



# LA BELLE AU BOIS DORMANT

## 411 – Jeu d'énigme

---



**Description du jeu** Saurez-vous aider le jeune prince à trouver son chemin vers le château de la Belle endormie ? Peut-être préférerez-vous l'aider à s'échapper une fois réveillée. Le but du jeu consiste à trouver le chemin dans le labyrinthe sur lequel un sort fut jeté afin d'y perdre ceux qui y pénètrent !

**Adaptation** Les emplacements des cases et des personnages sont indiqués par des stickers en relief.

**Public** Dès 1 joueur à partir de 3 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** Smart Games

**Code-barre** M24027

# FRIENDS : LE QUIZ 100% DÉLIRANT

## 408 – Jeu questionnaire



**Description du jeu** Un quiz complètement crazy pour les fans de Friends ! Vous avez regardé tous les épisodes de la série ? Vous pouvez citer des répliques de Ross ou imiter Joey à la perfection ? Vous connaissez un peu l'univers de Friends et souhaitez tenter votre chance ? Alors préparez vos cafés et vos plus beaux looks 90's car Friends - Le Quiz 100% Délirant va démarrer !

**Adaptation** Les indications sont sonores. Les boutons possèdent des repères tactiles.

**Public** Dès 2 joueurs à partir de 13 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

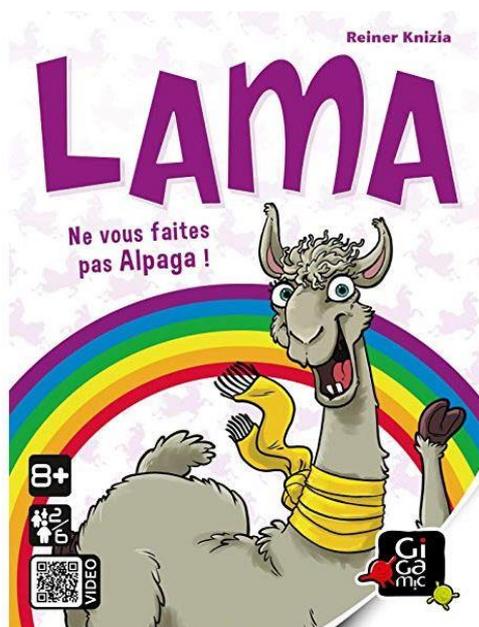
**Éditeur** Zanzoon

**Code-barre** M24028



# LAMA : NE VOUS FAITES PAS ALPAGA

407 – Jeu de hasard



**Description du jeu** Dans LAMA, vous voulez vous débarrasser de vos cartes mais vous ne pourrez pas jouer celle que vous voulez. Il va donc falloir gérer la prise de risque : faut-il mieux piocher en espérant continuer à jouer pour éliminer plus de cartes, ou faut-il s'arrêter et limiter les pénalités ?

**Adaptation** Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les jetons de différentes couleurs ont été remplacés par des jetons de différentes tailles.

**Public** De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** Gigamic

**Code-barre** M24029

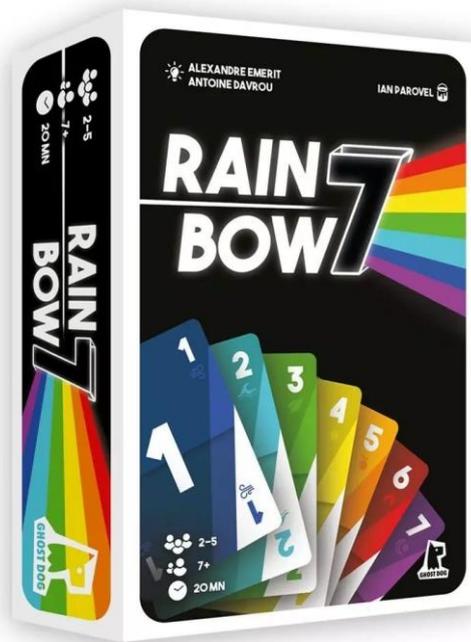


**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# RAINBOW 7

407 – Jeu de hasard

---



Description du jeu	Un jeu de défausse addictif qui vous en fait voir de toutes les couleurs ! Rainbow 7 est un jeu de cartes fun, rapide, malin et coloré dont on enchaîne les parties sans se rendre compte du temps qui passe.
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ghost Dog
Code-barre	M24030



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# ALLEGRA

407 – Jeu de hasard

---



**Description du jeu** Ce jeu est une variante semi-coopérative du jeu de cartes connu depuis longtemps sous le nom de "golf" dans le monde anglo-saxon. Jusqu'à récemment, on utilisait des cartes de poker pour y jouer. Allegra propose une expérience de jeu unique grâce à l'action "toquer" qui ajoute un élément communicatif.

**Adaptation** Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.

**Public** De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 40 minutes

**Éditeur** Iello

**Code-barre** M24031



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# LES 12 COUPS DE MIDI

## 414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Restez dans le vert en répondant correctement aux questions des 3 manches, des duels et de la Finale pour devenir Le Maître de Midi !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Dujardin
Code-barre	M24032

# SETUP

## 409 – Jeu mathématique

---



**Description du jeu** Un jeu familial de combos dans tous les sens ! Faites des suites et combinez les chiffres sur le plateau pour marquer des points... beaucoup de points ! Mais attention à ne pas avantager vos adversaires ! Affrontez famille et amis en jouant chacun pour soi ou bien en équipes, pour des parties encore plus tactiques !

**Adaptation** Le plateau et les tuiles sont aimantés. Les chiffres sont en braille et les couleurs sont représentées par des textures.

**Public** De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans  
Pour brailleux

**Durée d'une partie** 25 minutes

**Éditeur** Asmodée

**Code-barre** M24033



# UNO QUATRO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	2 fois plus de stratégie avec Uno Quatro ! Faites correspondre la couleur ou le chiffre des jetons et tentez d'aligner une série de 4 jetons. Utilisez les jetons spéciaux pour déplacer les jetons et les paniers et faire basculer la partie !
Adaptation	Les valeurs des tuiles sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Mattel
Code-barre	M24034

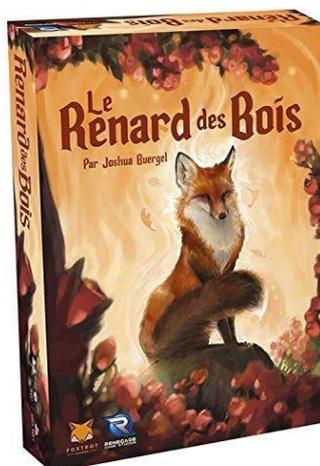


**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# LE RENARD DES BOIS

406 – Jeu de stratégie

---



Description du jeu	Il était une fois la fille d'un bûcheron qui rencontra dans les bois un renard, une sorcière et un cygne, qui lui parlèrent du trésor d'un monarque... Le Renard des Bois est un jeu de plis dont la subtilité vient du mode de décompte des points. Si vous prenez très peu de plis, vous serez récompensé pour votre humilité, mais si vous les prenez tous, vous serez puni pour votre cupidité.
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief. Les jetons de score sont de tailles différentes.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	OriGames
Code-barre	M24035



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# ORBITO

## 406 – Jeu de stratégie

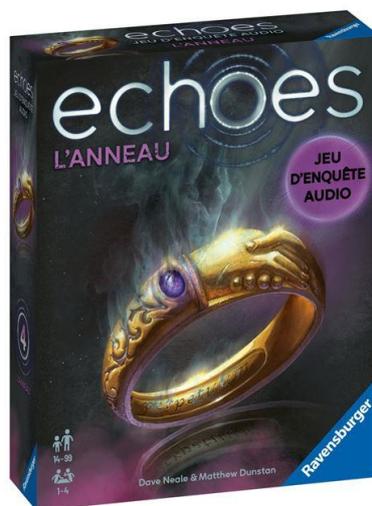


Description du jeu	Réalisez un alignement de 4 billes en ligne, colonne ou diagonale... mais il y a un twist! À chaque tour de jeu, appuyez sur le bouton central et, comme par magie, toutes les billes du plateau tournent sur 2 orbites différentes. Parviendrez-vous à anticiper les mouvements des billes pour réaliser l'alignement avant votre adversaire?
Adaptation	Les emplacements sur le plateau sont creux. La taille des billes sont différentes pour différencier les couleurs.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	FlexiQ Belgique
Code-barre	M24036

# ECHOES : L'ANNEAU

## 411 – Jeu d'énigme

---



Description du jeu	Un antique héritage plonge une jeune femme dans le malheur. Une malédiction pèse-t-elle sur cet anneau ? Écoutez la tragique histoire de ses ancêtres et découvrez ce qui se cache derrière cette troublante série d'évènements. Le téléchargement de l'application gratuite Ravensburger Echoes est nécessaire pour jouer.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M24037



# ROBIN RABBIT

## 403 – Jeu de circuit



**Description du jeu** Robin Rabbit est un jeu coopératif où vous devrez aider un lapin à construire son terrier pour y stocker ses réserves de légumes, avant l'arrivée du fermier.

**Adaptation** Les cases du plateau sont aimantées. Le dé et les pièces possèdent du relief. Les personnages sont reconnaissables au toucher.

**Public** De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** Goula

**Code-barre** M24038



# CHÂTEAU AVENTURE

414 – Jeu d'animation



**Description du jeu** Un jeu de rôle coopératif où vous vivez des aventures extraordinaires ! Baladez-vous dans la jungle amazonienne à la recherche de trésors, affrontez des hordes de zombies, explorez l'espace, soyez réduits à la taille d'une fourmi, affrontez des orques, pêchez, cueillez, creusez et bien d'autres choses palpitantes !

**Adaptation** Aucune adaptation supplémentaire a été ajoutée. Nécessite une personne voyante pour mener le jeu.

**Public** Dès 2 joueurs à partir de 10 ans  
Nécessite une personne voyante.

**Durée d'une partie** 30 minutes

**Éditeur** Iello

**Code-barre** M24039



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# SKIP-BO

## 401 – Jeu d'association

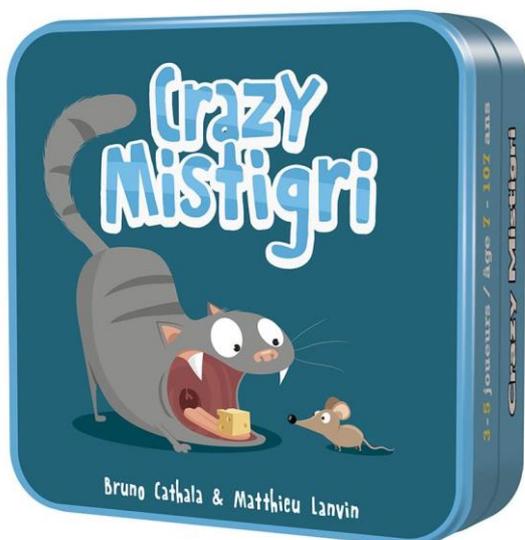


Description du jeu	Une mécanique de jeu simple et originale, proche de la crapette. Le but ? Se défausser de ses cartes en les empilant par ordre croissant de numéros sur des piles communes à tous les joueurs.
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Mattel
Code-barre	M24040



# CRAZY MISTIGRI

## 401 – Jeu d'association



Description du jeu	Attention ! Chats méchants ! (mais trop mignons)... Piochez une carte dans le jeu de votre voisin, puis défaussez deux cartes de même VALEUR pour déclencher des effets amusants. Embêtez vos adversaires et débarrassez-vous plus vite de vos cartes.
Adaptation	Les cartes possèdent des symboles tactiles pour différencier les couleurs. Un chiffrage en relief inspirée des chiffres romains est utilisé pour les nombres. Une aide de jeu peut être écoutée en scannant le QR-Code.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Cocktail games
Code-barre	M24041

# TTMC ? ACCESS

## 408 – Jeu questionnaire



**Description du jeu** Sois le premier à parcourir le plateau en répondant aux questions posées. Pour cela, tu devras auto-évaluer tes connaissances de 1 à 10 sur une multitude de sujets. Des choses simples !

**Adaptation** Le plateau est en relief. Les cases peuvent être reconnues au toucher. Il peut être joué avec un meneur de jeu voyant en utilisant les cartes ou en tout autonomie avec l'application gratuite "TTMC? Access" en utilisant les tuiles à scanner.

**Public** De 2 à 16 joueurs à partir de 14 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 90 minutes

**Éditeur** Pixie Games

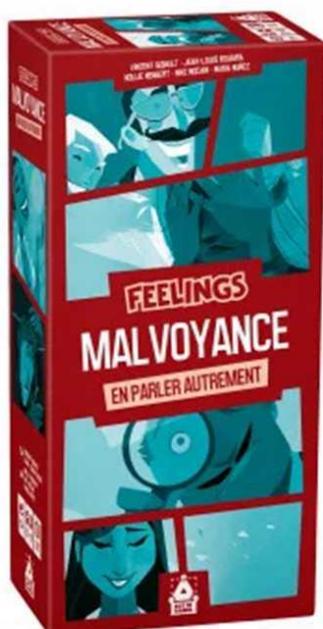
**Code-barre** M24042



# FEELINGS MALVOYANCE

## 413 – Jeu pédagogique

---



Description du jeu	Feelings Malvoyance vous permet de sensibiliser votre public à la vie quotidienne des personnes aveugles et malvoyantes. Imaginez et discutez du travail, de la vie scolaire, des interactions sociales, des loisirs, de la mobilité et de la vie quotidienne à travers le prisme de la déficience visuelle.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire a été ajoutée. Nécessite une personne voyante pour mener le jeu.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 11 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Act in games
Code-barre	N24043



# MARSHMALLOW TEST

406 – Jeu de stratégie



**Description du jeu** Prenez le pli d'attendre le bon moment ! Jouez une carte de la couleur demandée, et remportez le pli ou bien faites-le gagner à un autre joueur. Mettez fin à la manche en remportant un certain nombre de plis : gagnez autant de points que de plis gagnés... par les autres joueurs ! Mais attention, le dernier joueur qui quitte la manche ne gagne rien.

**Adaptation** Les couleurs sont représentées par des symboles en relief. Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.

**Public** De 2 à 5 joueurs à partir de 10 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** Gamewright

**Code-barre** M24044



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# MOJO

## 406 – Jeu de stratégie

---



**Description du jeu** Vous êtes prêts pour une dose de fun et de stratégie sans prise de tête ? Alors, vous êtes prêts pour le jeu de société MOJO, le jeu où avoir le moins de points vous mène tout droit à la victoire ! Les règles sont rapides, efficaces, et ça vous donne envie de jouer tout de suite !

**Adaptation** Les couleurs sont représentées par des symboles en relief. Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.

**Public** De 3 à 8 joueurs à partir de 8 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 30 minutes

**Éditeur** The Flying Games

**Code-barre** M24045



# PROPHÉTIE

## 406 – Jeu de stratégie

---



**Description du jeu** Le Soleil émerge derrière le temple en ce jour nouveau... L'empereur Maya vous a convoqués pour annoncer votre prophétie. Prouvez-lui que vous êtes digne de devenir grand prêtre ! Prophétie est un jeu de pli captivant et subtil dans lequel vous pariez sur votre succès.

**Adaptation** Les types des cartes sont représentés par des symboles en relief. Une aide est disponible pour associer les symboles aux types. Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.

**Public** De 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans  
Pour tous

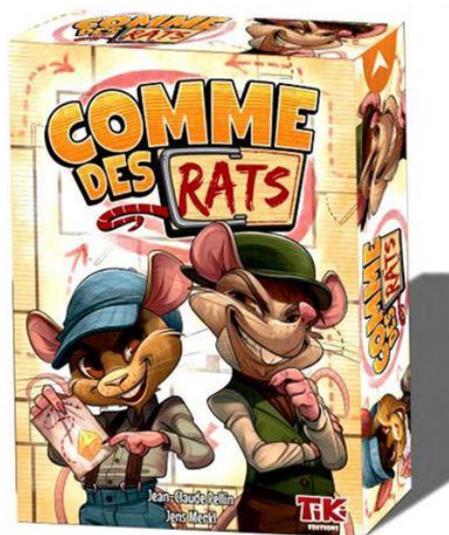
**Durée d'une partie** 40 minutes

**Éditeur** Iello

**Code-barre** M24046

# COMME DES RATS

407 – Jeu de hasard



**Description du jeu** Un jeu rapide et convivial où tout est une question de confiance ! Vous jouez des Rats qui doivent s'associer pour essayer de trouver du fromage tout en évitant les pièges et le Chat. Mais ferez-vous confiance à vos partenaires ?

**Adaptation** Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les types des cartes sont représentés par des stickers en relief. Une carte à scanner d'Aide de jeu permet d'associer les stickers aux types. Les jetons de score sont de tailles différentes.

**Public** De 3 à 5 joueurs à partir de 8 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** Tiki Editions

**Code-barre** M24047

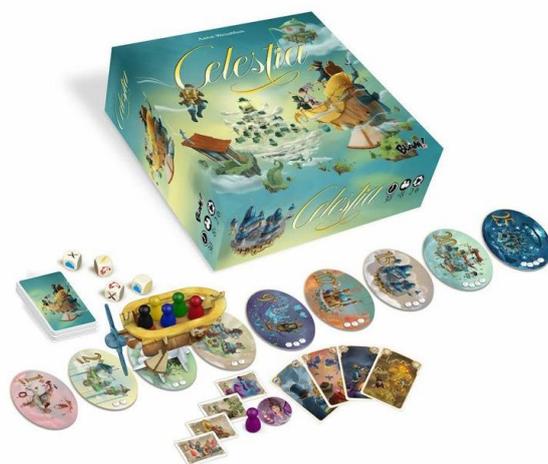


**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# CELESTIA

## 406 – Jeu de stratégie

---



Description du jeu	Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors. Votre périple ne se fera pas sans danger, mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief. Une Aide de jeu permet d'associer les stickers aux couleurs.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	BLAM !
Code-barre	M24048



# ORDER OVERLOAD CAFÉ

410 – Jeu de langue



**Description du jeu** Vous voilà transformé en serveur dans un café alors qu'arrive un client particulier avec ses commandes alambiquées ! Travaillez ensemble pour parvenir à servir une quantité affolante de commandes. Si vous en oubliez au passage, il vous faudra compter sur vos collègues ! Voyons jusqu'où vous et votre équipe pouvez aller.

**Adaptation** Les cartes sont en braille. Le jeu peut être joué avec des non-brailleux accompagnés d'un maître de jeu qui lira les cartes.

**Public** De 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** Oink Games

**Code-barre** M24049



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# GEORGE

## 408 – Jeu questionnaire

---



Description du jeu	Avec George et son algorithme, le blind-test musical devient un vrai jeu de société à vivre entre amis ou en famille. Il vous propose des extraits musicaux (intro et refrain) spécialement découpés et choisis en fonction de votre âge et de votre nationalité.
Adaptation	Le jeu se joue avec une application payante et accessible avec la synthèse vocale.
Public	De 2 à 24 joueurs à partir de 15 ans Pour tous
Durée d'une partie	40 minutes
Éditeur	George Quiz SRL
Code-barre	M24050



# LA COLLINE AUX FEUX FOLLETS

403 – Jeu de circuit



**Description du jeu** De méchantes sorcières ont décidé de dérober le cristal magique du grand enchanteur! En tant qu'apprentis, vous devez les en empêcher et rejoindre le bas de la colline avant elles.

**Adaptation** Le plateau est en relief. Les figurines sont différenciables au toucher. Les éléments du plateau sont mis en relief.

**Public** De 1 à 4 joueurs à partir de 5 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** Gigamic

**Code-barre** M24051

# SPIN CIRCUS

## 404 – Jeu d'adresse



**Description du jeu** Ce soir, réalise ton rêve et rends-toi le premier au bout de la piste aux étoiles. Lance le dé pour qu'un acrobate te vienne en aide. Joue avec la grande roue et ton acrobate pour déplacer ton artiste sur la piste. Fais ton petit spectacle et réalise ton action. Seras-tu la star du spectacle?

**Adaptation** Les chiffres sont en relief et en braille. Des textures permettent de différencier les couleurs. Le plateau est aimanté et une aide de jeu est disponible pour reconnaître les cases du plateau.

**Public** De 2 à 5 joueurs à partir de 4 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 10 minutes

**Éditeur** Blue Orange

**Code-barre** M24052



# FLUFFY VALLEY

## 406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Il est temps de préparer les réserves dont la colonie aura besoin pour l'hiver ! Explore la prairie pour y récolter de succulents fruits à grignoter, de la paille pour dormir confortablement et du miel pour les goûters à venir.
Adaptation	Le plateau et les cartes possèdent des repères tactiles. Une aide de jeu détaille la correspondance de ces repères.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	25 minutes
Éditeur	Iello/Loki
Code-barre	M24053

# DESTINATION MARS

## 402 – Jeu de séquence



**Description du jeu** Jeu de dextérité et de rapidité ! Une course fait rage, entre la Terre et Mars. Qui sera plus rapide à atteindre la planète rouge ? Pour y parvenir, il faudra savoir piloter sa fusée comme un as. Observation, dextérité et esprit vif, tels sont les atouts pour devenir le meilleur pilote de la galaxie.

**Adaptation** Le plateau et les formes possèdent du relief. Les pads et les cartes Mission possèdent des textures pour différencier les couleurs. Les pions possèdent des stickers en relief.

**Public** De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 15 minutes

**Éditeur** Djeco

**Code-barre** M24054

# CHOU Y ES-TU ?

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le jardin est sens dessus de chou. Chaque nuit, de petits lapins malins profitent du sommeil des jardiniers pour grignoter les choux du potager. À leur réveil, les jardiniers perspicaces suivent les traces de lapins pour débusquer les coquins blottis sous les choux !
Adaptation	Le jeu se joue à l'aveugle. Seules les flèches dessinées sur les tuiles sont mises en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Space Cow
Code-barre	M24055



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# HARRY POTTER STUPÉFIX !

406 – Jeu de stratégie



**Description du jeu** Enfilez votre robe de sorcier et saisissez votre baguette ! Le moment que vous attendiez tant est enfin arrivé : Bienvenue à Poudlard ! Gryffondor, Poufsouffle, Serdaigle ou Serpentard, portez fièrement les couleurs de votre Maison et soyez à la hauteur de sa réputation.

**Adaptation** Les cartes possèdent des repères tactiles.

**Public** De 4 à 8 joueurs à partir de 8 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 30 minutes

**Éditeur** Repos Production

**Code-barre** M24056

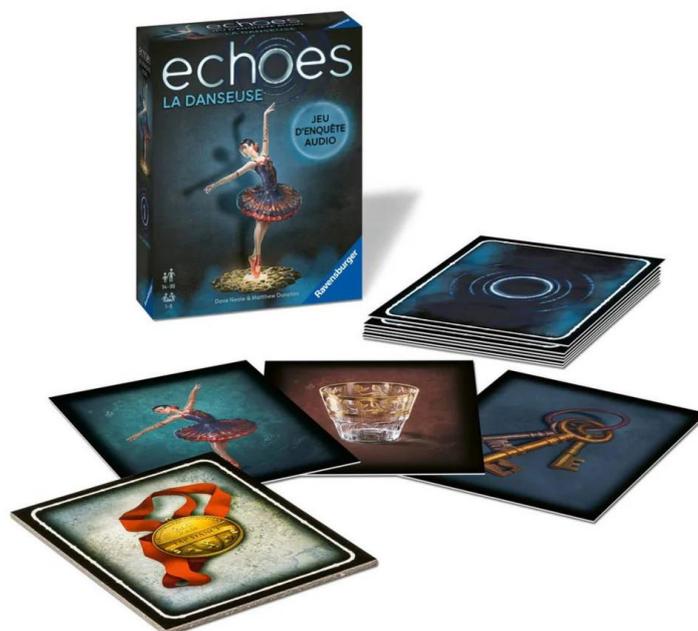


**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# ECHOES : LA DANSEUSE

## 411 – Jeu d'énigme

---



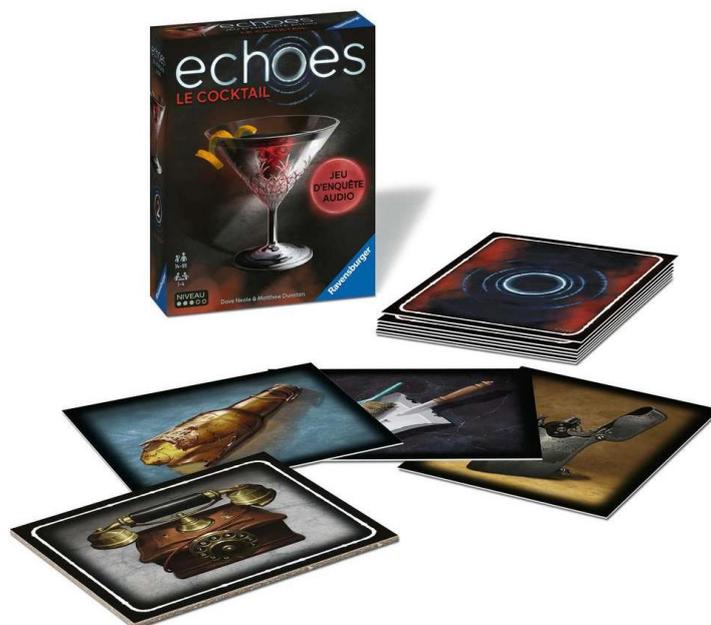
Description du jeu	Le fantôme d'une jeune fille hante une demeure dans la lande écossaise. Écoutez les fragments de sa mystérieuse histoire et résolvez l'énigme autour de sa mort pour l'aider à quitter ce monde en paix.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M24057



# ECHOES : LE COCKTAIL

## 411 – Jeu d'énigme

---



**Description du jeu** Dans la pâle lueur d'un bar clandestin de New York, la pègre se réunit pour planifier ses prochains crimes. Écoutez les conversations au bar et tentez de résoudre l'énigme qui entoure l'infâme chef de bande, connu sous le nom de "Cruel Steve".

**Adaptation** Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.

**Public** De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 60 minutes

**Éditeur** Ravensburger

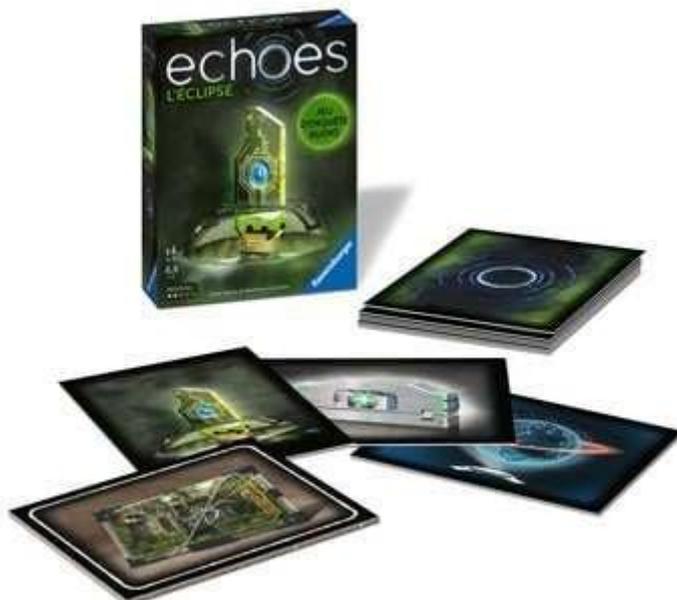
**Code-barre** M24058



# ECHOES : L'ÉCLIPSE

## 411 – Jeu d'énigme

---



**Description du jeu** Dans un futur lointain, le monde est en ruines. L'Humanité est revenue à un niveau primitif de civilisation suite à un mystérieux événement "L'Éclipse". Écoutez les traces du passé et tentez de découvrir ce qui a entraîné l'apocalypse.

**Adaptation** Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.

**Public** De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 60 minutes

**Éditeur** Ravensburger

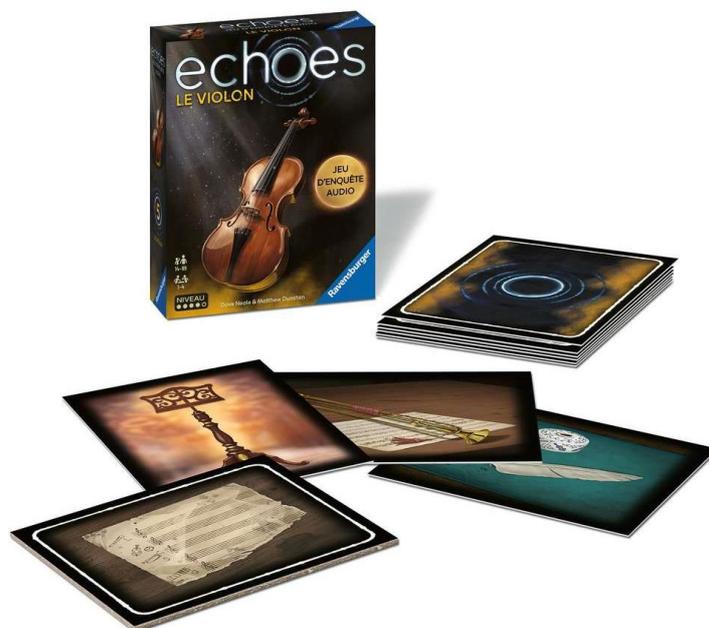
**Code-barre** M24059



# ECHOES : LE VIOLON

## 411 – Jeu d'énigme

---



Description du jeu	Autriche, 1788. En pleine guerre civile, les Corbeaux de Feu mène la vie dure à l'empereur. Deux cadavres sont découverts à la sortie d'un concert. Explorez les coulisses du théâtre de Vienne et découvrez ce que cache cette affaire.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M24060



# ECHOES : LE CROC

## 411 – Jeu d'énigme

---



**Description du jeu** De mystérieuses disparitions intriguent les habitants d'un petit village dans l'Est de l'Europe. S'agirait-il d'un monstre sanguinaire ? Partez à sa poursuite et faites éclater la vérité.

**Adaptation** Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.

**Public** De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans  
Pour tous

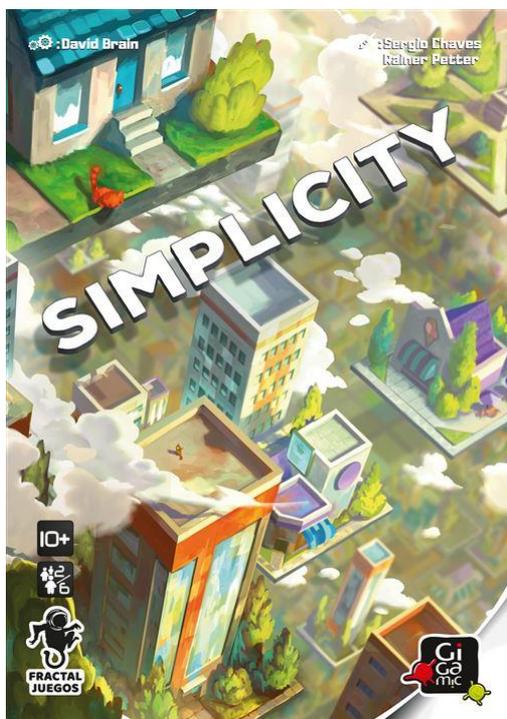
**Durée d'une partie** 60 minutes

**Éditeur** Ravensburger

**Code-barre** M24061

# SIMPLICITY

## 406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	La ville de Simplicity se développe à toute vitesse ! Vous avez 5 tours de jeu pour construire vos bâtiments en aménageant au mieux les quartiers et remporter le plus de points.
Adaptation	Les tuiles possèdent des repères tactiles. Une aide de jeu est disponible pour la signification de ces repères.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Fractal Juegos
Code-barre	M24062

# TRACKS

## 411 – Jeu d'énigme



**Description du jeu** Tracks est un jeu d'enquêtes audio dans lequel vous faites partie de la S.B.A.S (Siren Bay Audio Squad). Cette unité a été fraîchement affectée à l'écoute et la vidéosurveillance de la ville de Siren Bay. Vous devrez résoudre différentes affaires en utilisant un plan de la ville, les caméras de sécurité et surtout les écoutes audio à votre disposition.

**Adaptation** Le jeu nécessite le téléchargement d'une application gratuite et une personne voyante en tant que maître du jeu. Les enregistrements audios sont accessibles.

**Public** De 1 à 6 joueurs à partir de 12 ans  
Nécessite une personne voyante.

**Durée d'une partie** 25 minutes

**Éditeur** KYF Edition

**Code-barre** M24063



# CARLA CARMEL

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Qu'il fait chaud aujourd'hui ! Caramel, fraise, vanille ou pistache, distribuez vos cornets de glace aux enfants de la fête foraine. Mais ne traînez pas, le soleil pourrait faire fondre vos belles créations !
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des textures, le soleil et l'enfant par un sticker, les boules de glace peuvent s'encaster dans les cornets et la face dégustation est représentée par un sticker.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M24064



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# SIDES

## 410 – Jeu de langue



**Description du jeu** Un duo de joueurs (les Enquêteurs) va essayer de découvrir un mot tiré au hasard. Les autres joueurs (les Témoins) vont tenter ensemble de leur faire deviner ce mot en leur donnant des indices. Ces indices devront impérativement commencer par une des lettres présentes aux deux extrémités de la ligne formée par les Cartes-lettres.

**Adaptation** 50 cartes sont agrandies et possèdent du braille.

**Public** De 2 à 9 joueurs à partir de 10 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 45 minutes

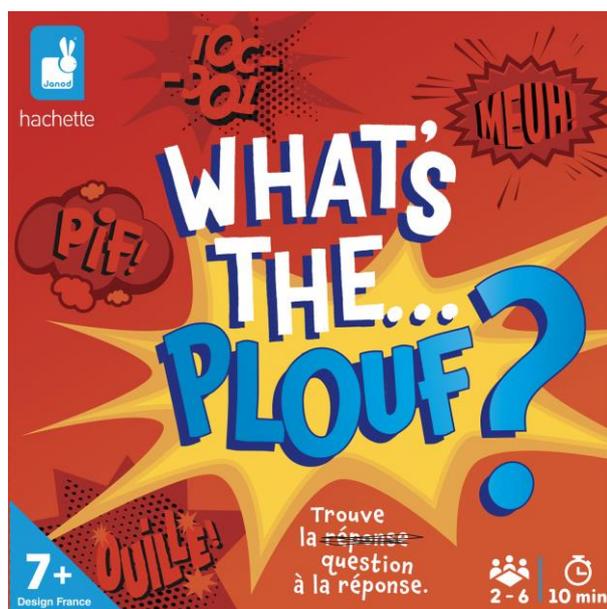
**Éditeur** Captain Games

**Code-barre** M24065



# WHAT'S THE PLOUF ?

## 414 – Jeu d'animation



**Description du jeu** Pioche une carte, et remplace la partie manquante de la question par une onomatopée : "Quelle est la PLOUF du Pérou ? Réponse : Lima !". Les autres joueurs doivent dire PLOUF en tapant sur la bonne tuile le plus vite possible pour donner la solution : "capitale" ! Qui sera le plus rapide ?

**Adaptation** Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.

**Public** De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans  
Nécessite une personne voyante.

**Durée d'une partie** 10 minutes

**Éditeur** Janod

**Code-barre** M24066



# CHUT !

## 404 – Jeu d'adresse

---



**Description du jeu** À pas feutrés, accompagnez le souriceau Silvio pour voler un morceau du fromage royal. Insérez délicatement vos bâtonnets en bois à travers les trous du château-fromage. Mais chut ! Il ne faut surtout pas faire de bruit. Si le château bouge un peu trop, les clochettes d'alarme retentissent et le tour du joueur est terminé. Celui qui a le moins de bâtonnets en bois à la fin remporte la partie.

**Adaptation** Les couleurs sont représentées par des textures, un des murs du château peut être remplacé par un support plat pour les joueurs aveugles.

**Public** De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 15 minutes

**Éditeur** Haba

**Code-barre** M24067



# MORRIS THE DODO

## 404 – Jeu d'adresse

---



**Description du jeu** Tous ensemble, aidez Morris à cacher ses œufs en bas de la cascade pour les protéger des mains de ce curieux. À ton tour, fais glisser Morris et place ses œufs au fur et à mesure dans les cachettes s'ils sont intacts. Mais si les œufs sont cassés, cela donne des indices à l'explorateur qui se rapproche dangereusement du nid. Videz le nid de Morris avant que l'explorateur ne le découvre.

**Adaptation** Les couleurs sont représentées par des textures et du relief est ajouté pour les déplacements de l'explorateur.

**Public** De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 10 minutes

**Éditeur** Blue Orange

**Code-barre** M24068

# BARBIE AVEUGLE

## 202 – Jeu de mise en scène

---



**Description du jeu** Le fait de voir un jouet avec des lunettes, un chien guide ou une canne blanche peut aider un enfant malvoyant à développer une estime de soi positive et à exprimer ses expériences par le biais de jeux de rôle. Ces jouets sont également utiles pour expliquer à ses frères et sœurs et à ses amis voyants ce que sont la diversité et la différence.

**Adaptation** L'apparence de la Barbie aveugle est semblable à toutes les poupées traditionnelles. Sa jupe est dotée d'un volant texturé et de crochets de couleur vive à fort contraste pour faciliter le changement de tenue des personnes malvoyantes.

**Public** Dès 1 joueur à partir de 3 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

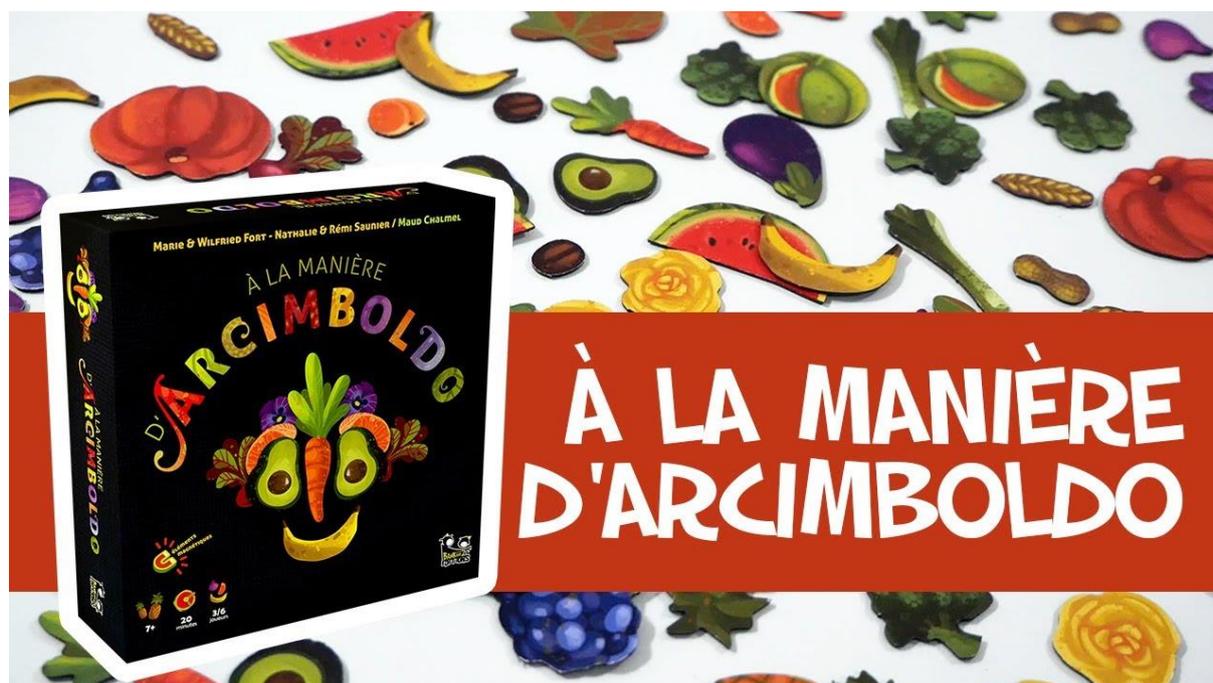
**Éditeur** Mattel

**Code-barre** M24069



# À LA MANIÈRE D'ARCIMBOLDO

## 302 – Jeu d'agencement



**Description du jeu** Arcimboldo et ses élèves doivent chacun créer une "œuvre" à l'aide des éléments de composition, fruits, légumes, fleurs et céréales. Ils devront réaliser la meilleure interprétation d'un titre, composé d'un mot et d'un complément choisi par le maître Arcimboldo.

**Adaptation** Les fruits et légumes peuvent être différenciés au toucher. Les étiquettes sont retranscrites en braille et en grands caractères.

**Public** De 3 à 6 joueurs à partir de 7 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** BANKIIIZ Éditions

**Code-barre** M24070

# ODIN

## 402 – Jeu de séquence



Description du jeu	Envoyez vos meilleurs vikings à la bagarre ! Récupérez les bonnes cartes pour construire votre main et surprendre vos adversaires.
Adaptation	Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Le type des cartes est représenté par des stickers en relief.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Helvetiq
Code-barre	M24071

# CRACK LIST

410 – Jeu de langue



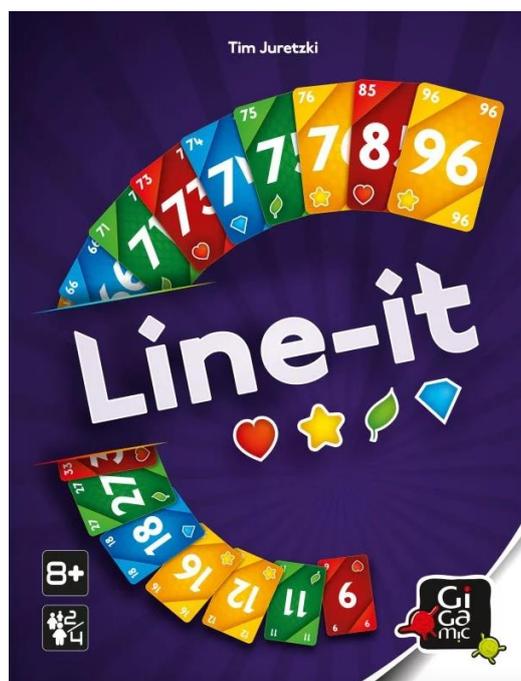
Description du jeu	Crack List revisite le jeu le plus populaire de notre enfance dans un nouveau jeu de cartes convivial, original et plein de rebondissements ! Une liste est choisie : débarrassez-vous de votre main en proposant des réponses qui commencent par les lettres de vos cartes. C'est le 1er qui se débarrasse de toutes ses cartes qui gagne. Aussi simple que ça ! Enfin presque...
Adaptation	Les lettres sont mises en relief et en braille. Nécessite une personne voyante pour lire les listes.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	YAQUA Games
Code-barre	M24072



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# LINE-IT

## 409 – Jeu mathématique



**Description du jeu** Dans Line-it, vous devez réaliser une ligne de cartes croissante ou décroissante. À vous d'estimer s'il est temps de fermer votre ligne et d'empocher vos points ou d'attendre encore un peu pour remporter les cartes du jackpot !

**Adaptation** Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief.

**Public** De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans  
Pour tous

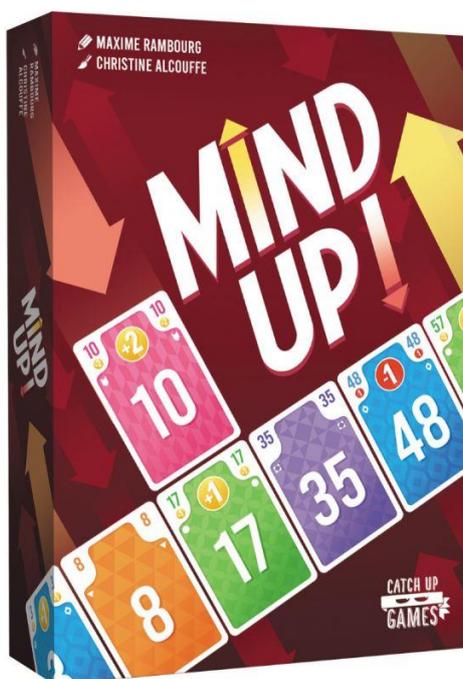
**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** Gigamic

**Code-barre** M24073

# MIND UP !

## 409 – Jeu mathématique



**Description du jeu** Dans ce jeu de cartes aussi simple que malin, devinez les intentions de vos adversaires pour gagner la carte que vous convoitez au centre de la table : l'ordre des numéros joués secrètement par vous et vos adversaires détermine quelle carte chacun remporte !

**Adaptation** Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief.

**Public** De 3 à 6 joueurs à partir de 8 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 20 minutes

**Éditeur** Catch Up Games

**Code-barre** M24074



# 6 QUI PREND ! JUNIOR

409 – Jeu mathématique



**Description du jeu** Chacun son tour, les joueurs piochent une carte Vache pouvant comporter 1, 2 ou 3 animaux. Ils doivent alors choisir une rangée où poser la carte en ajoutant toujours au moins une nouvelle sorte de vache à la rangée. C'est quand un joueur pose la 6e vache différente sur une rangée qu'il peut ramasser toutes les cartes de cette rangée. Quand la pioche est épuisée, le joueur qui a collecté le plus de cartes est déclaré vainqueur!

**Adaptation** Les cartes possèdent des repères tactiles afin de différencier les vaches et les rangées.

**Public** De 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 15 minutes

**Éditeur** Gigamic

**Code-barre** M24075



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# TELL ME MORE

## 414 – Jeu d'animation

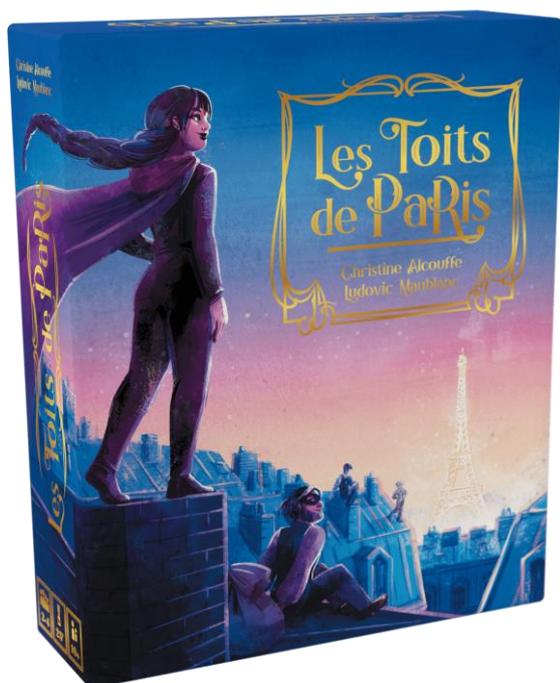


Description du jeu	Tell me more est un jeu coopératif créatif complètement déjanté. Ensemble, vous devrez trouver vos propres bonnes réponses avant même de connaître les questions. Comment est-ce possible ? C'est à vous de l'imaginer.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Jeux Synapses Games Inc.
Code-barre	M24076



# LES TOITS DE PARIS

406 – Jeu de stratégie



**Description du jeu** Rejoignez le mythique gang des Pies, prenez des risques pour dérober le plus d'objets de valeur tout en piégeant vos adversaires. Mais attention l'inspecteur Rossignol fera tout pour vous prendre la main dans le sac !

**Adaptation** Les cartes Butin possèdent des stickers en relief. Le plateau est séparé en zones avec de la pâte à marquer.

**Public** De 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** 25 minutes

**Éditeur** KYF Edition

**Code-barre** M24077



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# MAX : LA CONTEUSE

410 – Jeu de langue



**Description du jeu** MAX permet à vos enfants d'écouter en toute autonomie les meilleures histoires audio de l'école des loisirs ! Un vaste catalogue d'histoires - pour tous les âges - plébiscité par les enfants depuis plus de 50 ans avec les plus grands classiques de la littérature de jeunesse, des auteurs contemporains et leurs héros préférés. Découvrez dès maintenant les séries audio de Chien pourri, Cornebidouille, Georges, le dragon ou encore Billy, le hamster cowboy.

**Adaptation** Jeu sonore ne nécessitant aucune adaptation supplémentaire.

**Public** Pour 1 joueur à partir de 3 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** L'école des loisirs

**Code-barre** M24078

**UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE**



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# TTMC ? MUSIQUE

## 408 – Jeu questionnaire

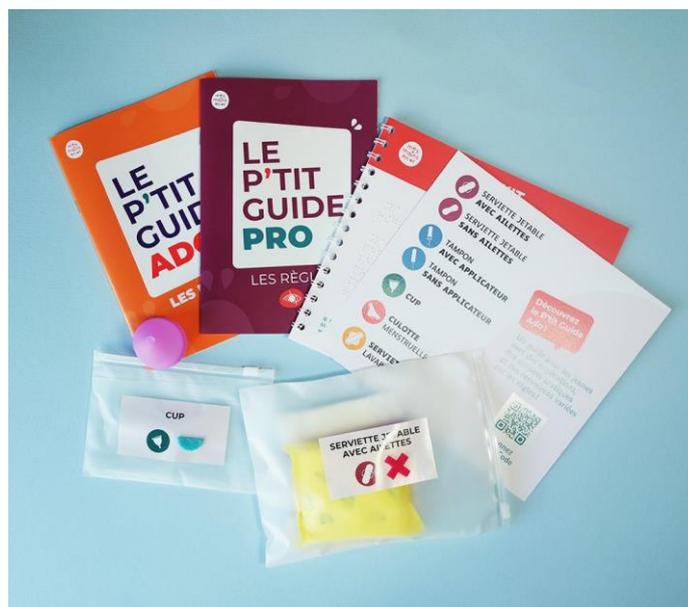


Description du jeu	Le but est d'être le premier à parcourir le plateau en répondant aux questions posées. À chaque note correspond une question, plus ou moins complexe : plus la note choisie est élevée, plus la question est pointue. En cas de bonne réponse, l'équipe avancera du nombre de cases correspondant à sa note auto-évaluée. Par exemple si tu réponds juste à une question 6, tu avanceras de 6 cases. C'est drôle, accessible à tous les amoureux de musique !
Adaptation	Le jeu nécessite une personne voyante pour lire les cartes et le plateau de jeu.
Public	De 2 à 16 joueurs à partir de 14 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Pixie Games
Code-barre	M24079



# LE KIT « MES RÈGLES »

## 413 – Jeu pédagogique



Description du jeu	Un kit pédagogique pour accompagner les adolescentes présentant une déficience visuelle dans leur découverte des protections périodiques. Ce kit peut être utilisé pour réaliser des sensibilisations en petit groupe autour de la thématique des règles et des protections périodiques.
Adaptation	Les fiches légendes en braille et gros caractères ainsi que Le P'tit Guide Ado permettent également un usage autonome par les adolescentes.
Public	Pour les adolescentes et les professionnels. Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Mes Mains en Or
Code-barre	N24080



# LE JEU DES CAT-TAPULTES

404 – Jeu d'adresse

---



**Description du jeu** Envoyez toutes vos balles dans le camp adverse en utilisant votre patte de chat magnétique! Un jeu rapide et hilarant! Au cours de la partie, vous utilisez votre patte de chat pour tirer des balles à travers la gueule du chat sur votre adversaire, ou vous visez le nez et les dents pour l'assommer.

**Adaptation** Le jeu est accessible pour des personnes malvoyantes.

**Public** Pour 2 joueurs à partir de 7 ans  
Pour malvoyants

**Durée d'une partie** 15 minutes

**Éditeur** Exploding Kittens

**Code-barre** M24081

# MONDRIAN BLOCKS : YELLOW EDITION

## 302 – Jeu d'agencement

---



**Description du jeu** Jeu de plateau passionnant pour plusieurs joueurs. Mêmes règles que pour la version solitaire. 88 défis sont proposés au joueur. Positionnez les blocs noirs comme indiqué sur la carte ou cd. Comblez ensuite avec les blocs restants. Le plateau de jeu doit être rempli pour remporter le défi.

**Adaptation** Les défis illustrés sur les cartes sont en braille et en GC sur le cd-rom. Les blocs noirs possèdent une texture pour les différencier des autres blocs.

**Public** Pour 1 joueur à partir de 8 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** Eureka !

**Code-barre** M24082



# CLOUD-BOX : MA PREMIÈRE BOÎTE À RÊVES

410 – Jeu de langue

---



**Description du jeu** Cloud Box est une boîte à histoires et une veilleuse pour les enfants de 0 à 8 ans. Découvre une expérience magique et immersive autour de 36 histoires originales mêlant musiques, sons et effets lumineux ! Sélectionne des histoires en français ou en anglais avec des projections lumineuses synchronisées.

**Adaptation** Jeu sonore ne nécessitant aucune adaptation supplémentaire.

**Public** Pour 1 joueur de 0 à 8 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** BTL Diffusion

**Code-barre** M24083

**UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE**



**ligue braille**<sup>asbl</sup>  
une autre façon de voir la vie

# MINILAND : ECO POUTRES

## 301 – Jeu de construction



Description du jeu	Jeu de 32 poutres spécialement conçu pour que les plus petits créent et expérimentent tout en développant des compétences et des aptitudes telles que la concentration, la persévérance, la coopération et le travail en équipe.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Miniland Educational Corp.
Code-barre	M24084



# SOUND BOXES

## 401 – Jeu d'association

---



**Description du jeu** D'inspiration Montessori, le jeu de reconnaissance sonore développe concentration et mémorisation auditive. Il s'agit d'identifier 2 sons identiques et de reconstituer les paires sonores. Autocorrectif, chaque boîte est marquée d'un signe distinctif : 2 sons identiques possèdent le même signe.

**Adaptation** Des stickers en relief ont été ajoutés sous les cylindres qui ont 2 sons identiques.

**Public** Pour 1 joueur à partir de 3 ans  
Pour tous

**Durée d'une partie** Indéterminée

**Éditeur** Ed&toys

**Code-barre** M24085



# ROBOFLEX

## 302 – Jeu d'agencement

---



Description du jeu	Les pièces surdimensionnées permettent aux jeunes enfants de découvrir la magie du magnétisme en toute sécurité !
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Smart
Code-barre	M24086



# ANNEAUX À EMPILER

## 103 – Jeu sensoriel tactile

---



Description du jeu	Avec leurs jolies couleurs pastels, une texture souple, douce et en relief, ces anneaux sont faciles à prendre en main. Bébé s'amuse à manipuler, découvrir les signes, lettres, chiffres et apprend à empiler les différents anneaux pour créer une jolie tour.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	BabyToLove
Code-barre	M24087



# JEU DE TISSAGE

## 302 – Jeu d'agencement

---



Description du jeu	Ces cadres à tisser et à lacer s'utilisent aussi bien pour des exercices de motricité fine qu'en supports à décorer. Expérimenter la superposition et les motifs, découvrir les formes et la symétrie : autant d'activités à réaliser en s'inspirant des images ou en toute liberté.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Guidecraft
Code-barre	M24088

# FRUITS ET LÉGUMES À DÉCOUPER

## 201 – Jeu de rôle

---



Description du jeu	Avec ces aliments à découper, les enfants imitent les gestes du quotidien et s'exercent à manipuler un couteau.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	Dès 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Plan Creations Co
Code-barre	M24089

