LUDOTHÈQUE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

Introduction

La Ludothèque est accessible aux personnes aveugles et malvoyantes, à leur entourage et aux professionnels qui sont amenés utiliser le jeu dans leurs activités en faveur des personnes handicapées visuelles.

Le prêt de jeux et l'inscription sont gratuits. L'envoi des jeux se fait via colis postal. Vous pouvez emprunter jusqu'à trois jeux pour une durée d'un mois, prolongeable deux fois.

Dans ce catalogue, vous retrouverez tous les jeux disponibles à la ludothèque de la Ligue Braille. Ils sont classés par catégorie.
Nous distinguons les jeux **pour tous**, **pour malvoyants** et **pour braillistes**.

- **Pour tous** : accessibles à la fois pour les malvoyants et personnes aveugles, grâce à des agrandissements, des contrastes, des textures et parfois associés à des repères en braille.
- **Pour malvoyants** : accessibles uniquement aux personnes malvoyantes grâce à des agrandissements ou des contrastes.
- **Pour braillistes** : il est nécessaire que la personne connaisse le braille.

Heures d'ouverture
Du lundi au vendredi : de 8h30 à 12h et de 13h à 16h30
Le mercredi : de 13h à 16h30

Ou par téléphone ou par mail
02 533 32 40 ou bib@braille.be

Ludothèque de la Ligue Braille
Rue d'Angleterre 57
1060 Bruxelles

Avec l'aide de la Commission communautaire française

Table des matières

101 – Jeu sensoriel sonore **p5**
Jeu associé aux sons ou aux rythmes.

103 – Jeu sensoriel tactile **p27**
Jeu permettant de percevoir des sensations tactiles.

104 – Jeu sensoriel olfactif **p48**
Jeu avec les odeurs ou les parfums.

107 – Jeu de manipulation **p57**
Jeu répété pour le plaisir de l'action immédiate, avec des mouvements de préhension.

201 – Jeu de rôle **p81**
Jeu de faire-semblant, dans lequel l'enfant est lui-même l'acteur.

202 – Jeu de mise en scène **p86**
Jeu de faire-semblant dans lequel le joueur est le metteur en scène.

301 – Jeu de construction **p111**
Jeu d'assemblage en trois dimensions.

302 – Jeu d'agencement **p145**
Jeu où il faut assembler plusieurs éléments pour en faire un tout.

401 – Jeu d'association **p207**
Jeu composé de pièces séparées destinées à être associées.

402 – Jeu de séquence **p256**
Jeu constitué d'éléments qui doivent se suivre selon un ordre précis.

403 – Jeu de circuit **p261**
Jeu de parcours où il faut suivre un itinéraire sur le plan du jeu.

404 – Jeu d'adresse **p310**
Jeu de performance impliquant un bon niveau d'efficacité dans l'exécution de tâches motrices.

405 – Jeu sportif **p328**
Jeu associatif, compétitif ou coopératif, incluant des exercices physiques.

406 – Jeu de stratégie **p339**
Jeu combinant des moyens tactiques comme l'hypothèse et la déduction.

407 – Jeu de hasard **p444**
Jeu où le hasard intervient et non la tactique.

408 – Jeu questionnaire **p502**
Jeu comportant une obligation de répondre à des questions.

409 – Jeu mathématique **p515**
Jeu pour développer sa connaissance des chiffres.

410 – Jeu de langue **p544**
Jeu pour développer ses compétences verbales ou écrites.

411 – Jeu d’énigme **p592**
Jeu d'esprit au cours duquel on doit résoudre un problème ou trouver la solution d'une énigme à l'aide d'indices.

413 – Matériel pédagogique **p616**
Matériel pouvant servir à la sensibilisation ou à l'enseignement de certaines matières.

414 – Jeu d’animation **p644**
Jeu non-adapté mais destiné à l'animation de groupe par un animateur ou une personne extérieure.

AMPLIFICATEUR SONORE

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Portée jusqu'à 30 mètres pour écouter les bruits de la nature ou jouer à l'espion. Attention... on vous entend!
Adaptation	Jeu sonore ne nécessitant aucune adaptation supplémentaire.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	BUKI France
Code-barre	M22018

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ANIMAL TRAIN SONS ET LUMIÈRES

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Un jeu d'éveil avec une multitude d'activités pour stimuler les sens du bébé: lumières, voix, musique, couleurs et mouvement. Les touches s'allument et émettent les voix caractéristiques des animaux et les sons du train en mouvement.
Adaptation	Les éléments peuvent être reconnus au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 9 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Chicco
Code-barre	M22061

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BÂTON DE PLUIE

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Cet instrument produit un son très réaliste ! Amusez-vous à interpréter successivement fine pluie et averse... Que d'eau en perspective !
Adaptation	Ce bâton de pluie est réalisé en cactus et est rempli d'épines de cactus. Il mesure près de 50 cm de longueur.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Wesco
Code-barre	M04005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COCCINELLE LUMINEUSE ET MUSICALE

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Simple d'utilisation, attachez la coccinelle au lit ou au parc de l'enfant. Elle joue 12 mélodies quand l'enfant appuie sur un bouton, les boutons s'illuminent. La musique s'arrête automatiquement.
Adaptation	Les 5 boutons lumineux aux couleurs vives au dos de la coccinelle ont des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Red Box
Code-barre	M23043

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DONDINA

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Pour actionner les clochettes, rien de plus simple ! Il suffit de faire glisser sa main sur la partie mobile. On peut ainsi déclencher très facilement de jolis tintements.
Adaptation	Il s'agit d'une grande barre de 50 cm sur laquelle sont montées des clochettes aux différentes tonalités.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Gitré
Code-barre	M14019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GUIRO

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Ce guiro permet d'obtenir un seul ton. Manipulé des deux mains, il favorise une meilleure coordination.
Adaptation	Réalisé en bois, ce tube résonnant fait près de 20 cm de long.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Gai Savoir
Code-barre	M04003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

HAPI DRUM

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Le hapi drum est un instrument complètement intuitif qui peut être joué par tous, même sans aucune connaissance musicale préalable. Il peut se jouer avec des baguettes ou directement avec les mains.
Adaptation	Jeu sonore ne nécessitant aucune adaptation supplémentaire.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Music Plus
Code-barre	M22037

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

HOCHET À CLOCHETTES SKWITCH

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Un jeu interactif pour les tout-petits ! Un hochet à secouer, triturer, serrer, ... De grands moments d'amusement en perspective !
Adaptation	Jeu en 3 dimensions sonore.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

INSTRUMENTS DE MUSIQUE À PERCUSSION

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Divers instruments de musique traditionnels à percussion (tambourins, maracas, œufs sonores, le balafon, la calimba,…) offrant une variété de sons merveilleux. Il aide les enfants à essayer le son et le rythme.
Adaptation	Jouets d'éducation musicale nécessitant un accompagnement.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M24003

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA FERME ÉDUCATIVE

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Un jouet parlant qui permet à l'enfant d'apprendre les noms et les cris des animaux, les couleurs et les chiffres de 1 à 10 grâce aux modes d'apprentissage. Ces fonctions évolutives permettent à l'enfant de s'amuser et de développer son langage et ses capacités de mémorisation grâce aux différentes activités.
Adaptation	Les différents animaux sont en relief sur la façade de la ferme.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Chicco
Code-barre	M23096

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES ANIMAUX DE LA FERME ET LEURS CRIS

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Faites découvrir à votre enfant les cris de ces 3 animaux de la ferme : le cheval, la vache et le cochon.
Adaptation	Les animaux sont reconnaissables au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Theo Klein
Code-barre	M23015

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MALLE D'INSTRUMENTS DE MUSIQUE

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Un ensemble de 16 instruments de qualité, variés et colorés à gratter, à frapper ou à souffler pour découvrir le monde musical.
Adaptation	Les instruments sont adaptés aux mains des jeunes enfants.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Fuzeau
Code-barre	M13014

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MARACAS

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Pour devenir le meilleur maracassiste du monde, il faut avoir l'oreille fine et un brin de malice. Estimez correctement le nombre de graines présentes dans la maracas pour surpasser vos adversaires.
Adaptation	Le jeu ne nécessite pas une adaptation supplémentaire.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M21029

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MODO TOUPIE CLOWN

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Ce jouet est étudié pour développer l'habilité manuelle, la coordination des mouvements et la fantaisie de l'enfant. Cette sympathique toupie clown bascule joyeusement tout en diffusant des mélodies rythmées et des jeux de lumière.
Adaptation	Les différentes pièces du jeu peuvent être reconnues au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Chicco
Code-barre	M23022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MON PREMIER VOLANT PARLANT

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Aux commandes de sa voiture, l'enfant «se rend» dans des lieux qui lui sont familiers et retrouve des mots et des phrases de la vie quotidienne. De nombreuses activités manuelles et effets sonores caractéristiques de la voiture à découvrir : clé de contact, accélérateur, frein, clignotant.
Adaptation	Les différents éléments du volant sont en relief.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Chicco
Code-barre	M23106

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PEEKABOO

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	D'inspiration Montessori, le jeu de reconnaissance sonore développe concentration et mémorisation auditive. Il s'agit d'identifier 2 sons identiques et de reconstituer les paires sonores.
Adaptation	Jeu sonore ne nécessitant aucune adaptation supplémentaire.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Guide Craft
Code-barre	M22038

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PIANO À POUCES

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Ce piano à pouces, facile à jouer pour tous, vous permettra de produire de jolis sons typiquement africains. On en joue en appuyant sur les lames avec les pouces.
Adaptation	Il est composé de 7 lames et mesure 14-15 cm. Sa taille facilite la prise en main.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M14016

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PIANO LUMIÈRE

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Les lumières t'apprennent à jouer ! Appuie et écoute une des 8 mélodies incluant de jolies mélodies de Disney. Et maintenant, à toi de composer une mélodie...
Adaptation	Jeu sonore, peut être joué sans les indications des lumières.
Public	Pour 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Mattel
Code-barre	M23025

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TAMBOUR OCÉAN

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	En douceur ou avec vigueur, faites tanguer ce tambour océan et retrouvez le son apaisant ou agité de la mer. Ses billes se baladent sous la peau naturelle et reproduisent la houle à la perfection. Ses couleurs sobres ont font un instrument qui convient aux utilisateurs de tout âge.
Adaptation	Cet instrument à percussion a une diamètre de 20 cm.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Fuzeau
Code-barre	M20010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TAMBOURIN

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Prêt pour un rythme endiablé ? Avec ce tambourin (petit tambour), l'ambiance est assurée...
Adaptation	Cet instrument à percussion est équipé de grelots et d'une encoche circulaire pour une prise facile.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Score identité
Code-barre	M04002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIANGLE

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Cet instrument de musique doit être frappé à l'aide d'une mailloche pour le faire résonner. Et quelle résonance...
Adaptation	Tige en acier repliée en triangle et suspendue à une cordelette.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Wesco
Code-barre	M04004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TUBES SONORES DIATONIQUES

101 – Jeu sensoriel sonore



Description du jeu	Ces tubes creux produisent un son quand on les frappe sur un objet ou sur une partie du corps. Simples d'utilisation, ils permettent d'obtenir des hauteurs de note facilement discernables. Idéaux pour un travail de groupe, ces tubes sonores développent la psychomotricité et facilitent l'écoute des sons du plus grave au plus aigu.
Adaptation	Jeu sonore ne nécessitant aucune adaptation supplémentaire.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M24015

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ANNEAUX À EMPILER

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Avec leurs jolies couleurs pastels, une texture souple, douce et en relief, ces anneaux sont faciles à prendre en main. Bébé s'amuse à manipuler, découvrir les signes, lettres, chiffres et apprend à empiler les différents anneaux pour créer une jolie tour.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	BabyToLove
Code-barre	M24087

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BABYTACTIL

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Vos enfants découvriront le toucher de la vache, du poussin et du mouton avec ce jeu. Ils s'amuseront à emboiter les animaux à la bonne place... Un jeu pour les tout-petits !
Adaptation	Les formes d'animaux s'emboîtent dans une planche servant de support. Les formes de la planche sont recouvertes de textures différentes et douces rappelant les animaux représentés.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M08003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COFFRET FEELIE

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Idéal pour développer la perception tactile : jeux tactiles d'association et d'identification pour tous les niveaux d'habileté. Essayez d'organiser les paires assorties dans l'ordre par le toucher.
Adaptation	Les tuiles possèdent toutes des repères tactiles.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Dusyma Kindergartenbedarf GmbH
Code-barre	M23089

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COLIN-MAILLARD

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Reconnaître, uniquement grâce au toucher, l'objet découpé dans du carton que l'on a devant soi.
Adaptation	Les figurines sont découpées dans du carton épais. Les planches sont trouées, chaque trou correspond à la forme exacte d'une figurine. Des cartes en grands caractères et en braille sont disponibles.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DISQUES TACTILES

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Les possibilités d'utilisation de ces disques tactiles sont multiples, de la perception de base aux jeux de mémorisation. Le jeu apprend aussi aux enfants à décrire verbalement leurs impressions sensorielles.
Adaptation	5 structures différentes en caoutchouc de couleurs variées.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Viroux
Code-barre	M05023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FORMES EN MOUSSE POUR LE BAIN

103 – Jeu sensoriel tactile

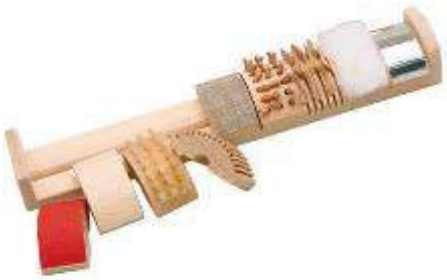


Description du jeu	Les formes colorées en mousse sont douces, sûres, durables et non-toxiques. Mouillées, elles flottent et sont à coller sur les parois de la baignoire pour rendre l'heure de la toilette encore plus amusante !
Adaptation	Les formes sont reconnaissables au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Jouets Broze Fils
Code-barre	M23088

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEU DU TOUCHER

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Reconstituez les paires grâce à votre toucher uniquement...
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions et reconnaissables par paire grâce à des textures différentes.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Dusyma
Code-barre	M05024

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LIVRE FORMES

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Vos enfants s'amuseront à reconnaître les formes du livre et à les assembler.
Adaptation	Les formes se rattachent au livre à l'aide d'un velcro. Elles se reconnaissent facilement au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M08006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MAÎTRE RENARD

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Le célèbre Maître Renard doit choisir un remplaçant parmi les plus intrépides chapardeurs. Prouvez-lui votre valeur en accomplissant les missions qu'il vous confiera et ramenez le plus gros butin. Soyez le premier à identifier d'une seule main 3 figurines désignées. Serez-vous à la hauteur ?
Adaptation	Les cartes possèdent les formes tactiles des « Butins ».
Public	De 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Superlude
Code-barre	M15013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MARCEL, JEU DU TOUCHER

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Plongez la main dans le ventre de Marcel, touchez les cartes et recomposez les paires avec la même matière.
Adaptation	Les cartes ont différentes matières reconnaissables tactilement.
Public	De 1 à 3 joueurs, à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Liliputiens
Code-barre	M14012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MIND-SHAPES : JOUET EN MOUSSE PREMIER ÂGE

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Ces formes vibrantes encouragent les bébés à regarder, toucher et écouter. Chaque forme facile à transporter a un bruiteur et un mélange de graphismes et de textures.
Adaptation	Les formes sont ingénieusement simple et totalement différentes.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Manhattan Toy Europe
Code-barre	M23079

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

NICHE DU CHIEN

103 – Jeu sensoriel tactile

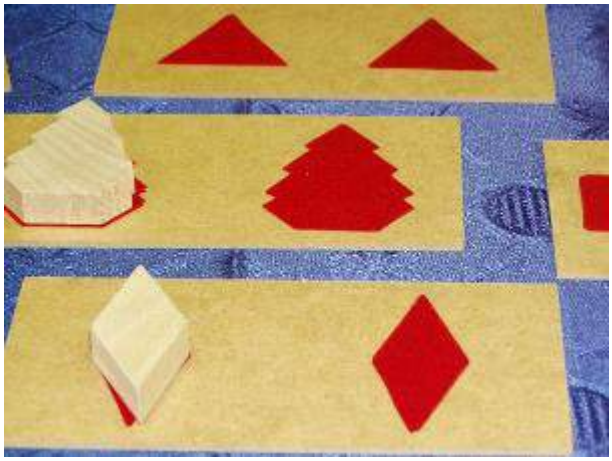


Description du jeu	Ruff, le chien a caché des os dans sa niche. Ces os sont organisés en paires de 10 textures identiques : surface douce, rainurée, à picots, ... Amusez-vous à retrouver ces paires du bout des doigts. Un beau jeu de reconnaissance tactile !
Adaptation	Les os de chien mesurent 6 cm. Il y a 10 textures différentes organisées en paires.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Learning Resources
Code-barre	M12001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PERCEPTIONS ET ASSOCIATIONS 3D

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Jeu de reconnaissance tactile en 3 dimensions. En piochant les pièces dans un sac, les enfants devront reconnaître et positionner des objets en 3 dimensions sur leur silhouette respective.
Adaptation	Les silhouettes des éléments sur les plaquettes sont en relief avec du tissu.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Wesco
Code-barre	M05026

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PERLES TACTILES

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Construisez des colliers, empilez ces perles tactiles selon vos envies. Les enfants adoreront ce jeu qui développera leur sens du toucher.
Adaptation	Les perles ont des reliefs différant avec les couleurs de celles-ci. Elles sont en mousse solide agréable au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Edushape
Code-barre	M08004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PIEDS TACTILES

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Ce lot de huit pieds tactiles de 0,3 cm à 2 cm de hauteur, comprenant huit textures différentes, permet de créer des parcours d'équilibre sensoriel.
Adaptation	Huit textures bien contrastées.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Erzi
Code-barre	M05025

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PYRAMIDES SAFARI

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Les différents sons de hochet et de papier bruissant mettent en éveil tous les sens.
Adaptation	Les pièces s'emboîtent parfaitement par leurs formes et grâce à du velcro. Elles font des bruits variant suivant leurs formes.
Public	Pour 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Challenger International - Babysun
Code-barre	M05028

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SPIKY

103 – Jeu sensoriel tactile





Description du jeu	Arriverez-vous à trouver le bon dragon ? Pour ce jeu, il faut utiliser votre sens du toucher pour trouver les bons dragons. Si vous reconnaissez le nombre de crêtes, vous gagnez un silex.
Adaptation	Le dé peut être remplacé par un dé en relief (fourni).
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Beleduc
Code-barre	M19040

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TACTILO SACS

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Des coussins de différents tissus à tripoter et à caresser pour développer la sensibilité tactile de l'enfant. Avec ce jeu travaillez l'expression des sensations et impressions ou alors réalisez un jeu de mémoire tactile.
Adaptation	18 coussins organisés en paires avec des textures différentes.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Educational Insights
Code-barre	M09018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOUCHER CARRÉS

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Petits carrés en tissus à tripoter ou caresser pour développer la sensibilité tactile de l'enfant. La découverte de différentes matières et surfaces pour un travail d'expression en parallèle: mettre et apprendre des mots sur leurs sensations et impressions.
Adaptation	5 paires de carrés aux touchers différents.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	EQD ltd.
Code-barre	M09019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOUR À SENSATIONS

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Éveiller le sens du toucher grâce à ces différents anneaux qui s'empilent sur une tour en bois. Un jeu tactile pour les plus jeunes.
Adaptation	Les différents anneaux présentent des matières différentes : brosse, feutrine, boules en bois, ...
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M12026

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRI DU LINGE

103 – Jeu sensoriel tactile



Description du jeu	Chaque joueur pioche une carte et doit retrouver au toucher le vêtement correspondant à l'intérieur du sèche-linge. C'est un jeu très tactile : certains vêtements bruissent lorsqu'on les manipule, tandis que d'autres sont très doux Serez-vous capable de retrouver le short ou le pantalon ?
Adaptation	Le contenu des cartes sont en grands caractères et en braille.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Educational Insights
Code-barre	M12019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CRIC CRAC CROC : PAR L'ODEUR ALLÉCHÉS…

104 – Jeu sensoriel olfactif



Description du jeu	Six animaux doivent constituer leurs réserves d'aliments avant l'hiver… Deux règles sont proposées: La première à partir de 3 ans est un jeu d'observation. La seconde, destinée aux joueurs un peu plus âgés, met en jeu la reconnaissance olfactive. Qui aidera le mieux ces animaux à ne pas dépérir?
Adaptation	Le plateau possède des repères tactiles. La transcription en braille a été collée sur les capsules de senteurs.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M23036

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEU DES SENTEURS

104 – Jeu sensoriel olfactif



Description du jeu	Jeu d'identification des différentes senteurs de fleurs, de fruits, de matières et d'aliments. On peut l'utiliser comme un jeu de mémoire olfactif.
Adaptation	Chaque parfum est représenté par un dessin de l'objet correspondant. Ces dessins sont repris en loto, isolés de leur contexte et surlignés d'un contour au marqueur noir. Une autocorrection est possible grâce aux numéros repris sous chaque potiquet. Les planches de loto sont également disponibles en braille.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Nathan
Code-barre	M04009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOTTO DES ODEURS

104 – Jeu sensoriel olfactif



Description du jeu	La réceptivité des enfants aux odeurs est très forte dès leurs premiers âges. Ainsi, ce jeu permet de les stimuler pour apprendre à reconnaître les éléments odoriférants du monde qui les entoure.
Adaptation	Les cartes du loto ont été adaptées en grands caractères. Les boîtiers de senteurs disposent d'indications en braille collées sur le fond.
Public	De 1 à 5 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M04020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PARFUMASTER (version Grand-mère)

104 – Jeu sensoriel olfactif



Description du jeu	Saurez-vous retrouver l'odeur du feu de bois ? Ce jeu propose un voyage au pays des odeurs du quotidien à travers diverses variantes de jeu mais aussi des pistes pour stimuler l'intérêt des enfants et titiller leur sens olfactif.
Adaptation	Les cartes ont été agrandies ainsi que les numéros au verso des boîtiers. Les cartes et les boîtiers comportent aussi la transcription en braille. Une liste reprenant les numéros et l'odeur correspondante en grands caractères et en braille facilite le jeu.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M12018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PARFUMASTER (version Grand-père)

104 – Jeu sensoriel olfactif



Description du jeu	Saurez-vous retrouver l'odeur du foin ? et celle des sous-bois ? Ce jeu propose un voyage au pays des odeurs du quotidien à travers diverses variantes de jeu mais aussi des pistes pour stimuler l'intérêt des enfants et titiller leur sens olfactif.
Adaptation	Les cartes ont été agrandies ainsi que les numéros au verso des boîtiers. Les cartes et les boîtiers comportent aussi la transcription en braille. Une liste reprenant les numéros et l'odeur correspondante en grands caractères et en braille facilite le jeu.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M12034

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PARFUMASTER (version Verger-potager)

104 – Jeu sensoriel olfactif



Description du jeu	Saurez-vous retrouver l'odeur du basilic ? et celle de la framboise ? Ce jeu propose un voyage au pays des odeurs du quotidien à travers diverses variantes de jeu mais aussi des pistes pour stimuler l'intérêt des enfants et titiller leur sens olfactif.
Adaptation	Les cartes ont été agrandies ainsi que les numéros au verso des boîtiers. Les cartes et les boîtiers comportent aussi la transcription en braille. Une liste reprenant les numéros et l'odeur correspondante en grands caractères et en braille facilite le jeu.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M12033

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PARFUMASTER NATURE

104 – Jeu sensoriel olfactif



Description du jeu	Ce jeu permet quatre règles inattendues qui permettent de s'amuser entre amis ou entre générations pour décrire ses sensations et ses souvenirs olfactifs. Vous verrez que les images apparaissent de manière troublante lorsque ce sens est mis à contribution.
Adaptation	Les cartes sont en grands caractères et en braille.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M22010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SMELLORY

104 – Jeu sensoriel olfactif



Description du jeu	Smellory est un mélange fantastique d'odeurs en forme de jeu destiné à chatouiller l'odorat. Le jeu vous emmène dans un monde plein d'odeurs magiques. Redécouvrez à quel point le nez est la source d'un sens aigu et dorlotez-vous, vos amis et votre famille avec cette symphonie d'odeurs.
Adaptation	Le nom des odeurs sont en grands caractères et en braille.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Joker Production
Code-barre	M22009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOPSCENT

104 – Jeu sensoriel olfactif



Description du jeu	Sentez l'odeur, lancez le dé puis abattez vos cartes. Dès que l'élément est apparu autant de fois qu'indiqué par le dé, topez le paquet et remportez les cartes. Pour gagner, cumulez un maximum de cartes !
Adaptation	La taille des représentations des fruits diffère d’une carte à l’autre.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 6 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M16010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ACTI-CUBE

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Chaque face propose un système différent d'attaches (boucle, pression, bouton, glissière, scratch, laçage).
Adaptation	Le cube est de grande taille (26x26x26) avec des couleurs vives. Chaque élément est tactile et chaque action se base sur le sens du toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Viroux
Code-barre	M05022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BOÎTE À FORMES MULTIFACES

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Avec cette boite à formes, les enfants apprennent à manipuler et à insérer des objets aux bons endroits avec précision.
Adaptation	La boite dispose de trous sur chacune de ses faces. Ces trous sont adaptés aux formes des pièces fournies.
Public	Pour 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M08001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BOÎTE À FORMES SONORE

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Écoutez les pièces tomber dans le bon emplacement, elles font chacune un bruit spécifique.
Adaptation	Les pièces font du bruit en tombant dans leur emplacement.
Public	Pour 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Battat
Code-barre	M14017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CADRES HABILLAGE MONTESSORI

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Ces cadres d'habillage d'inspiration Montessori développent les compétences de vie pratique de la pédagogie. L'enfant affine sa motricité fine, sa coordination et sa capacité de concentration.
Adaptation	5 cadres séparés : boutons, laçages, pressions, zips et boucles.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M20009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CARROUSEL DE COULEURS MIFFY

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Le but du jeu est de reconnaître les couleurs et les textures. Chacun à son tour lance le dé et vérifie sur le plateau de jeu s'il y a une image de la même couleur et de texture, et si c'est le cas, cherche la carte correspondante. C'est un jeu amusant pour apprendre les bases d'un jeu de société.
Adaptation	Chaque plateau de jeu est cerclé de 7 demi-cercles en creux où viennent s'encastrer les pièces rondes.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M22053

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHAUSSURE À LACER

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Apprendre à lacer ses chaussures devient un jeu d'enfant !
Adaptation	Plaque rouge trouée en bois en forme de semelle, avec une longue cordelette munie d'embouts en bois.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Wesco
Code-barre	M04018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CIRCUIT DE PERLES

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Ce jeu de manipulation en 3 dimensions, posé sur un socle en bois, permet de développer le sens du toucher ainsi que la motricité du poignet des tout-petits.
Adaptation	Jeu en 3 dimensions.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Wesco
Code-barre	M04010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CUBE À FORMES

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Un cube à formes aux parois démontables proposant ainsi de multiples façons de jouer : jeu d'encastrement à plat, reconnaissance des formes, reconnaissance tactile, ...
Adaptation	Les formes sont facilement reconnaissables tactilement et les pièces sont faciles à manipuler.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	We Play
Code-barre	M14008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DÉ GÉANT À FORMES

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Un dé géant (8 x 8 x 8 cm) avec des formes différentes sur chacune de ses faces. Qui comptabilisera le plus de carrés ?
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DÉ PARFUMÉ SONORE

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Un dé tactile, parfumé et sonore pour toutes vos activités de motricité.
Adaptation	Les valeurs sont inscrites en concave sur les faces du dé. Quelques grelots sont enfermés à l'intérieur du dé. Le dé est coloré.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hoptoys
Code-barre	M09016

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ÉCHARPE SENSORIELLE

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Cette écharpe est constituée de bouts de tissus de différentes textures. Elle s'attache bord à bord pour former un anneau. À l'intérieur, on y glisse une balle que l'on s'amuse à faire glisser à travers le tissu. Des coutures, de part et d'autre, forment un labyrinthe pour celle-ci.
Adaptation	Les textures sont facilement reconnaissables.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Dragon Toys
ode-barre	M17008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FORMES ET COULEURS

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Un jeu qui apprend à reconnaître les formes géométriques et les couleurs. Avec les 8 cartes de jeu préformées et les formes aux couleurs vives, vous pouvez jouer de 3 manières différentes. Le jeu libre avec les formes en mousse permet à votre enfant de donner libre cours à sa créativité.
Adaptation	Les formes sont de couleurs contrastées et différentes.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Clementoni
Code-barre	M23042

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GRUYÈRE ET SOURIS

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Faire passer la petite souris à travers les trous du gruyère en bois. Sa queue est si longue qu'il faudra l'aider à refaire le chemin à l'envers pour se dégager !
Adaptation	Le gruyère et la souris sont en 3 dimensions.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Wesco
Code-barre	M04013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MAISON D'APPRENTISSAGE MULTI-FERMETURES

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Avec cette jolie petite maison, l'enfant découvre les différents systèmes de fermeture (serrure, loquet, fermeture à glissière, etc.). Il faut réussir à toutes les ouvrir ! Une manière ludique et amusante pour développer la motricité fine de l'enfant.
Adaptation	Les différents éléments peuvent être reconnus au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Lilliputiens
Code-barre	M24014

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PENDULE PÉDAGOGIQUE À QUARTZ

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Horloge en mousse dont les chiffres peuvent être ôtés de leurs logettes. Les aiguilles sont également mobiles.
Adaptation	Par la manipulation des cubes de bois, cette horloge permet aux enfants d'apprendre à lire l'heure et de mieux comprendre la notion du temps. Les inscriptions présentes sur les faces des gros dés de bois sont fort contrastées (noir sur fond clair), les chiffres sont agrandis et transcrits en braille. Les aiguilles de l'horloge sont mobiles et en 3 dimensions.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Edushape
Code-barre	M04015

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POUPÉES GIGOGNES

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Six jolies poupées de tailles différentes se rangeant les unes dans les autres comme des poupées russes. Chacune d'elles propose un type d'attache que l'enfant retrouve sur ses vêtements (lacet, bouton, ...) développant ainsi la motricité fine et l'autonomie.
Adaptation	La différence entre les poupées est reconnaissable au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M17007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PREMIERS CUBES FISHER PRICE

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Jeu trieur de formes premier âge. Bébé peut trier, empiler et faire tomber les cubes au travers du couvercle du trieur de formes. Un grand classique !
Adaptation	Les cubes sont colorés et de formes différentes, ils peuvent être reconnus au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Fischer-Price
Code-barre	M22059

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUPITRE SENSORIEL

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Ce grand pupitre en bois offre des activités de découvertes sensorielles et de manipulation sur ses deux faces (pendulier sonore, étoiles à grelots, ...).
Adaptation	Les éléments sont colorés et faciles à manipuler.
Public	Dès 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hoptoys
Code-barre	M13013

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SINGE D’APPRENTISSAGE

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Avec ce singe malin, apprends à boutonner, zipper, scratcher et faire des lacets. Ce singe peut être déshabillé complètement.
Adaptation	Les différentes fermetures sont reconnaissables au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Alextoys
Code-barre	M14018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TABLEAU D’ÉVEIL POMME

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Tableau d'éveil proposant 5 activités. Avec possibilité de fixation.
Adaptation	Les différents éléments du tableau sont en relief.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Berchet
Code-barre	M23105

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TAPIS D'ACTIVITÉS – FERME

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Un tapis d'activités sur le thème de la ferme avec son soleil miroir, la porte de la ferme, les clochettes du mouton… pour rendre le temps de bébé sur le ventre encore plus amusant. L'utilisation des petits jouets renforcera ses petits muscles et sa coordination œil-main.
Adaptation	Les motifs du tapis sont contrastés. Le tapis mesure 68 x 68 cm.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Fisher Price
Code-barre	M23115

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TAPIS SENSORIEL NOIR ET BLANC

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	En velours très doux, ce tapis offre des motifs amusants et fort contrastés. De quoi éveiller les tout-petits !
Adaptation	Les motifs du tapis sont contrastés.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M15003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TELLY L'HORLOGE PÉDAGOGIQUE

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Laissez l'horloge pédagogique Telly aider votre enfant à apprendre à lire l'heure analogique et numérique en utilisant deux modes de lecture. Telly est un excellent ami au coucher avec une veilleuse. Apprendre à lire l'heure n'a jamais été aussi amusant !
Adaptation	Le jeu n'est pas adapté. Il nécessite l'accompagnement d'une personne voyante.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	The Learning Journey
Code-barre	M23104

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOPANIMO

107 – Jeu de manipulation



Description du jeu	Amusez-vous à manipuler ces chouettes petits animaux, à les mettre dans leur maison, dessus, devant ou encore derrière.
Adaptation	Les maisons sont grandes et les animaux reconnaissables tactilement.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Djeco
Code-barre	M12024

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FRUITS À DÉCOUPER

201 – Jeu de rôle



Description du jeu	Des jolis fruits en bois pour s'entraîner à les découper.
Adaptation	Les fruits sont prédécoupés et tiennent ensemble grâce à un velcro.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M12023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FRUITS ET LÉGUMES À DÉCOUPER

201 – Jeu de rôle



Description du jeu	Avec ces aliments à découper, les enfants imitent les gestes du quotidien et s'exercent à manipuler un couteau.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	Dès 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Plan Creations Co
Code-barre	M24089

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FRUITS ET LÉGUMES EN BOIS

201 – Jeu de rôle



Description du jeu	Fruits et légumes utiles pour les scénettes des enfants débordants d'imagination.
Adaptation	Fruits et légumes détaillés en relief, avec des détails de texture.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FRUITS MOLTOSHOP

201 – Jeu de rôle



Description du jeu	Tomates, oranges, raisins… Un ensemble très complet de fruits pour passer un bon moment tout en favorisant une alimentation saine.
Adaptation	Les fruits sont identifiables au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Molto
Code-barre	M23109

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MON PREMIER TÉLÉPHONE PORTABLE

201 – Jeu de rôle



Description du jeu	Téléphone jouet pour enfants 1er âge.
Adaptation	Un premier téléphone portable facile à manier.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M23112

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ANIMAUX DE FERME MAGNÉTIQUES

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Jouez avec tous ces éléments de ferme aimantés, créez un bel ensemble ou imaginez une histoire. Un jeu magnétique facile à emporter dans son petit coffre.
Adaptation	Les animaux peuvent être reconnus au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Playsets
Code-barre	M23114

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BARBIE AVEUGLE

202 – Jeu de mise en scène





Description du jeu	Le fait de voir un jouet avec des lunettes, un chien guide ou une canne blanche peut aider un enfant malvoyant à développer une estime de soi positive et à exprimer ses expériences par le biais de jeux de rôle. Ces jouets sont également utiles pour expliquer à ses frères et sœurs et à ses amis voyants ce que sont la diversité et la différence.
Adaptation	L'apparence de la Barbie aveugle est semblable à toutes les poupées traditionnelles. Sa jupe est dotée d'un volant texturé et de crochets de couleur vive à fort contraste pour faciliter le changement de tenue des personnes malvoyantes.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Mattel
Code-barre	M24069

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BATEAUX DE PIRATES

202 – Jeu de mise en scène



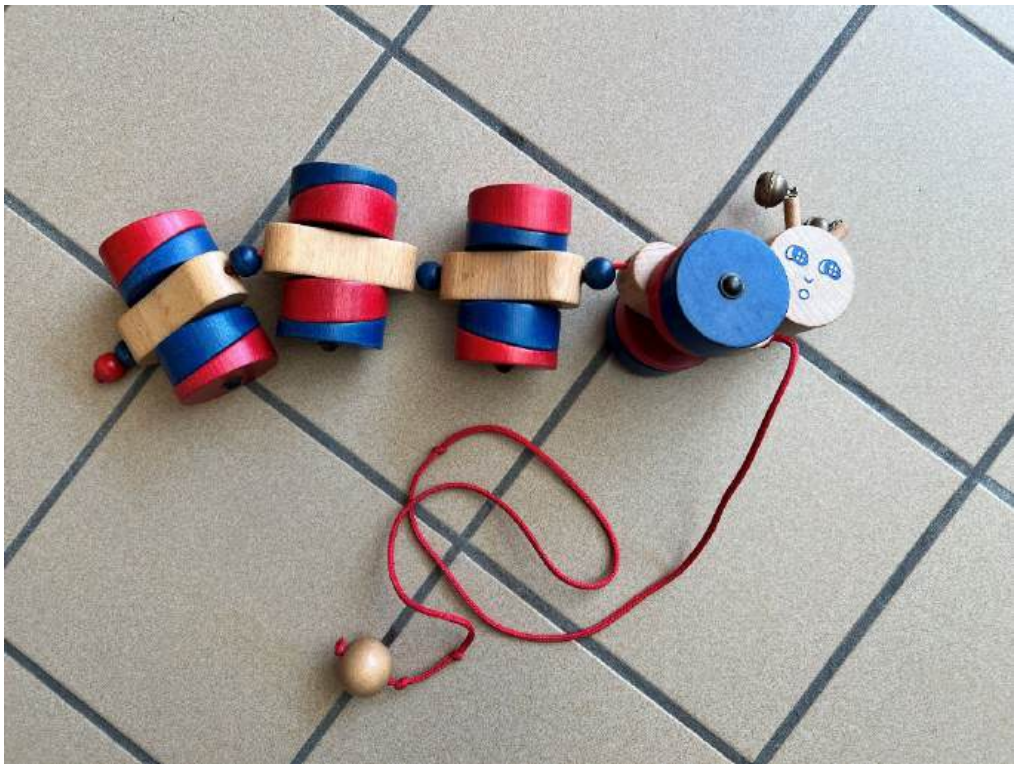
Description du jeu	Les bateaux sont prêts à mettre les voiles vers une multitude d'aventures dignes d'un roman de cape et d'épée.
Adaptation	2 bateaux de pirates avec 3 pirates, 1 crocodile et 1 pieuvre.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M19009

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHENILLE À TIRER

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	La chenille pour apprendre à marcher de façon rigolote, elle est une chenille en bois massif et aux roues colorées, pour développer la motricité des enfants dès 12 mois.
Adaptation	La chenille a des clochettes sur ses antennes, elle s'entend de loin…
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M23099

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COFFRET DU DOCTEUR

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	La mallette contient un thermomètre, un stéthoscope, mais aussi un otoscope pour examiner le conduit auditif, une seringue, un bandage et un tensiomètre. Parfait pour s'amuser pendant des heures !
Adaptation	Les éléments peuvent être reconnues au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Fisher Price
Code-barre	M23074

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DINOSAURES

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Grrrr ! Les dinosaures sont de sortie ! Avec cette boîte de 50 dinosaures, votre enfant met en scène plein d'aventures incroyables. Il se familiarise avec ces animaux d'un autre temps et éveille sa curiosité pour le monde qui l'entoure.
Adaptation	50 dinosaures à manipuler en utilisant son imagination.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M19016

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FERME LITTLE PEOPLE

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Les tout-petits peuvent imaginer toutes sortes d'histoires à la ferme, prendre soin de tous ses amis animaux. Des apprentis fermiers !
Adaptation	La ferme a de grandes ouvertures pour manipuler facilement les animaux. Les animaux sont reconnaissables au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Fisher Price
Code-barre	M23108

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FIGURINES ANIMAUX SAUVAGES

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Les détails de chacune des 8 figurines animales inspirera le jeu imaginatif et la curiosité sur les animaux et la faune safari.
Adaptation	Les animaux sont très réalistes et reconnaissables au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M23118

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FIGURINES DE CHEVAUX

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Pour les fans de chevaux ! Les célèbres chevaux Schleich ont des races variées et un design authentique.
Adaptation	Les chevaux sont très réalistes et reconnaissables au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Schleich
Code-barre	M23117

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GRANDES FIGURINES ANIMAUX

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Stimule l'imagination de l'enfant qui peut découvrir les 5 différents animaux.
Adaptation	Les animaux sont réalistes et identifiables au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M23111

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GRANDES FIGURINES ANIMAUX SAUVAGES

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Les détails de chacune des 8 figurines animales inspirera le jeu imaginatif et la curiosité sur les animaux et la faune safari.
Adaptation	Les animaux sont réalistes et identifiables au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M23110

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ISA MARCHE ET PARLE

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Isa, une jolie poupée à piles, aux cheveux longs, yeux endormis et magnifique robe, qui marche et parle avec toi. Tu ne la quitteras plus.
Adaptation	La poupée et ses vêtements peuvent être reconnus au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Famosa
Code-barre	M22077

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JOUET À TIRER

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Avec de nombreuses façons de jouer, regardez votre bébé rire et jouer tout en développant sa motricité avec ce jouet à tirer pour bébé.
Adaptation	Les 4 animaux s'empilent facilement. L'embout de la corde est bien large.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M23098

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA SALLE DE SÉJOUR SELECTA

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Cette salle de séjour en bois d'érable est très fidèle à la réalité. A toi d'imaginer des personnages, une histoire…
Adaptation	Les éléments sont en 3D avec des arêtes arrondies, toutes les pièces collées solidement.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Selecta Spielzeug
Code-barre	M22076

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MARIONNETTES : PETIT CHAPERON ROUGE

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	La bonne idée pour offrir aux enfants des heures d'amusement et de créativité en recréant le célèbre conte du Petit Chaperon rouge.
Adaptation	5 marionnettes pour raconter l'histoire du Petit Chaperon Rouge.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M19021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MISS FLEXI

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Une poupée souple, démontable et lavable,... aussi pour jouer dans l'eau. Elle peut être tordue et pliée et reste toujours souriante. Un amusement sans fin !
Adaptation	La poupée est en mousse.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Juguetes
Code-barre	M23058

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PLAYMOBIL BATEAU

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Réalise des scénarios grâce aux différents éléments contenus dans ce jeu.
Adaptation	Bateau entièrement équipé pour le sauvetage en mer avec un canot pneumatique à moteur, un sauveteur, un scaphandre et un capitaine.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Playmobil
Code-barre	M04023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PLAYMOBIL CAMION POUBELLE

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Permettez à vos bouts de chou d'inventer de folles histoires, tirées de leur vie quotidienne. C'est possible avec ce camion poubelle.
Adaptation	Le camion est en trois dimensions et en couleurs.
Public	Pour 1 joueur à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Playmobil
Code-barre	M22055

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PLAYMOBIL CAVALERIE AMÉRICAINE

202 – Jeu de mise en scène

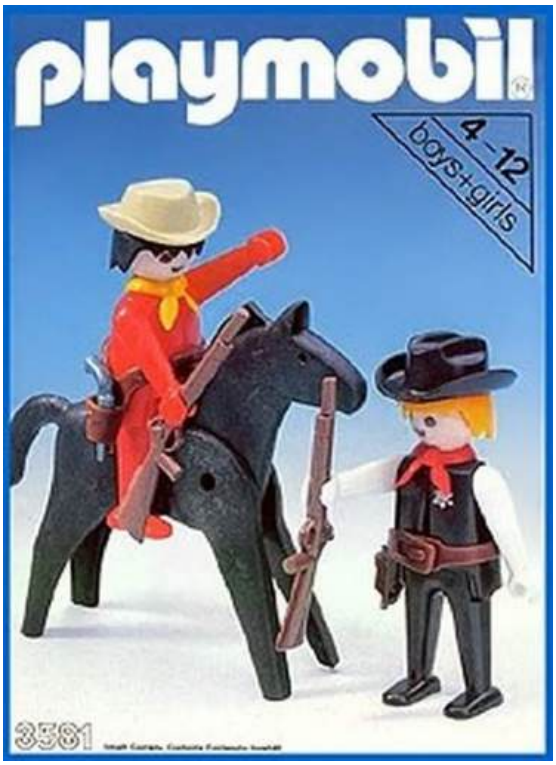


Description du jeu	Réalise des scénarios grâce aux différents éléments contenus dans ce jeu. À l'attaque !
Adaptation	Les figurines sont en trois dimensions et en couleurs.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Playmobil
Code-barre	M22056

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PLAYMOBIL COW-BOY

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Réalise des scénarios grâce aux différents éléments contenus dans les jeux Playmobil.
Adaptation	Les éléments peuvent être reconnus au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Playmobil
Code-barre	M23092

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PLAYMOBIL PILOTE DE GO-KART

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Réalise des scénarios grâce aux différents éléments contenus dans les jeux Playmobil.
Adaptation	Les éléments peuvent être reconnus au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Playmobil
Code-barre	M23090

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PLAYMOBIL SALON

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Réalise des scénarios grâce aux différents éléments contenus dans ce jeu.
Adaptation	Diverses pièces colorées composant un salon, dont un divan et son tapis, une table de salon et deux armoires à tiroir.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Playmobil
Code-barre	M04025

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PLAYMOBIL TRACTEUR

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Réalise des scénarios grâce aux différents éléments contenus dans ce jeu.
Adaptation	Un petit fermier avec son tracteur muni d'un bac pour le transport de divers produits (choux-fleurs, carottes, cruche à lait,...). Les figurines sont en trois dimensions et en couleur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Playmobil
ode-barre	M04024

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PLAYMOBIL VOITURE DE POLICE

202 – Jeu de mise en scène



Description du jeu	Réalise des scénarios grâce aux différents éléments contenus dans les jeux Playmobil. Le toit de la voiture de la police est amovible.
Adaptation	Les éléments peuvent être reconnus au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Playmobil
Code-barre	M23057

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SUPER SHOP : PANIER POLOCHON DINETTE

202 – Jeu de mise en scène

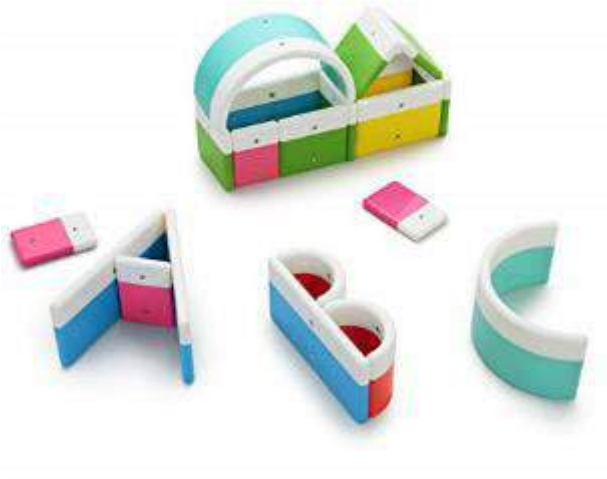


Description du jeu	Ce panier, facile à promener, sera utile pour aller faire vos provisions. En plus, il est rempli d'accessoires de dînette. Bon amusement !
Adaptation	La vaisselle est de couleurs vives, reconnaissable au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ecoiffier
Code-barre	M23100

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ALPHABUILD

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Ce jeu de construction magnétique permet d'amorcer l'apprentissage des lettres de manière ludique. On peut facilement constituer toutes les lettres de l'alphabet avec les 20 pièces ou créer des figurines ou objets.
Adaptation	Les pièces sont magnétiques et mesurent de 6 à 12 cm.
Public	Dès 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Kid O Toys
Code-barre	M16022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BLOCS DE MAISON POUR ENFANTS

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Chaque enfant peut, avec ces blocs, imaginer et construire sa propre maison. Bon amusement !
Adaptation	Les blocs de différents formats et de couleurs vives se superposent facilement les uns sur les autres.
Public	Dès 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M23054

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BOÎTE À OUTILS

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Tout parfait petit bricoleur a besoin d'une boîte à outils ! Avec ce jeu de construction les enfants pourront construire leurs propres objets.
Adaptation	61 pièces à assembler.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M19023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BRIO MEC SET 2

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Suivez les instructions ou utilisez votre imagination et construisez vos propres idées. Brio MEC est le kit de construction parfait pour les enfants créatifs.
Adaptation	Des pièces à assembler, possédant des trous et reconnaissables au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Brio Limited
Code-barre	M23094

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BRIO MEC SET 3

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Suivez les instructions ou utilisez votre imagination et construisez vos propres idées. Brio MEC est le kit de construction parfait pour les enfants créatifs.
Adaptation	Des pièces à assembler, possédant des trous et reconnaissables au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Brio Limited
Code-barre	M23095

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COLOURFUL HARMONIES

301 – Jeu de construction

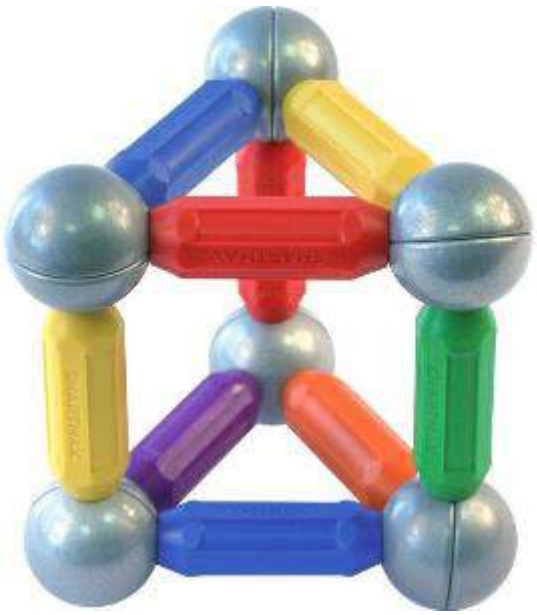


Description du jeu	Inventez vos propres règles et laissez parler votre imagination. Vous pouvez utiliser le matériel pour vos constructions ou encore pour créer votre propre jeu de société.
Adaptation	Les plateaux sont en reliefs et les pièces sont différenciés par leur taille.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Robert's Design
Code-barre	M21053

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CONSTRUCTIONS MAGNÉTIQUES

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Construire des édifices de grandes tailles devient un jeu d'enfant grâce à ces grandes pièces magnétiques.
Adaptation	Les pièces sont magnétiques et faciles à manipuler.
Public	Dès 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Smart
Code-barre	M13003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ESCALIER À FICHES

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Des blocs de bois de taille, de forme et de couleur différentes, à classer par grandeur, forme et couleur dans un encadrement en bois. Quel bonheur...
Adaptation	20 ou 25 blocs de bois selon le modèle, à encastrer dans une plaque en bois. Les blocs sont de couleur et de taille différentes. Le socle est creusé aux endroits où les bloc s'encastrent.
Public	Dès 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Haba
Code-barre	M04030

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FORT DALLAS

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Suivez les instructions pour construire ce beau fort facile à monter. Jouez avec les cowboys qui protègent le fort face au village indien. Deviendront-ils des amis ?
Adaptation	Les personnages peuvent être reconnus au toucher. Nécessite une personne voyante.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	BIG Spielwarenfabrik
Code-barre	M22072

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GRINGO : KIT DE CONSTRUCTION

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Ce jeu de construction convient également aux enfants aveugles, il augmente l'imagination et développe l'orientation spatiale. La configuration des particules incite l'enfant à penser logiquement.
Adaptation	Le jeu ne nécessite pas d'adaptations supplémentaires.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Noris Wood
Code-barre	M23030

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GRIPPIES

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Ces pièces de jeu texturées aux différents reliefs colorés laisseront libre cours à l'imagination et à l'expérimentation du magnétisme. Antidérapant, ce jeu associe l'exploration sensorielle et tactile.
Adaptation	Les pièces texturées se prennent facilement en main.
Public	Dès 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Guidcraft
Code-barre	M16011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JENGA

301 – Jeu de construction

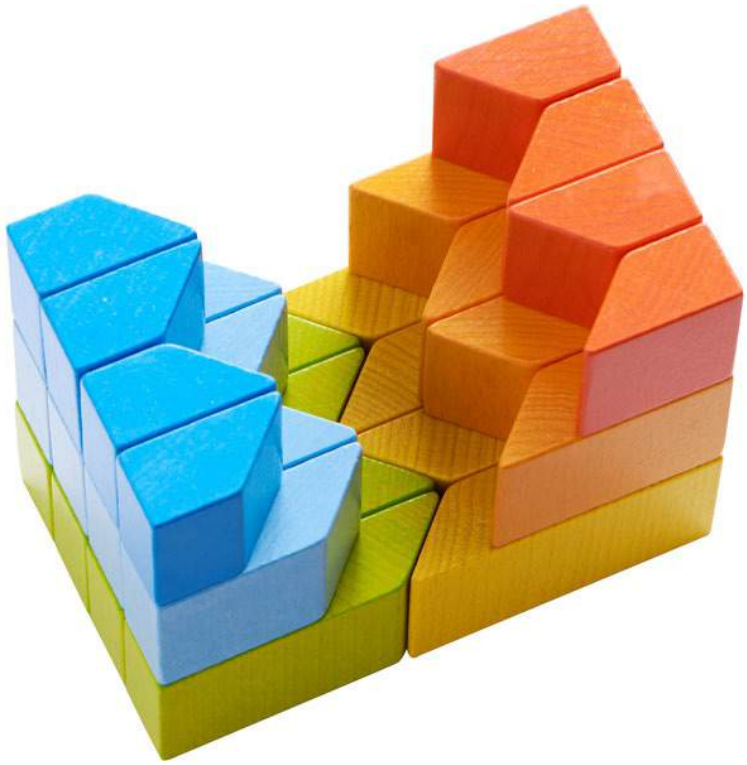


Description du jeu	Être le dernier joueur à déplacer un bloc de bois sans faire tomber la tour.
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions et s'insèrent dans la tour les unes à côté des autres.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M05006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEU D'ASSEMBLAGE EN 3D

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Pour les apprentis architectes ! Les blocs de différentes tailles de ce jeu d'assemblage en 3D permettent de créer plein de formes et de motifs différents avec l'aide des 15 cartes modèles double face.
Adaptation	Les pièces en bois sont en trois dimensions.
Public	Dès 1 joueur à partir de 2 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Bad Rodach
Code-barre	M21012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KAPLA : CUBE

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Avec 36 planchettes en bois, découvrez les possibilités de constructions infinies.
Adaptation	Les planchettes sont en 3 dimensions.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Kapla
Code-barre	M16004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KIM BUNY

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Que de belles constructions à créer avec ces grandes formes colorées et faciles à manier !
Adaptation	Les pièces en trois dimensions s’emboîtent facilement les unes dans les autres avec leurs grandes encoches. Leurs couleurs sont vives et le toucher très agréable.
Public	Dès 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Miniland
Code-barre	M05007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KIT CONSTRUCTION C01 : PÈSE-LETTRE

301 – Jeu de construction



Description du jeu	De multiples pièces métalliques à assembler avec vis pour la construction de modèles incluant une balance, une table, un fauteuil, un diable, une brouette, une échelle double, une horloge et un pèse-lettre. Relevez le défi !
Adaptation	Les pièces sont en 3D et peuvent être différenciées au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Eitech GmbH
Code-barre	M23038

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KIT CONSTRUCTION C02 : HÉLICOPTÈRE

301 – Jeu de construction



Description du jeu	De multiples pièces métalliques à assembler avec vis pour la construction de modèles incluant des transmissions simples par courroies ou par engrenages tels que moulin à vent, hélicoptère, régulateur centrifuge mais aussi gymnaste et écran radar. Relevez le défi !
Adaptation	Les pièces sont en 3D et peuvent être différenciées au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Eitech GmbH
Code-barre	M23039

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KIT CONSTRUCTION C10 : JEEP

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Relevez le défi de construire ce modèle 3D de jeep en métal à partir de multiples pièces détachées. Assemblez selon les instructions illustrées étape par étape. Le package combine le plaisir de faire un puzzle et de construire un modèle !
Adaptation	Les pièces sont en 3D.
Public	Pour 1 joueur à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Eitech GmbH
Code-barre	M22064

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KIT CONSTRUCTION C13 : TRACTEUR

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Vous avez libre champ pour faire jouer votre imagination et créativité. Puisez dans la multitude de pièces détachées que vous avez à votre disposition, observez votre environnement et tentez de reproduire les engins techniques que vous rencontrez.
Adaptation	Les pièces sont en 3D et peuvent être différenciées au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	VEB Spielwaren-Mechanik Plaffschwende
Code-barre	M23024

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA TOUR DES INSECTES

301 – Jeu de construction

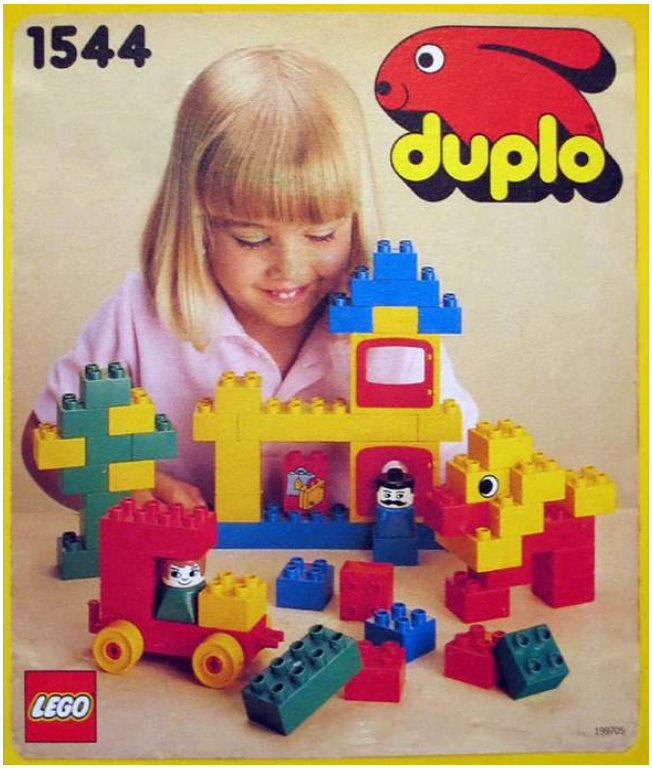


Description du jeu	Comparé aux jeux de blocs classiques, le nouveau design ajoute un dé pour rendre le jeu plus excitant et amusant. Rouler les dés et enlevez un bloc de même couleur de la tour en utilisant une seule main.
Adaptation	Le jeu est basé sur les couleurs. Des textures sont collées sur les blocs afin de les différencier. 6 cartes de textures peuvent également remplacer le dé de couleurs.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Maple Toys
Code-barre	M19022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LEGO DUPLO : Baril jaune

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Avec ce grand baril jaune pour ranger les briques Duplo, tes idées prendront forme très facilement.
Adaptation	Pièces de construction de tailles et de couleurs diverses. Les briques s'emboîtent entre elles.
Public	Dès 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Lego System
Code-barre	M22071

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LEGO DUPLO : BOÎTE À OUTILS

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Regardez attentivement les illustrations afin de reproduire à l'identique... ou créer un nouvel élément.
Adaptation	Pièces de construction de tailles et de couleurs diverses, reconnaissables au toucher. Peut être joué sans respecter les modèles proposés.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	LEGO Group
Code-barre	M23097

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LEGO DUPLO : LOCOMOTIVE MOTOR

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Avec une petite poussée vers l'avant ou vers l'arrière, le train se met en mouvement ! Le train peut être arrêté en le saisissant ou en le soulevant des rails. Des voies ferrées simples à monter, un jeu de train très amusant !
Adaptation	Les blocs sont de taille et de couleur différentes. Les blocs s'emboitent entre eux et le nombre d'encoches en relief indique la taille par rapport aux autres pièces.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	LEGO
Code-barre	M23069

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LEGO SYSTEM

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Avis aux futurs architectes. Avec cette boîte remplie de legos, vos idées de construction prendront forme très facilement.
Adaptation	Les blocs sont de taille et de couleur différentes. Les blocs s'emboîtent entre eux et le nombre d'encoches en relief indique la taille par rapport aux autres pièces.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Lego
Code-barre	M04031

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LEGO SYSTEM FREESTYLE : BARIL ROUGE

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Avec ce grand baril rouge pour ranger les différentes pièces, tes idées prendront forme très facilement.
Adaptation	Pièces de construction de tailles et de couleurs diverses. Les briques s'emboitent entre elles.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Lego Group
Code-barre	M23023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LEGO TABLE DE JEU

301 – Jeu de construction

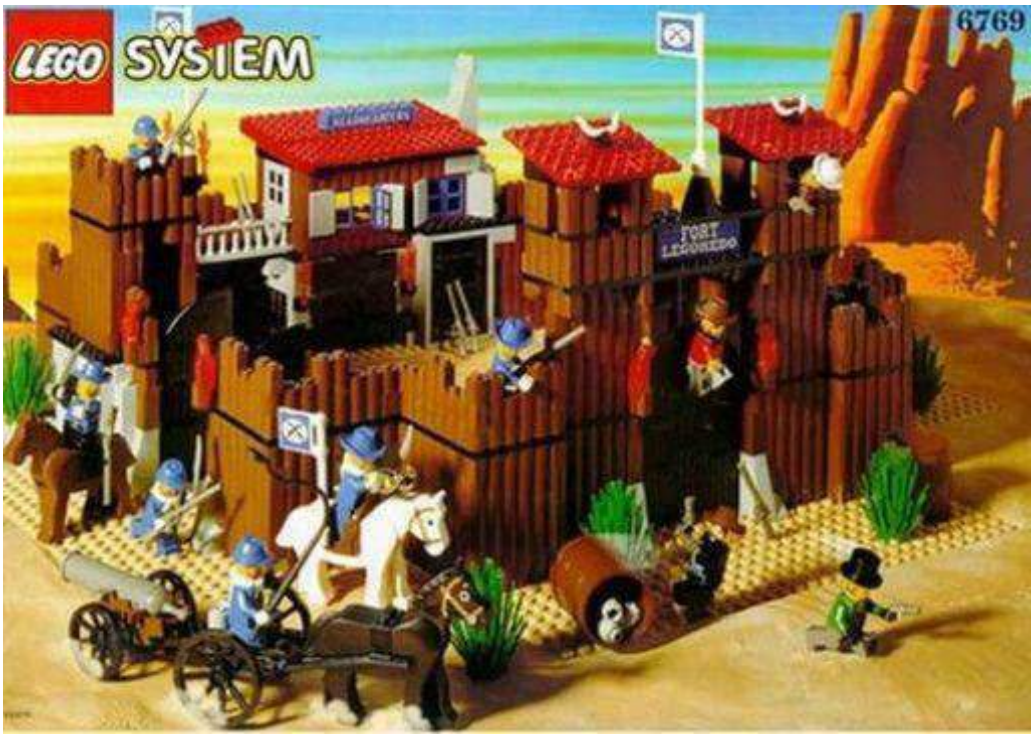


Description du jeu	Cette table d’activités LEGO vintage a des pieds pliants pour un rangement facile. Les surfaces de constructions vertes sur le dessus de la table s’ouvrent pour révéler une zone de stockage pour garder tous vos LEGO !
Adaptation	Pièces de construction de tailles et de couleurs diverses. Les briques s'emboitent entre elles.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	LEGO
Code-barre	M24002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LEGO WESTERN : FORT LEGOREDO

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Suivez les instructions pour construire ce beau Fort LEGOREDO facile à monter et jouez avec les cowboys et leurs chevaux,... que du plaisir !
Adaptation	Pièces de construction de tailles et de couleurs diverses. Les briques s'emboitent entre elles.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Lego System
Code-barre	M23065

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MECCANO

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Un jeu de construction pour fabriquer des tracteurs et hélicoptères.
Adaptation	Les pièces peuvent être différenciées au toucher.
Public	Pour 1 joueur à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Meccano
Code-barre	M22002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MINILAND : ECO POUTRES

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Jeu de 32 poutres spécialement conçu pour que les plus petits créent et expérimentent tout en développant des compétences et des aptitudes telles que la concentration, la persévérance, la coopération et le travail en équipe.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Miniland Educational Corp.
Code-barre	M24084

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MULA FORMES EN BOIS

301 – Jeu de construction



Description du jeu	C'est un monde de découvertes pour vos enfants. Ils peuvent se familiariser avec les formes et les couleurs. Votre enfant peut donc, lancer, taper ou mordre les formes sans risquer de les abîmer.
Adaptation	Les pièces s'emboitent facilement les unes sur les autres.
Public	Dès 1 joueur à partir de 1 an Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	IKEA
Code-barre	M23081

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POLYBRIC : Groupe d’intervention

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Avec cette boîte remplie de plus de plus ou moins 400 pièces, réalise le groupe d'intervention de la Croix-Rouge avec son hélicoptère, son ambulance… Un appel d’urgence ! Les pompiers s’installent dans le fourgon d'intervention et démarrent à toute allure.
Adaptation	Pièces de construction de tailles et de couleurs diverses.
Public	Dès 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	FRYD S.A.
Code-barre	M22070

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TAKAYAMA

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Vers les sommets ! Takayama est un jeu d'équilibre sans nombre limite de joueurs. Le but est de construire les plus grandes montagnes : empiler les différentes pièces de bois, les mesurer et faire la somme de ces mesures pour atteindre le sommet.
Adaptation	Les symboles sur les pièces sont en relief. Le mètre pliant est remplacé par un mètre ruban avec repères tactiles et chiffres en braille.
Public	De 1 à 10 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Dustlab
Code-barre	M23001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TEAM UP !

301 – Jeu de construction



Description du jeu	Team UP, le jeu coopératif et tactile qui va vous emballer. Le principe est simple. Vous devez empiler les catos sur une palette... mais de la manière la plus compact possible. La solution parfaite existe encore faut-il la trouver ! À vos bleus de travail, à vos méninges. C'est parti !
Adaptation	Des gommettes sont collées sur les cartes afin de les différencier.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Helvetiq
Code-barre	M20015

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

WHITE HARMONIES

301 – Jeu de construction

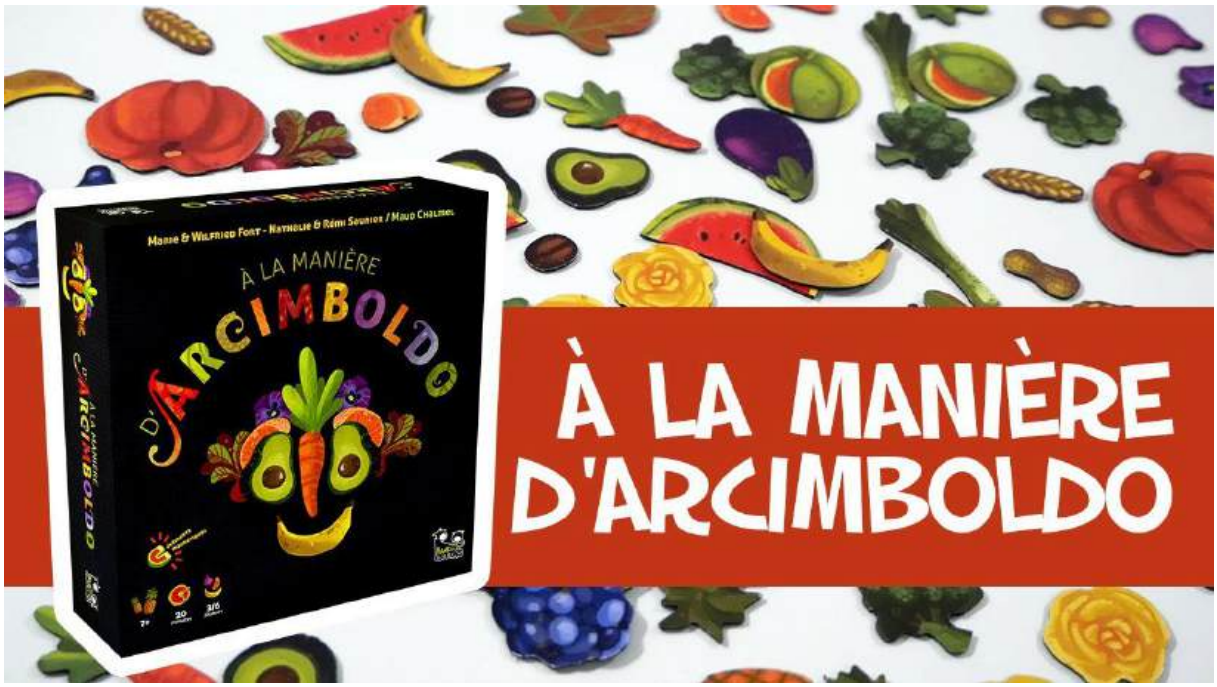


Description du jeu	Inventez vos propres règles et laissez parler votre imagination. Vous pouvez utiliser le matériel pour vos constructions ou encore pour créer votre propre jeu de société.
Adaptation	Les plateaux sont en reliefs et les pièces sont différenciés par leur taille.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Robert's Design
Code-barre	M21054

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

À LA MANIÈRE D'ARCIMBOLDO

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Arcimboldo et ses élèves doivent chacun créer une "œuvre" à l'aide des éléments de composition, fruits, légumes, fleurs et céréales. Ils devront réaliser la meilleure interprétation d'un titre, composé d'un mot et d'un complément choisi par le maître Arcimboldo.
Adaptation	Les fruits et légumes peuvent être différenciés au toucher. Les étiquettes sont retranscrites en braille et en grands caractères.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	BANKIIIZ Éditions
Code-barre	M24070

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ANILAÇAGE : couture animaux

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Coudre et découdre de gros lacets à travers les larges trous de figurines en plastique.
Adaptation	Larges trous de 4 mm de diamètre. Les figurines en plastique font environ 10 cm de haut et sont de couleurs vives.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M04050

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BRACHIOSAURE MAGNÉTIQUE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Entrez dans le monde préhistorique avec cette maquette en bois très facile et rapide à réaliser.
Adaptation	Les pièces en bois sont assez grandes et ont une épaisseur de 1,5 cm. Les pièces magnétiques émettent un petit "clic" chaque fois que les éléments sont bien assemblés.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Edtoy
Code-barre	M12006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CACHE-TOI VITE !

302 – Jeu d'agencement





Description du jeu	Avant que la maman chèvre ne sorte de la maison, elle avertit ses petits : "Faites bien attention au méchant loup!". Mais, bien que les chevreaux aient fait attention, le loup rusé est parvenu à rentrer dans la maison. Heureusement, les chevreaux peuvent vite se cacher. Est-ce que le loup va les trouver ou vous allez pouvoir les aider?
Adaptation	Les pièces de jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M20031

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CRAZEE BALL BRAILLE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Casse-tête en braille en forme de balle. Pour gagner il faut arriver à faire correspondre les couleurs qui ont un repère en braille.
Adaptation	Balle avec couleurs et repères braille.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Maxi Aids
Code-barre	M11006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FANTACOLOR : PEG ART

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	En insérant les plots à l'intérieur de la tablette, les enfants pourront librement exprimer leur créativité.
Adaptation	Les plots s'encastrent dans la tablette.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Quercetti
Code-barre	M23020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GÉOBONHOMME MAGNÉTIQUE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Créez des personnages variés et loufoques avec les pièces en bois aimantées. Un très beau jeu magnétique avec des couleurs vives, des motifs et un fond noir qui apporte un contraste visuel.
Adaptation	Les cartes sont bien contrastées et les pièces sont aimantées.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Djeco
Code-barre	M13002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GÉOFORME

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Une jolie valisette en bois contenant des pièces aimantées permettant de reproduire des personnages, des animaux, des véhicules, des scènes...
Adaptation	Les formes aimantées peuvent être différenciées au toucher. Les couleurs des cartes sont bien contrastées.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Djeco
Code-barre	M22004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GRAND MAÎTRE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Le but du jeu est d'amener le grand carré rouge, en bas du plateau par glissements successifs des éléments.
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions. Un bord contrasté délimite la forme des pièces les unes par rapport aux autres. Le bas du plateau est différencié grâce à une texture collée.
Public	Pour 1 joueur à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Pintoy
Code-barre	M04056

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

HAPPY CUBE

302 – Jeu d'agencement

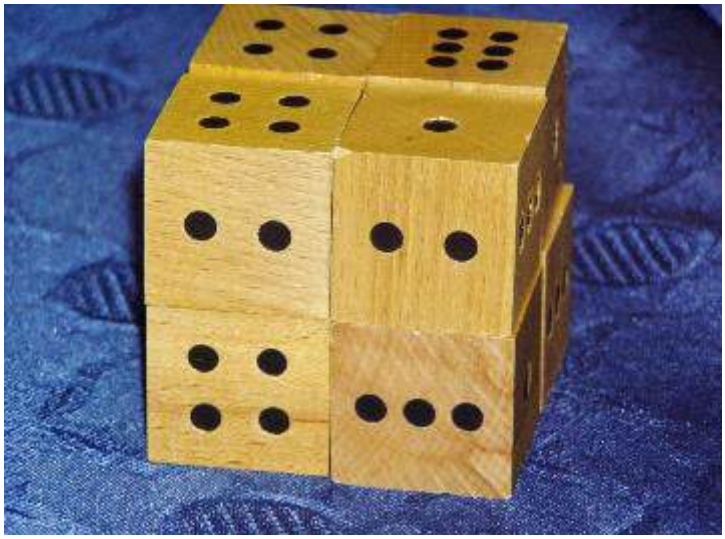


Description du jeu	Reconstituer des cubes en mousse, un véritable casse-tête !
Adaptation	Ces casse-têtes sont faits en mousse et de couleurs vives. Les encoches sont en relief.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	I love love Co.
Code-barre	M04046

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ISOTOP

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Les 8 dés de ce casse-tête diffèrent tous par la disposition des valeurs. Il s'agit de les assembler en un grand cube présentant sur chacune de ses faces une même valeur, répétée 4 fois.
Adaptation	8 dés en bois avec le nombre indiqué en creusé sur les faces des dés.
Public	Pour 1 joueur à partir de 10 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Bass & Bass
Code-barre	M04054

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEU DE TISSAGE

302 – Jeu d’agencement

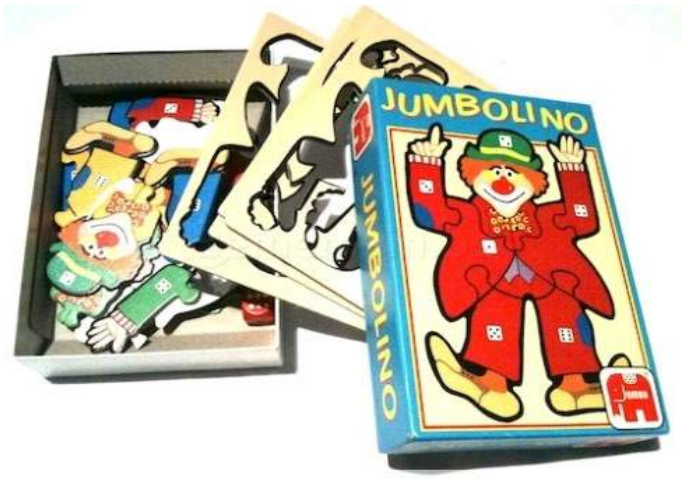


Description du jeu	Ces cadres à tisser et à lacer s'utilisent aussi bien pour des exercices de motricité fine qu'en supports à décorer. Expérimenter la superposition et les motifs, découvrir les formes et la symétrie : autant d'activités à réaliser en s'inspirant des images ou en toute liberté.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Guidecraft
Code-barre	M24088

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JUMBOLINO CLOWN

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	En fonction du jet de dé, reconstituez le plus vite possible votre clown en respectant l'ordre numérique croissant (de 1 à 6) inscrit en relief sur chaque partie du corps.
Adaptation	Les pièces du puzzle sont numérotées avec des points en relief. Les dés sont adaptés de la même façon. Les figures sont délimitées par un gros trait noir. Chaque clown porte un habit de couleur différente. Chaque couleur de clown est représentée par une texture différente.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M04055

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JUMBOLINO WALT DISNEY

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Reconstituez le personnage de Mickey, lancez les dés et prenez la pièce qui correspond au chiffre donné par les dés. Celui qui a recomposé le plus de Mickey a gagné.
Adaptation	Les pièces du puzzle sont reconnaissables et possèdent des points, les Mickey Mouse ne se différencient que par la couleur.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M23075

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA BONNE CLÉ

302 – Jeu d'agencement

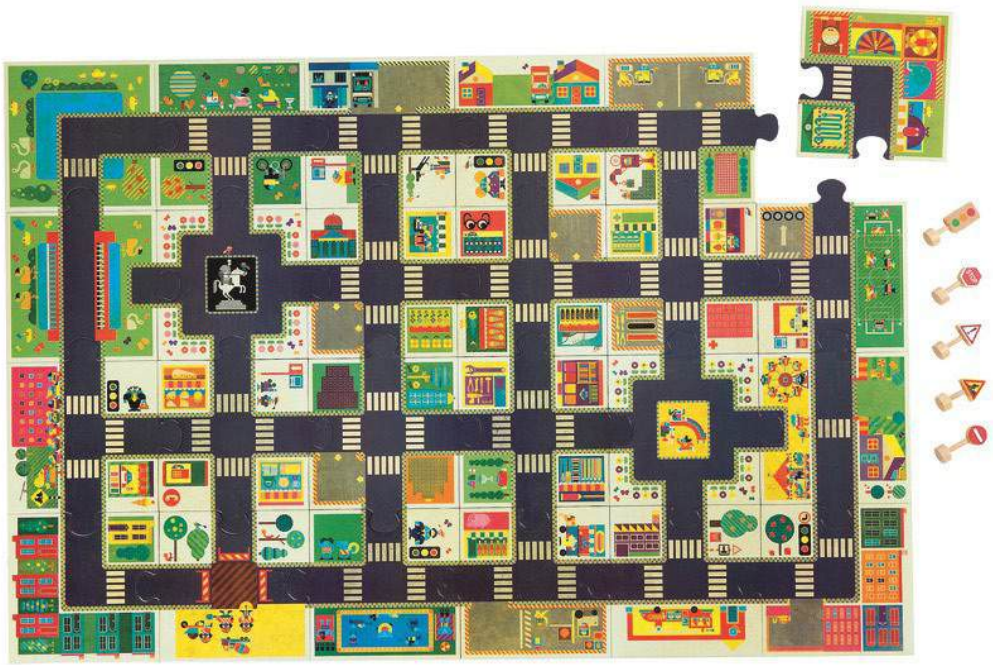


Description du jeu	Un jeu d'orientation spatiale basé sur un thème très symbolique : la maison et la clé. Ce jeu développe le sens de l'observation.
Adaptation	Le contour des clés sur les cartes est en relief. Les clés en bois s'incrustent dans une plaque de support et leurs formes sont différentes.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M08002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA VILLE : PUZZLE DE SOL GÉANT

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Ce puzzle offre un réseau routier modulable à l'infini, il permet également aux enfants de jouer avec leurs petites voitures et de s'initier à la sécurité routière.
Adaptation	Le puzzle a une dimension de 100 cm sur 63 cm.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Djeco
Code-barre	M20038

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

L’ARMOIRE À JOUETS : PUZZLE DE SOL GÉANT

302 – Jeu d’agencement



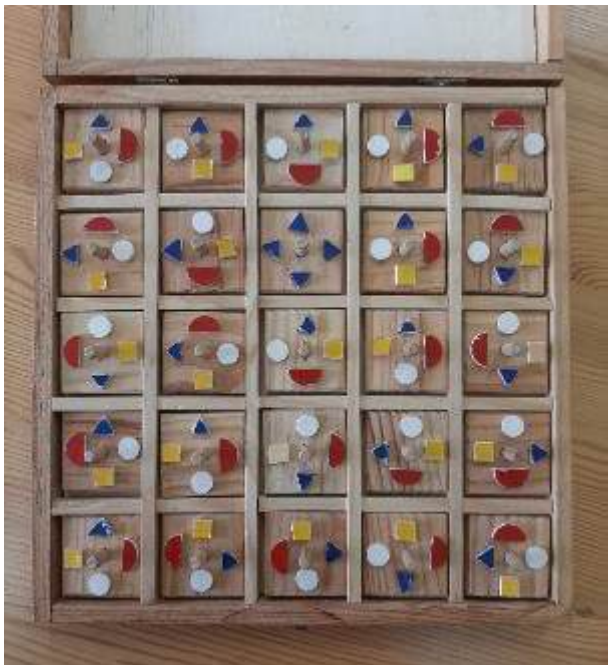
Description du jeu	Construire ce puzzle plein d'objets intéressants est une aventure. Les 30 pièces de puzzle extra large sont en carton épais, 8 pièces ont la forme de jouets et peuvent être aussi utiliser comme pochoirs à contourner au crayon et à colorier ensuite.
Adaptation	Le puzzle a une dimension de 90 cm sur 60 cm.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	James Galt & Co. Ltd.
Code-barre	M22063

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE JEU D'HADÈS

302 – Jeu d'agencement





Description du jeu	Hadès, le dieu des enfers, a décidé de vous en faire baver ! En effet, à partir d'un pion central, vous devez placer tous les autres de telle sorte que les couleurs correspondent. Diabolique, ce jeu peut se jouer en famille en s'entraidant.
Adaptation	Les pièces sont en relief et en couleur pour qu'on les différencie clairement.
Public	Dès 1 joueur à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nectars et découvertes
Code-barre	M05015

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LIVRE-PUZZLE

302 – Jeu d’agencement



Description du jeu	Ce livre puzzle premier âge avec des formes à insérer sur chaque page favorise l'apprentissage des formes. L'enfant raconte l'histoire du petit ours tout en jouant avec le puzzle. Bon amusement !
Adaptation	Les pièces du puzzle sont colorées et en relief. Des anneaux solides relient les pages du livre.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Fisher-Price
Code-barre	M22057

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOGISTECK : JEU À EMBOÎTER

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Logisteck est comme un puzzle, mais plus intéressant. Il passionne du premier coup parce qu'il exerce la motricité fine et la perception de l'espace ! Le but consiste à poser tous les disques à trous colorés sur les colonnes colorées correspondantes. Mais c'est plus facile à dire qu'à faire... !
Adaptation	Les disques à emboîter sont en 3 dimensions et les colonnes sont de tailles différentes.
Public	Pour 1 joueur à partir de 1 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Legler
Code-barre	M20008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MANDALA MOSAIC MAGNÉTIQUE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Jeu magnétique pour réaliser des mosaïques et des dessins mandalas. Chaque mandala est composé de divers types de formes géométriques et magnétiques de différents couleurs.
Adaptation	Les formes géométriques peuvent être différenciées au toucher. Les pièces sont aimantées.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Quercetti
Code-barre	M23031

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MONDRIAN BLOCKS : YELLOW EDITION

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Jeu de plateau passionnant pour plusieurs joueurs. Mêmes règles que pour la version solitaire. 88 défis sont proposés au joueur. Positionnez les blocs noirs comme indiqué sur la carte ou cd. Comblez ensuite avec les blocs restants. Le plateau de jeu doit être rempli pour remporter le défi.
Adaptation	Les défis illustrés sur les cartes sont en braille et en GC sur le cd-rom. Les blocs noirs possèdent une texture pour les différencier des autres blocs.
Public	Pour 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Eureka !
Code-barre	M24082

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MOSAÏQUE PUZZLE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Disposez les pièces géométriques sur le plateau de jeu pour réaliser des figures en mosaïques.
Adaptation	Les pièces s'encastrent sur le plateau de jeu.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M19012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PENTOMINOS

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Vous devez placer les pièces en bois les unes à côtés des autres en laissant 4 espaces vides. Un vrai casse-tête !
Adaptation	Les pièces s'encastrent sur le plateau de jeu.
Public	Pour 1 joueur à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Cayro
Code-barre	M13025

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PERLES (grosses)

302 – Jeu d'agencement

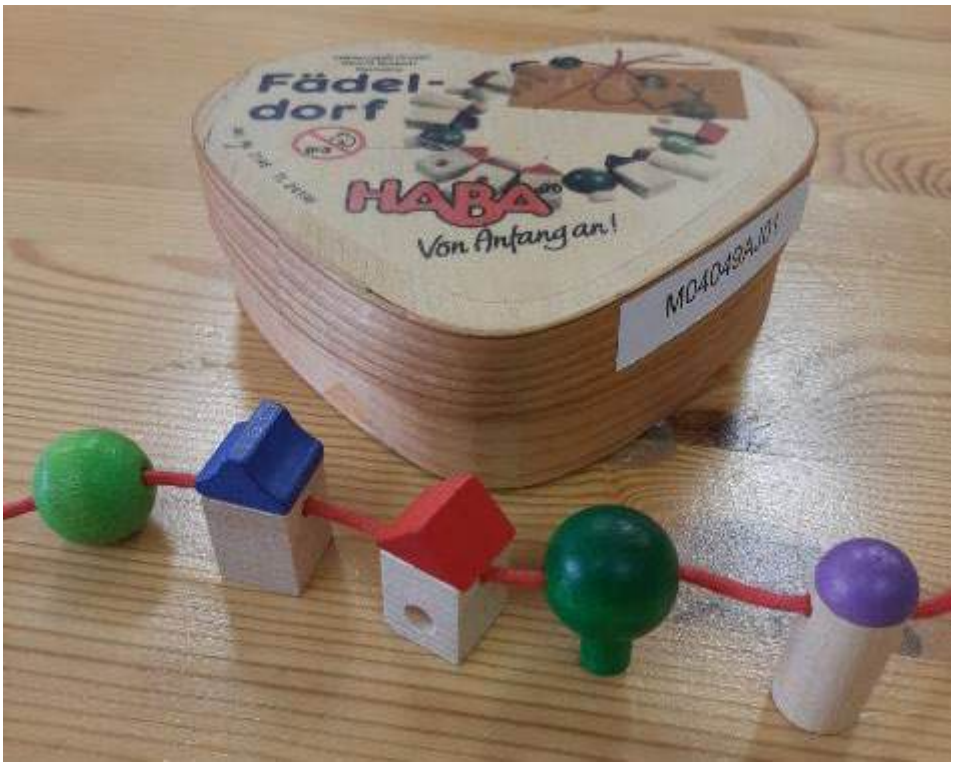


Description du jeu	Une perle rouge, une jaune, une bleue, une verte et on recommence... Ou alors, on alterne une perle ronde puis une ovale... Qu'importe, le résultat sera toujours réussi !
Adaptation	Les perles ont des couleurs vives, sont percées d'un trou de 5 mm de diamètre et ont environ 2 cm de diamètre. Elles sont rondes ou ovales.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Lola
Code-barre	M04048

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PERLES (maisons et arbres)

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Enfilez les perles en forme de maisons aux toits bleus, mauves ou rouges. Alternez avec des perles en forme d'arbres et réalisez de superbes colliers !
Adaptation	Perles en 3 dimensions et de formes variées.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Haba
Code-barre	M04049

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PERLES (petites)

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Jouez avec les formes et les tailles de ces perles pour réaliser colliers et bracelets.
Adaptation	Perles en 3 dimensions de 0,6 à 1,5 cm de diamètre aux formes variées.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Haba
Code-barre	M04047

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PLOJ

302 – Jeu d’agencement



Description du jeu	Disposez les 3 cubes les uns à côté des autres pour réaliser des figures ! Tu l'as reconnu?
Adaptation	Les pièces en bois sont en trois dimensions, avec des illustrations en relief et facilement manipulables.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	IKEA
Code-barre	M22052

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE ALPHABET EN BOIS

302 – Jeu d'agencement

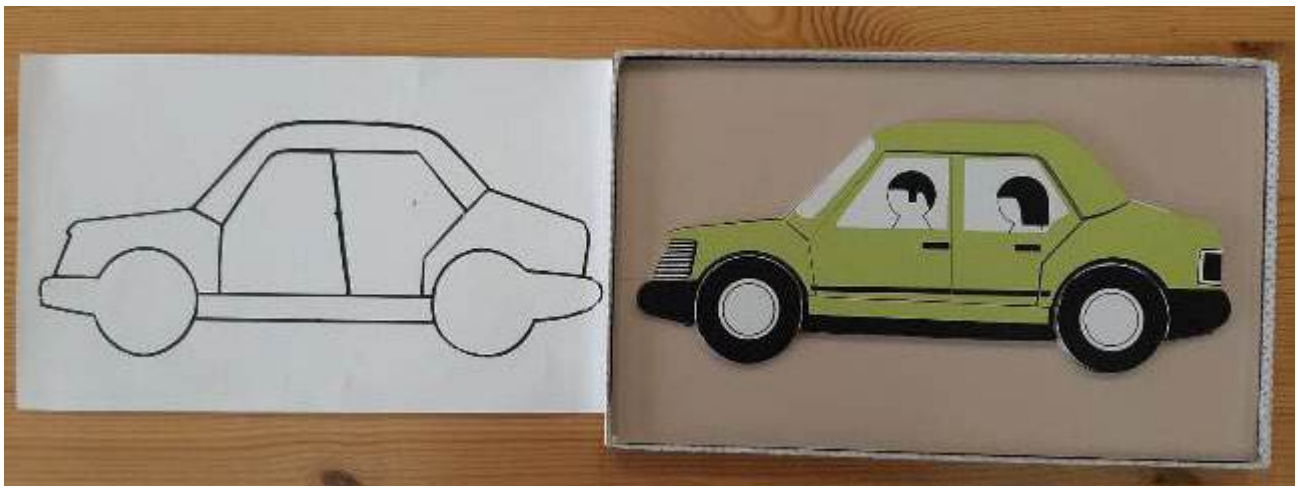


Description du jeu	Reconstitue l'alphabet avec les 26 lettres, l'une à la suite de l'autre...
Adaptation	Les pièces s'emboîtent parfaitement dans un plateau de jeu. Elles sont en couleurs vives.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M05031

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE AUTO

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Un puzzle en bois de 8 pièces en forme de voiture.
Adaptation	Un modèle accompagne le puzzle. Il montre l'emplacement des différentes formes des pièces par un relief. Les couleurs sont peu contrastées.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04037

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE BOTABLO JUNGLE

302 – Jeu d'agencement

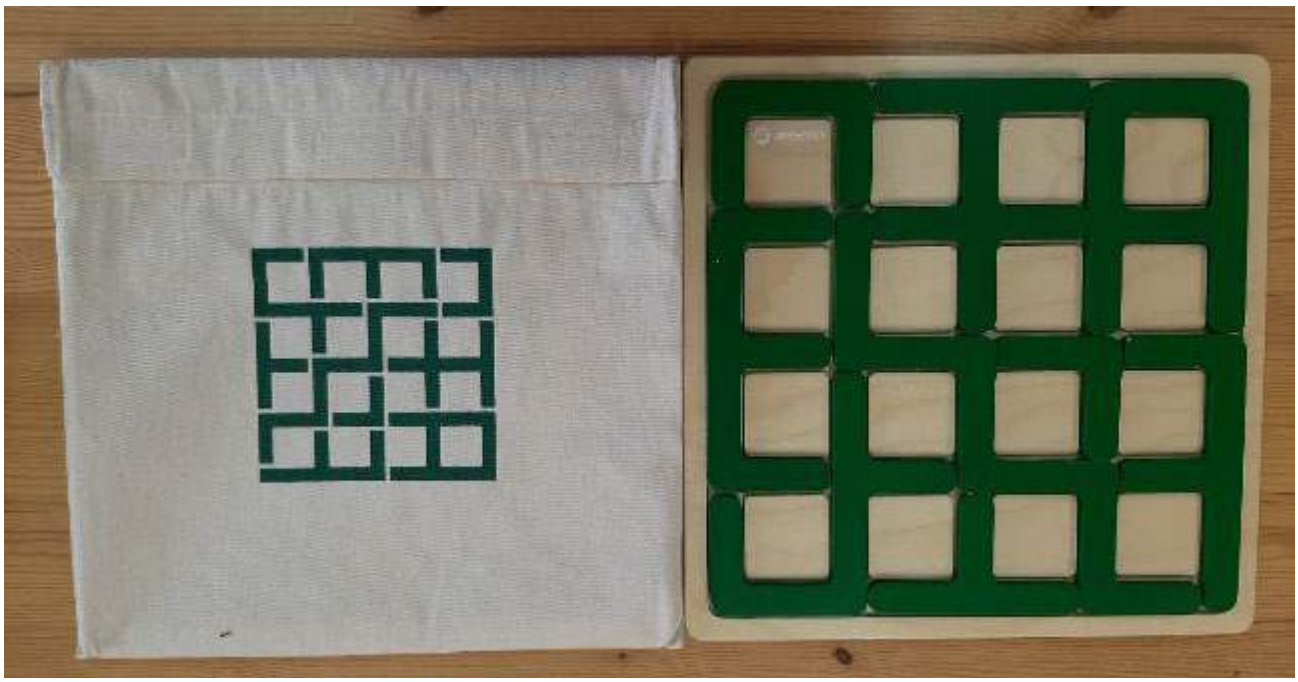


Description du jeu	Puzzle en bois de grande taille dont les pièces peuvent aussi servir de personnages à jouer.
Adaptation	Puzzle est en relief et les pièces sont manipulables.
Public	Pour 1 joueur à partir de 18 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Djeco
Code-barre	M11008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE CASSE-TÊTE : NIVEAU 3

302 – Jeu d'agencement

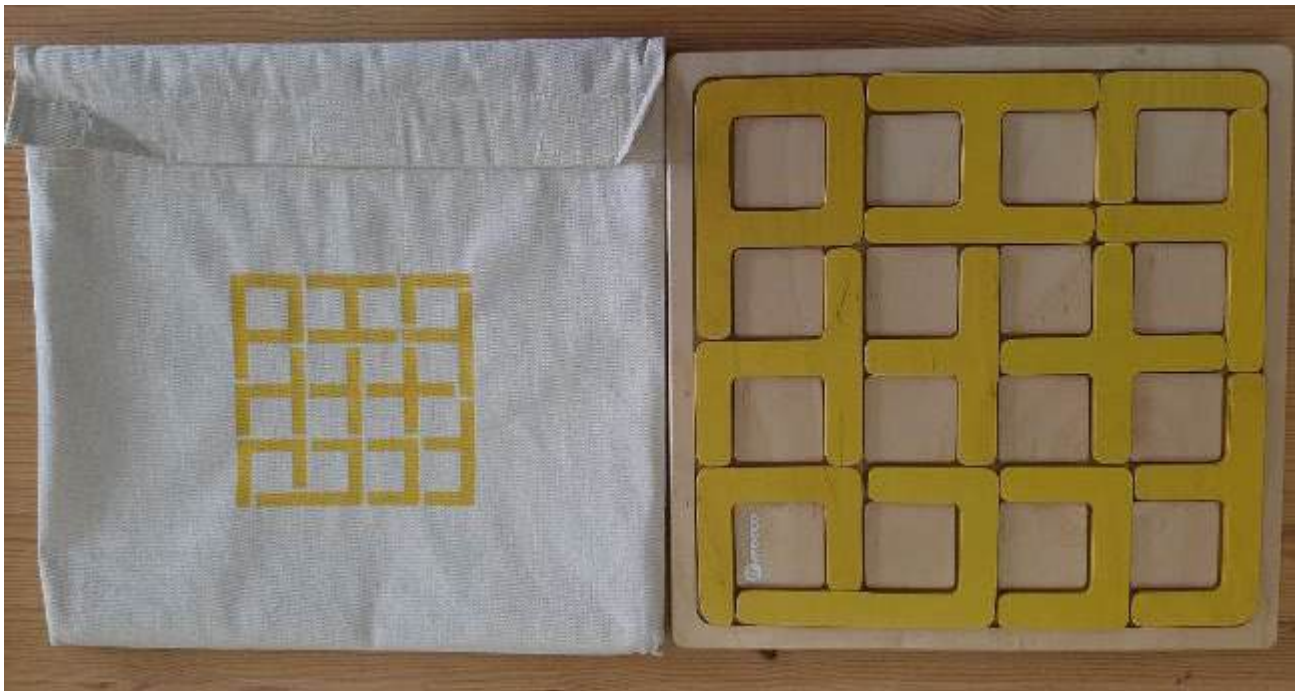


Description du jeu	Reconstituez ce puzzle en insérant toutes les pièces sur le plateau. Tentez de le résoudre en un minimum de temps.
Adaptation	Les pièces s'encastrent sur le plateau.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Wesco
Code-barre	M13026

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE CASSE-TÊTE : NIVEAU 4

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Reconstituez ce puzzle en insérant toutes les pièces sur le plateau. Tentez de le résoudre en un minimum de temps.
Adaptation	Les pièces s'encastrent sur le plateau.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Wesco
Code-barre	M13027

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE CHÈVRE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Puzzle de 26 pièces dont le sujet principal (une chèvre formée de 8 pièces) est légèrement en relief par rapport au paysage du fond.
Adaptation	L'emplacement de chacune des pièces est désignée par un trait au marqueur noir.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04040

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE CIBLE TACTILE

302 – Jeu d'agencement

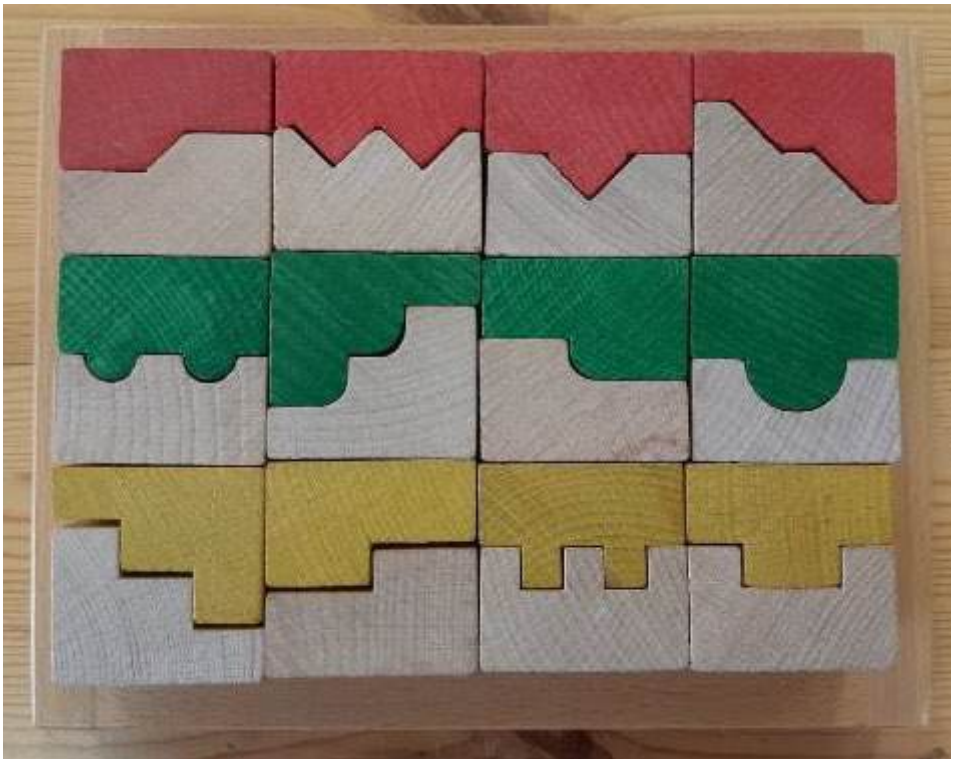


Description du jeu	Avec ces 5 cercles concentriques tactiles, il faut reconstituer une tarte et ses 6 quartiers de textures différentes.
Adaptation	Les cercles ont chacun 6 textures différentes.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Les doigts qui rêvent
Code-barre	M04036

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE CUBE

302 – Jeu d'agencement

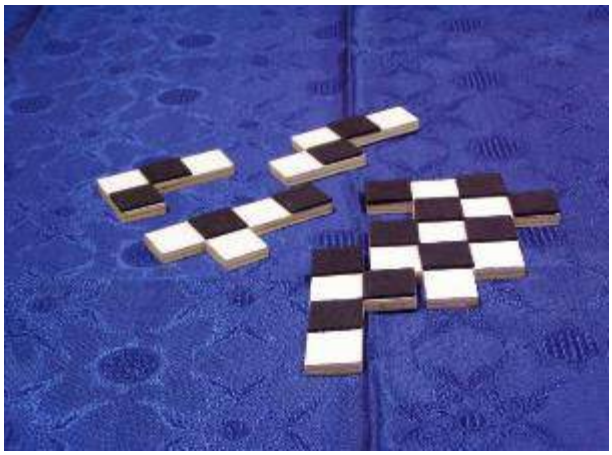


Description du jeu	Reconstituez un puzzle de 12 cubes constitués eux-mêmes de puzzle...
Adaptation	Les cubes s'emboîtent facilement les uns avec les autres. Ils tiennent dans un cadre de jeu adapté.
Public	Pour 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M09004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE DAMIER

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Reconstituer un damier en alternant les carrés noirs et les carrés blancs. Pas si évident que ça...
Adaptation	Les cases noires sont en relief. Solution en relief fournie sur demande.
Public	Pour 1 joueur à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04045

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE DAUPHIN

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Un joli dauphin ne demandant qu'à être reconstitué !
Adaptation	Le dauphin se détache bien du fond. Les pièces en bois sont dotées de petites poignées et munies de reliefs. L'emplacement de chacune des pièces est désigné par un trait noir.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04041

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE FILLE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Une petite fille en cache une autre ! 2 puzzles en 1 : en-dessous des 7 pièces représentant chacune un vêtement, découvre un second puzzle de 15 pièces représentant les parties du corps de la petite fille.
Adaptation	Le dessin se détache bien du fond (couleurs vives sur fond clair) et est cerné d'un large trait noir.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M04032

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE FRUITS

302 – Jeu d'agencement



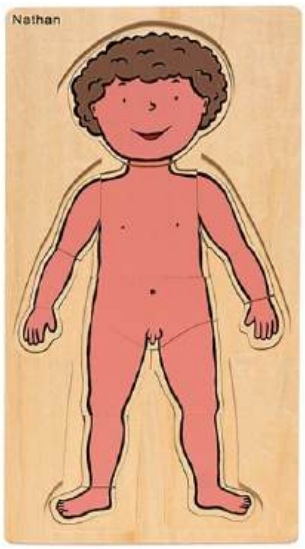
Description du jeu	Assembler les pièces pour obtenir une banane en relief.
Adaptation	48 blocs en bois en relief. 3 encadrements en bois.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Froehling
Code-barre	M04044

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE GARÇON

302 – Jeu d'agencement





Description du jeu	Un petit garçon peut en cacher un autre ! 2 puzzles en 1 : sous le premier puzzle composé de 7 pièces représentant les vêtements se trouvent 15 pièces représentant, elles, chaque partie du corps du petit garçon.
Adaptation	Le dessin se détache bien du fond par ses couleurs vives et est cerné d'un large trait noir.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M04033

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE GÉANT : ANIMAUX DE LA FERME

302 – Jeu d'agencement





Description du jeu	Faites découvrir à votre enfant ces 6 animaux de la ferme : le canard, le chien, le mouton, le cochon, l'âne et la vache.
Adaptation	6 puzzles qui font, une fois empilés, 2 mètres de haut. Le pelage de chaque animal aidera l'enfant à les différencier.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Djeco
Code-barre	M19032

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE GÉANT : JUNGLE TACTILE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Très beau puzzle de 70x50 cm avec 8 animaux de la jungle à placer et à découvrir par le toucher.
Adaptation	Les 8 pièces du puzzle avec des animaux de la jungle ont des textures différentes.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Djeco
Code-barre	M23076

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE MOTS CROISÉS

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Reconstituez ce puzzle en forme de mots croisés : formez des mots et ne faites pas de fautes...
Adaptation	Les pièces du puzzle sont des pions avec 4 faces ayant chacune des indications en braille. Les pièces s'encastrent dans le support en relief du puzzle.
Public	Pour 1 joueur à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
ode-barre	M09009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE NATURE EN BOIS

302 – Jeu d’agencement



Description du jeu	Une belle boîte en bois facile à ouvrir regroupant les pièces. Retrouve les 12 duos qui s'emboîtent, un arbre, un champignon, un fruit ?
Adaptation	Les pièces s'emboîtent facilement les unes dans les autres.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M22073

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE PAYSAGE

302 – Jeu d'agencement

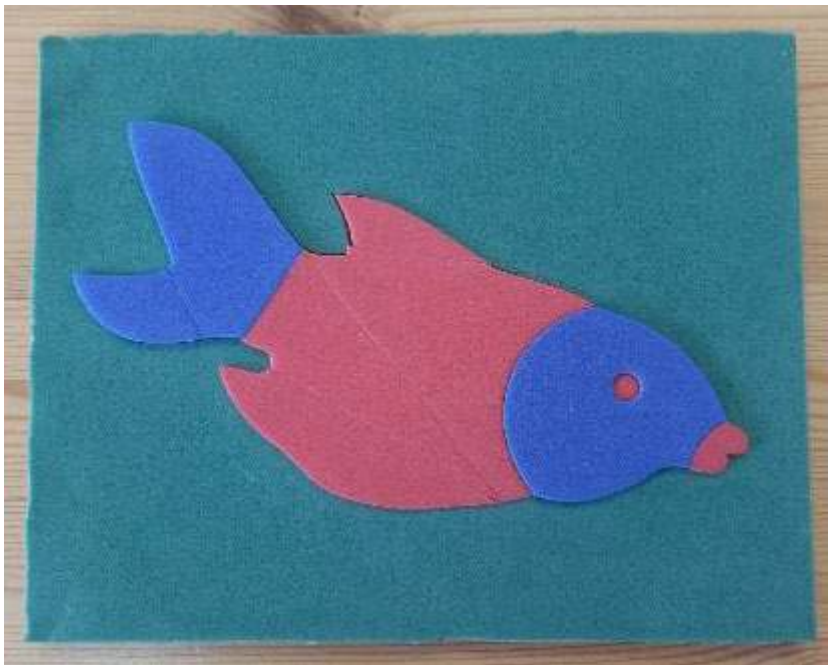


Description du jeu	Magnifique paysage en relief à reconstituer. Un berger, des moutons et un paysage rural enchanteur.
Adaptation	42 pièces en bois de couleurs vives munies d'antidérapant, la solution est transposée en relief.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04039

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE POISSON

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Reconstituer le poisson sans oublier ses nageoires !
Adaptation	Les pièces s'emboîtent dans un cadre en mousse. Suivant leur couleur, leur épaisseur est différente. Elles sont faites de couleurs vives.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04034

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PYRAMIDE PUZZLE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Placer les formes géométriques sur le plateau pour former un pyramide.
Adaptation	Les pièces ont des formes différentes.
Public	Pour 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M19024

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUZZLE SNORKY EN BOIS

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Reconstitue le puzzle, une pièce à la suite de l'autre… elles s'emboitent parfaitement dans un plateau de jeu.
Adaptation	Les pièces du puzzle sont facile à manipuler grâce à un petit bouton rouge.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Snorkels
Code-barre	M23080

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

QUADRIMEMO VÉHICULES

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Un jeu pour initier les plus jeunes au memory. Retrouvez les paires de véhicules identiques cachés sous les capuchons.
Adaptation	Les véhicules ont des formes différentes.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M14020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ROBOFLEX

302 – Jeu d'agencement

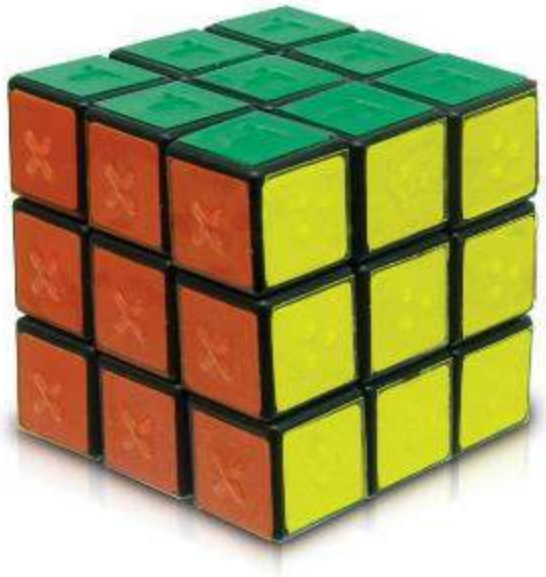


Description du jeu	Les pièces surdimensionnées permettent aux jeunes enfants de découvrir la magie du magnétisme en toute sécurité !
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Smart
Code-barre	M24086

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RUBIKS CUBE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Découvrez ou redécouvrez ce célèbre casse-tête devenu un grand classique. Pour gagner, il faut arriver reconstituer les faces par couleur, représentées aussi par des repères tactiles.
Adaptation	Rubiks Cube avec couleurs et repères tactiles.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	MaxiAids
Code-barre	M18002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

STEGOSAURE MAGNÉTIQUE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Entrez dans le monde préhistorique avec cette maquette en bois très facile et rapide à réaliser.
Adaptation	Les pièces en bois sont assez grandes et ont une épaisseur de 1,5 cm. Les pièces magnétiques émettent un petit "clic" chaque fois que les éléments sont bien assemblés.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Edtoy
Code-barre	M12004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TABLEAUX EN FEUTRE MIFFY

302 – Jeu d'agencement

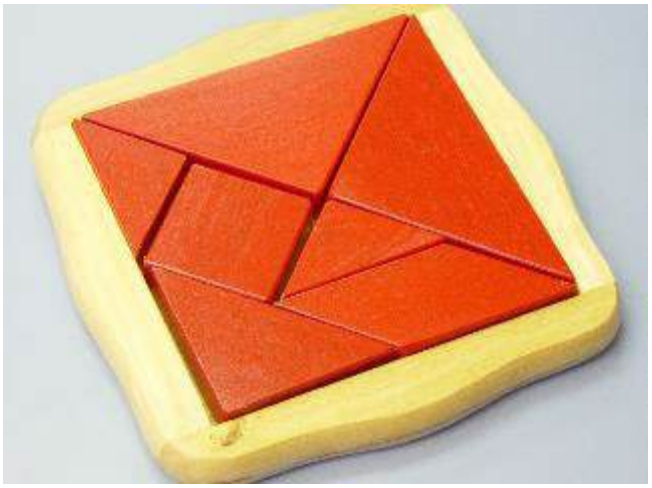


Description du jeu	Disposez les figurines en feutre sur les tableaux et inventez des histoires avec Miffy.
Adaptation	Les pièces se tiennent facilement sur les tableaux et elles sont multicolores.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M19013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TANGRAM

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Disposez 7 pièces géométriques les unes à côté des autres pour réaliser des figures imposées ou personnelles. De longues heures d'amusement en perspective car il existe plus de 100 combinaisons différentes !
Adaptation	Pièces en bois en relief peintes en rouge. Un cahier de solutions en relief (provenance RNIB) est disponible.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04057

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOUR DÉCROISSANTE

302 – Jeu d'agencement

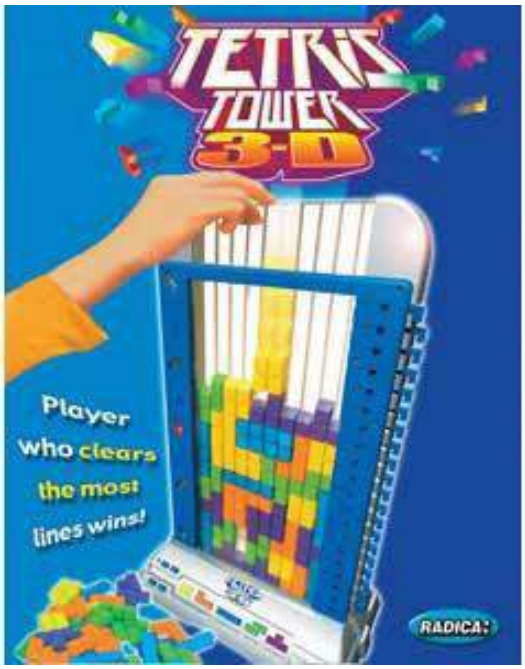


Description du jeu	Empiler des pièces de bois de grandeur différente sur une tige centrale.
Adaptation	Les pièces sont en trois dimensions, de couleurs différentes. Elles s'emboîtent parfaitement.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04051

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOUR TETRIS 3D

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Complète une ligne de la tour Tetris ou bloque ton adversaire ! Si tu manipules pour la première fois les pièces de Tetris, tu peux aussi jouer seul.e. Joue avec un.e ami.e ou contre la machine. Le joueur qui complète le plus de lignes remporte la partie.
Adaptation	Les pièces Tetris sont en couleurs contrastées. Les voyants lumineux indiquent quelle pièce positionner.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Goliath
Code-barre	M23064

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRICERATOPS MAGNÉTIQUE

302 – Jeu d'agencement

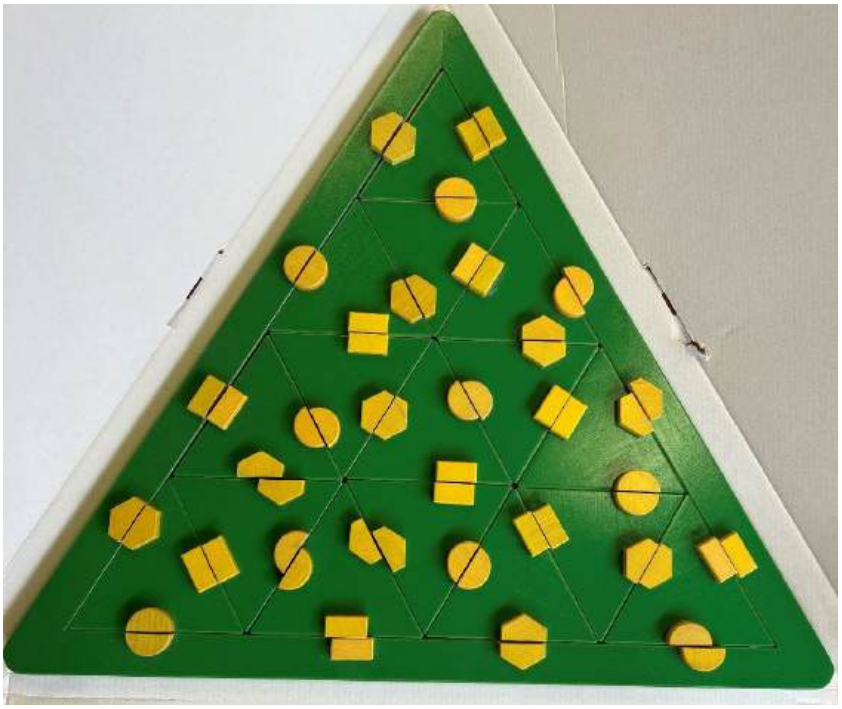


Description du jeu	Entrez dans le monde préhistorique avec cette maquette en bois très facile et rapide à réaliser à partir de pièces en bois magnétiques articulées afin d'en faciliter le montage.
Adaptation	Les pièces en bois sont assez grandes et ont une épaisseur de 1,5 cm. Les pièces magnétiques émettent un petit "clic" chaque fois que les éléments sont bien assemblés.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Edtoy
Code-barre	M12007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIPLET : PUZZLE GÉANT

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Reconstitue ce puzzle où chaque pièce triangulaire contient une figure géométrique 3D en couleur.
Adaptation	Les pièces du puzzle peuvent être reconnues au toucher. Elles s'emboîtent parfaitement dans un plateau de jeu. Elles sont de 2 couleurs contrastées.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Seeburg, UCBA
Code-barre	M22065

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TYRANNOSAURE MAGNÉTIQUE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Entrez dans le monde préhistorique avec cette maquette en bois très facile et rapide à réaliser à partir de pièces en bois magnétiques articulées afin d'en faciliter le montage.
Adaptation	Les pièces en bois sont assez grandes et ont une épaisseur de 1,5 cm. Les pièces magnétiques émettent un petit "clic" chaque fois que les éléments sont bien assemblés.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Edtoy
Code-barre	M12005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

VEHICLE SOUND PUZZLE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Mettez les pièces de puzzle à la place correcte et vous entendrez un son correspondant et encourageant.
Adaptation	Pions de formes différentes + sons
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Melissa & Doug
Code-barre	M11005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

YOUNG ARTIST MOSAÏQUE

302 – Jeu d'agencement



Description du jeu	Dispose les pièces géométriques de couleurs différentes dans le plateau de grille pour réaliser des mosaïques. Donne libre cours à ton imagination !
Adaptation	Le jeu ne possède pas d'adaptations supplémentaires. Il peut être joué par des personnes malvoyantes.
Public	Pour 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Impag H.K. LTD
Code-barre	M23082

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ALLONS FAIRE LES COURSES

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Dans les différents jeux proposés, les enfants devrons tâter les bons aliments, les classer ou les retrouver avec une bonne mémoire.
Adaptation	Les fruits et légumes peuvent être différenciées au toucher.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M22014

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

AU DODO LES OURSONS

401 – Jeu d'association



Description du jeu	C'est l'heure d'aller au dodo! Aide chaque ourson à trouver le livre, le pot, la couverture et le doudou de sa couleur / texture avant que les 5 étoiles brillent dans le ciel. Un premier jeu coopératif avec une règle de jeu très simple adaptée aux tout-petits.
Adaptation	Les pièces du jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Nathan
Code-barre	M22026

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BATIK

401 – Jeu d'association



Description du jeu	À tour de rôle les joueurs insèrent ces pièces dans le tableau de jeu sans forcer son introduction. Le premier joueur dont une pièce dépasse du tableau perd la partie. À vous de jouer !
Adaptation	Les pièces de différentes formes géométriques peuvent être reconnues au toucher.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M22048

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BENDOMINO

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Avec ces dominos courbés, la tactique est au tournant. Vous pouvez choisir d'ouvrir ou de refermer le circuit de jeu pour embêter vos adversaires mais attention à ne pas être pris à votre propre piège !
Adaptation	Les points des dominos sont en creux.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M16021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHROMINO

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Avec Chromino, les dominos vont vous en faire voir de toutes les couleurs ! Tentez de vous débarrasser le premier de toutes vos pièces.
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des textures différentes.
Public Pour tous	De 1 à 8 joueurs à partir de 6 ans
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Asmodée
Code-barre	M13008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COLORAMA

401 – Jeu d’association



Description du jeu	Tout en jouant, les enfants s’initient aux formes et aux couleurs. Ce jeu qui consiste à insérer dans le plan de jeu les jetons en fonction de leurs formes et couleurs comporte plusieurs variantes adaptées aux différents âges.
Adaptation	Les formes s'encastrent dans le plateau de jeu et possèdent des textures pour différencier les couleurs. Le dés sont remplacés par des cartes.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M23062

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CRAZY MISTIGRI

401 – Jeu d'association





Description du jeu	Attention ! Chats méchants ! (mais trop mignons)... Piochez une carte dans le jeu de votre voisin, puis défaussez deux cartes de même VALEUR pour déclencher des effets amusants. Embêtez vos adversaires et débarrassez-vous plus vite de vos cartes.
Adaptation	Les cartes possèdent des symboles tactiles pour différencier les couleurs. Un chiffrage en relief inspirée des chiffres romains est utilisé pour les nombres. Une aide de jeu peut être écoutée en scannant le QR-Code.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Cocktail games
Code-barre	M24041

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DOMINO TACTO-VISUEL

401 – Jeu d'association

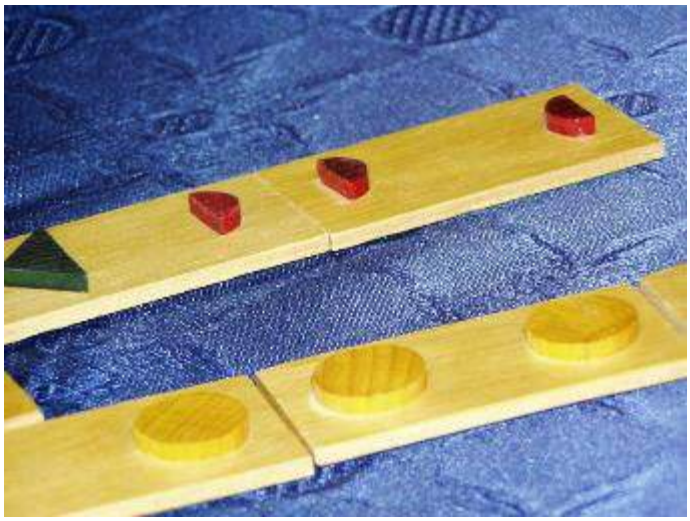


Description du jeu	Choisissez de jouer avec les illustrations ou avec les points afin de les associer et placer un maximum de pièces les unes contre les autres.
Adaptation	Les dominos sont fait de carton résistant et durable. Ils présentent sur un côté des illustrations à fort contraste et de texture rugueuse. Sur le second côté, des points de texture rugueuse comme les dominos classiques.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Akros
Code-barre	M20006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DOMINOS AVEC FORMES

401 – Jeu d'association

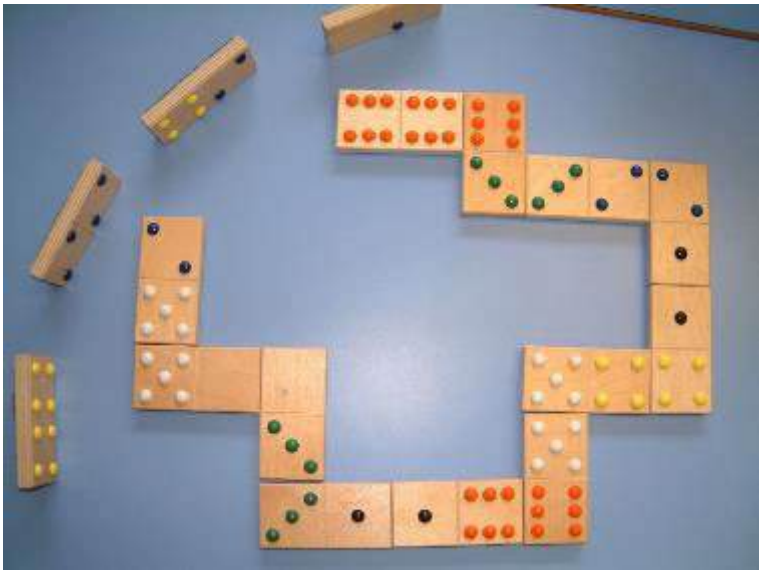


Description du jeu	En associant les formes géométriques en relief (et non pas les points comme dans un jeu de dominos classique), placez un maximum de pièces les unes contre les autres.
Adaptation	Dominos en bois aux formes en relief et simples à identifier. Le dessous des dominos est antidérapant.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Ligue Braille
Code-barre	M04063

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DOMINOS COLORÉS EN RELIEF

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Qui, le premier, arrivera à placer tous ses dominos en les faisant toucher d'autres dominos de même valeur ?
Adaptation	Dominos en 3 dimensions, avec des points colorés et en relief. Le dessous des dominos est antidérapant.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	/
Code-barre	M04064

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DOMINOS GÉANTS ANIMAUX

401 – Jeu d'association



Description du jeu	En associant les formes géométriques (animaux) en relief, placez un maximum de pièces les unes contre les autres.
Adaptation	Dominos en bois aux formes en relief facile à identifier.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Jegro BV
Code-barre	M23103

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DOMINOS NOIRS ET BLANCS

401 – Jeu d'association

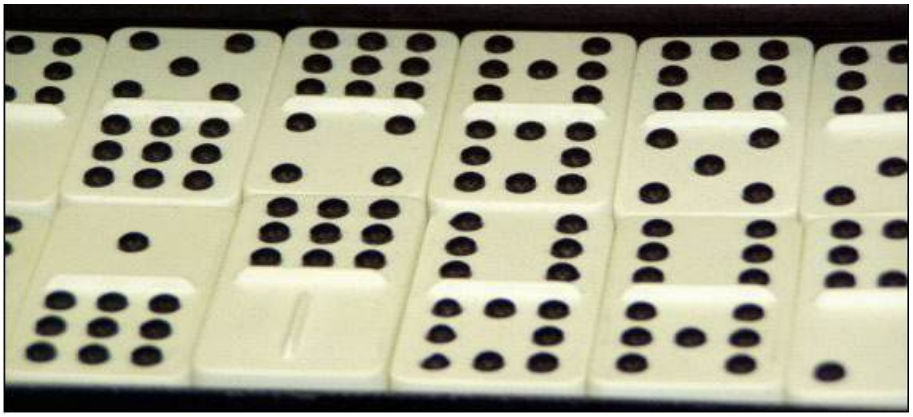


Description du jeu	Qui, le premier, arrivera à placer toutes ses pièces en faisant se toucher les dominos de même valeur ?
Adaptation	Les dominos sont fort contrastés et antidérapants. Les points et les séparations entre les deux extrémités des dominos sont en relief. Le nombre de points par demi-domino va de 0 à 6.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04065

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DOMINOS NOIRS ET BLANCS (2 x 9 cm)

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Qui, le premier, arrivera à placer toutes ses pièces en faisant se toucher les dominos de même valeur ?
Adaptation	Les dominos sont fort contrastés (points noirs sur fond blanc) et antidérapants. Les points et les séparations entre les deux extrémités des dominos sont en relief. Particularité à noter : la valeur des dominos est comprise entre 0 et 9, contrairement aux jeux de dominos classiques. Les points ne sont pas disposés comme sur les dés.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04066

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DOMINOS TACTILES JUMBOS

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Vous pouvez choisir la face des dominos avec laquelle vous jouerez. En associant les fruits texturés ou les points, placez un maximum de pièces les unes contre les autres.
Adaptation	Les dominos sont grands. Ils ont une face avec des fruits texturés et l'autre face avec des points.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Guidecraft
Code-barre	M19017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DOMINOS TEXTURÉS

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Qui arrivera le premier à placer tous ses dominos en les faisant toucher d'autres dominos de même relief ?
Adaptation	32 dominos dont la texture est en relief.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Invicta Education
Code-barre	M09020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DRAGOMINO

401 – Jeu d’association



Description du jeu	Vous avez été nommé «dresseur de dragon» et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n’êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?
Adaptation	Les tuiles et les jetons possèdent des repères tactiles. Une aide de jeu est disponible pour reconnaître les différents repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M22041

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GARDEN PANIC !

401 – Jeu d’association



Description du jeu	Sois le premier à remplir ton panier en essayant d'éviter les taupes ! Le but du jeu est de remplir son panier de 4 légumes différents avant ses adversaires, mais gare à la taupe qui s'installe pour faire son terrier !
Adaptation	Les pièces du jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Janod
Code-barre	M21021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

IMAGIER SONORE DES PETITS

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Un jeu pour les plus petits leur permettant de nommer et comprendre leur environnement. Avec ce jeu, les enfants favorisent leur capacité de description mais peuvent également faire des jeux de langage.
Adaptation	Les cartes sont en grand format.
Public	Dès 1 joueur à partir de 2 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Nathan
Code-barre	M20026

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEUX DE VISAGES

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Photos de visages aux multiples expressions. Certaines représentent un sentiment, d'autres une praxie (serrer les lèvres, lever la langue vers le nez, etc.). L'enfant devra reproduire ou deviner l'expression illustrée.
Adaptation	32 photos en couleurs, cartonnées et de grand format (15 X 21 cm). Avec notice pédagogique.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M04071

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KAWAII

401 – Jeu d’association



Description du jeu	Dans Kawaii, vous devez récolter le maximum de glaces de votre forme et de votre parfum préférés. Un petit jeu simple d’accès qui mêle observation et prise de risque en temps réel. Avec ses illustrations et son thème adorable, il saura séduire les plus petits comme les grands.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Helvetiq
Code-barre	M21010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KINGDOMINO

401 – Jeu d’association



Description du jeu	Développez le plus prestigieux des Royaumes ! Vous incarnez un seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Au sein de ce Royaume, chaque domaine vous rapportera d'autant plus de prestige qu'il sera vaste et contiendra de riches bâtiments.
Adaptation	Les pièces du jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M21023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA CHASSE AUX MONSTRES

401 – Jeu d'association



Description du jeu	La chasse aux monstres est un jeu de mémoire coopératif. Pendant la nuit, des monstres se cachent sous le lit des enfants. Mais heureusement, un simple jouet les effraie! À vous de retrouver le bon jouet.
Adaptation	Les cartes et les tuiles possèdent des repères tactiles. Une aide en braille et en grands caractères est disponible pour reconnaître ces repères tactiles.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Scorpion Masqué
Code-barre	M22047

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA TÊTE DE NED

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Tirez une carte et plongez votre main pour retrouver l'objet que vous cherchez... Ce jeu est idéal à tout âge.
Adaptation	Les objets dans la tête de Ned sont en relief et de texture agréable. La tête est en texture pelucheuse et est facile à manipuler. Les cartes ont leur équivalent en braille inscrit.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Fundex games
Code-barre	M08005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE ROI SOMMEIL

401 – Jeu d'association



Description du jeu	La famille royale se prépare à aller se coucher mais elle n'arrive pas à se décider sur la bonne tenue à porter. Chaque membre de la famille n'arrête pas de descendre du lit pour mettre un nouveau pyjama. Mais dès que le fantôme apparaît tout le monde file se cacher sous la couette. Qui se souvient du lit dans lequel se trouve le Roi habillé en bleu ?
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des symboles en relief.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M23124

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES CHAMEAUX LOGIQUES

401 – Jeu d’association





Description du jeu	Grâce à ces chameaux, vous pourrez réaliser des exercices de tri, de calcul ou de classement selon plusieurs variables (taille, forme, couleur/texture). Excellent exercice de souplesse mentale et de manipulation pour créer des suites et apprendre à dénombrer. De 3 tailles et de 6 couleurs différentes, ces chameaux s’associent en se clipsant simplement les uns aux autres.
Adaptation	Les chameaux possèdent des repères tactiles.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	TickiT
Code-barre	M21020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOTO SONORE

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Un jeu de loto sonore à difficulté progressive pour découvrir et associer chaque image au son qui lui correspond.
Adaptation	Le jeu est sonore, aucune autre adaptation a été ajoutée.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M21047

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOTTO 3D

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Un jeu de loto très ludique pour les plus petits composé de 16 pièces en bois sur lesquelles sont attachés des objets de la vie quotidienne (épingle, mousse, bouton)
Adaptation	Les pièces sont dotées d'un relief différent, le plateau de 16 cases dotées des reliefs correspondant aux pièces.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	VzFB
Code-barre	M04062

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOTTO BALLONS

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Soyez le premier à rendre à chaque personnage son ballon préféré !
Adaptation	Les contours des personnages et des ballons sont mis en relief avec du blister. A chaque couleur de ballons correspond une texture différente en blister : bulle, rayures, etc. Le dé est adapté de la même façon.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04060

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOTTO DES FORMES ET DES TEXTURES

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Replacer les pièces sur les plaques à leur bonne place : même couleur, même forme, même texture.
Adaptation	3 plaques avec 6 formes géométriques différentes qui ont chacune une texture différente. 18 pièces de formes et textures différentes.
Public	Pour 3 joueurs à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04061

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOTTO GÉANT

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Un jeu de lotto en grands caractères qui va vous faire passer des heures de jeu en famille.
Adaptation	Les chiffres sont en grands caractères sur les pions et sur les cartes.
Public	Dès 1 joueur à partir de 6 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Wesco
Code-barre	M05033

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOTTO SONORE

401 – Jeu d'association

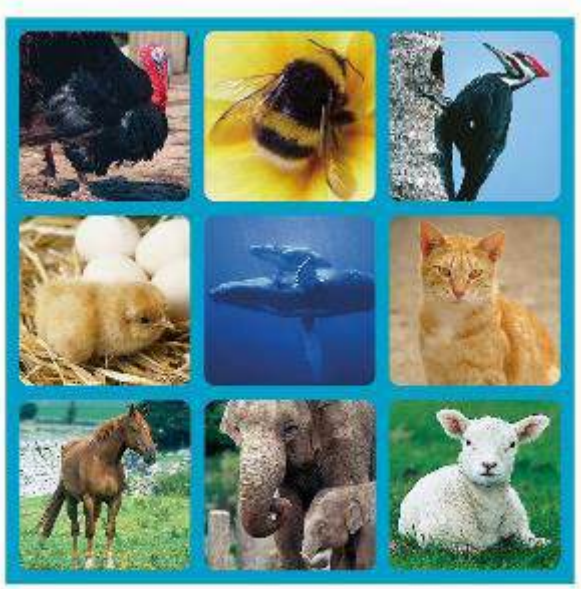


Description du jeu	Les enfants adoreront écouter les bruits et les associer aux cases sur les planches. Démarrez le disque sur n'importe quelle piste pour que le jeu soit différent à chaque fois.
Adaptation	Un quadrillage en relief permet de repérer les cases.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Galt
Code-barre	M12032

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOTTO SONORE DES ANIMAUX

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Les enfants adoreront écouter les cris des animaux et les associer aux cases sur les planches. Démarrez le disque sur n'importe quelle piste pour que le jeu soit différent à chaque fois.
Adaptation	Un quadrillage en relief permet de repérer les cases. Le nom des animaux est repris en toutes lettres et en braille au verso.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Galt
Code-barre	M12031

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOTTO SONORE DES ÉMOTIONS

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Retrouvez les émotions photographiées en écoutant les extraits sonores. Plusieurs variantes de jeu sont possibles.
Adaptation	Les cartes mesurent de 16 sur 16 cm.
Public	De 1 à 12 joueurs à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Akros
Code-barre	M16023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MEMOSOUND : JEU DE MÉMOIRE AUDITIVE

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Les 26 touches alphabétiques du clavier émettent aléatoirement 13 sons différents. À vous de retrouver les treize paires ! Deux versions du jeu sont possibles : le bruit des animaux ou bruits divers. Un jeu sur PC accessible à tous.
Adaptation	Tout est sonore.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ligue Braille
Code-barre	M13015

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PEG DOMINO

401 – Jeu d’association



Description du jeu	Ce jeu est basé sur les dominos classiques. Il développe chez l'enfant les compétences d'ordre et de correspondance des couleurs/textures ainsi que le perfectionnement de la motricité fine.
Adaptation	Les pinces possèdent de différentes textures.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Shaked
Code-barre	M21019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PINO SORTINO

401 – Jeu d’association



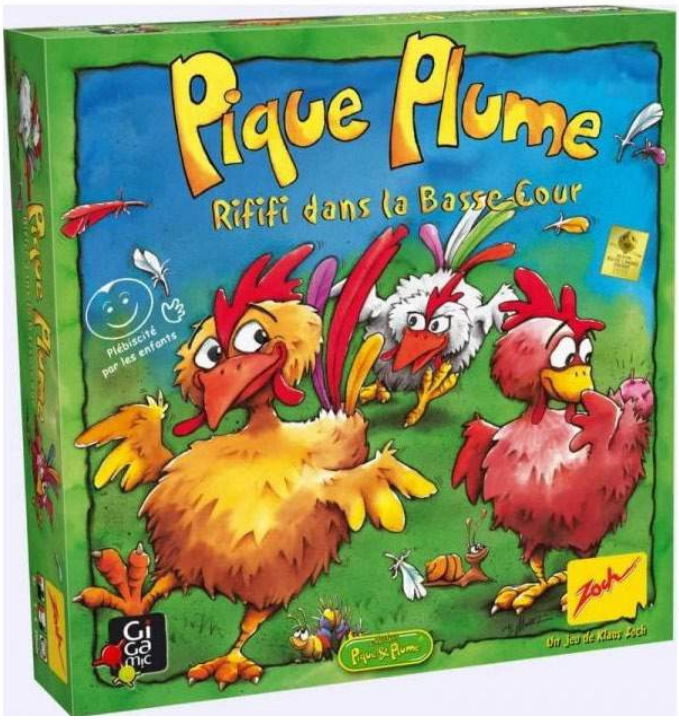


Description du jeu	Tout est sens dessus dessous! Chaque chose doit être à sa place: le pull doit être rangé dans l’armoire, le tampon sur le bureau et les bottes dans l’armoire à chaussures. Et si le lutin Pino nous aidait à remettre les choses en ordre ? Pino invite les enfants à la réflexion sur la vie quotidienne. Celui qui termine le rangement d'une pièce est récompensé d'une jolie perle.
Adaptation	Les objets sont à encastrer dans les découpes du plateau de jeu.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Selecta Spielzeug AG
Code-barre	M22058

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PIQUE PLUME

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Le poulailler est déchaîné ! Le maire de Coq'ville vient d'annoncer les règles d'une nouvelle discipline : le plumage. Chaque poule ou coq doit essayer de rattraper les volatiles adverses pour les déplumer !!!
Adaptation	Les tuiles possèdent des repères tactiles et des bandes antidérapantes. Les poules et coqs possèdent des textures différentes.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M23060

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RAMDAM

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Retrouver les 2 pièces identiques en ouvrant bien grand vos oreilles !
Adaptation	Chaque cylindre contient des éléments qui font du bruit lorsqu'on le secoue.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	5 minutes
Éditeur	Point à Point
Code-barre	M04150

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RAMDAM ÉVOLUÉ

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Reconstituez les paires rien qu'avec vos oreilles ! Secouez, écoutez et retrouvez la moitié du cube perdu.
Adaptation	Les paires se recomposent par l'ouïe. Chaque paire dispose du même nombre de billes intérieures.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M05017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SHAPED DOMINO

401 – Jeu d’association



Description du jeu	En associant les motifs géométriques en relief (et non pas les points comme dans un jeu de dominos classique), placez un maximum de pièces les unes contre les autres.
Adaptation	Les dominos en bois sont équipés de motifs en reliefs.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	EDDU Toy
Code-barre	M23029

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SKIP-BO

401 – Jeu d’association



Description du jeu	Une mécanique de jeu simple et originale, proche de la crapette. Le but ? Se défausser de ses cartes en les empilant par ordre croissant de numéros sur des piles communes à tous les joueurs.
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Mattel
Code-barre	M24040

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SOUND BOXES

401 – Jeu d’association



Description du jeu	D'inspiration Montessori, le jeu de reconnaissance sonore développe concentration et mémorisation auditive. Il s’agit d’identifier 2 sons identiques et de reconstituer les paires sonores. Autocorrectif, chaque boîte est marquée d'un signe distinctif : 2 sons identiques possèdent le même signe.
Adaptation	Des stickers en relief ont été ajoutés sous les cylindres qui ont 2 sons identiques.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ed&toys
Code-barre	M24085

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SOUND QUARTETT

401 – Jeu d’association





Description du jeu	Le jeu des familles le plus farfelu de tous les temps ! Dans la peau d'un animal, vous demandez des cartes à vos adversaires en poussant les cris correspondants. Et voilà que ça bêle, que ça meugle et que ça grogne de tous les côtés. Le joueur qui n'a pas la carte demandée répond par un bruit de prout en tirant la langue. Un jeu délirant à hurler de rire !
Adaptation	Le coin supérieur gauche des cartes sont perforés afin de les tenir dans le bon sens. Les cartes possèdent également des gommettes en relief pour reconnaître l'animal représenté.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M19038

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SPECTRANGLE

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Place tes triangles de façon à ce que les couleurs sur le côtés correspondent à celle des autres triangles adjacents. Tu marqueras ainsi le maximum de points !
Adaptation	Les couleurs sont remplacées par des textures. Le système des points a été modifié.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M22008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TACTILO LOTTO

401 – Jeu d'association

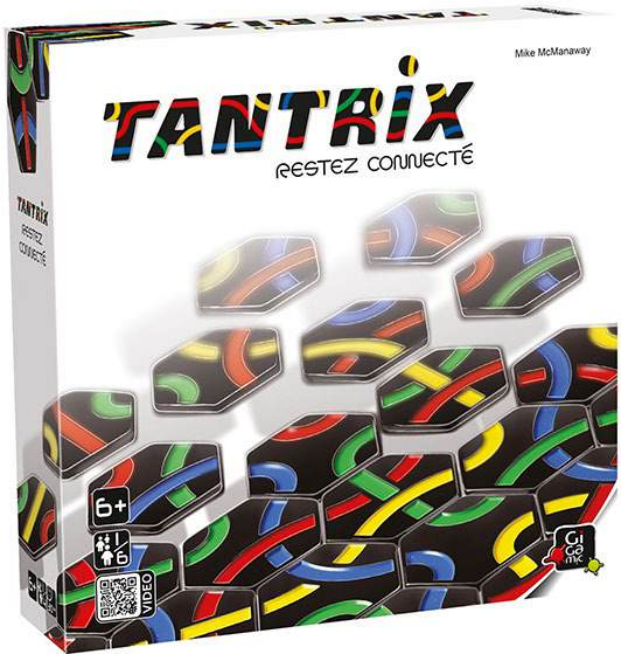


Description du jeu	Retrouver tactilement un ours tout doux, un mouton frisé ou encore un lézard râpeux...
Adaptation	Roulette et cartes avec des textures différentes.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Djeco
Code-barre	M11007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TANTRIX

401 – Jeu d’association

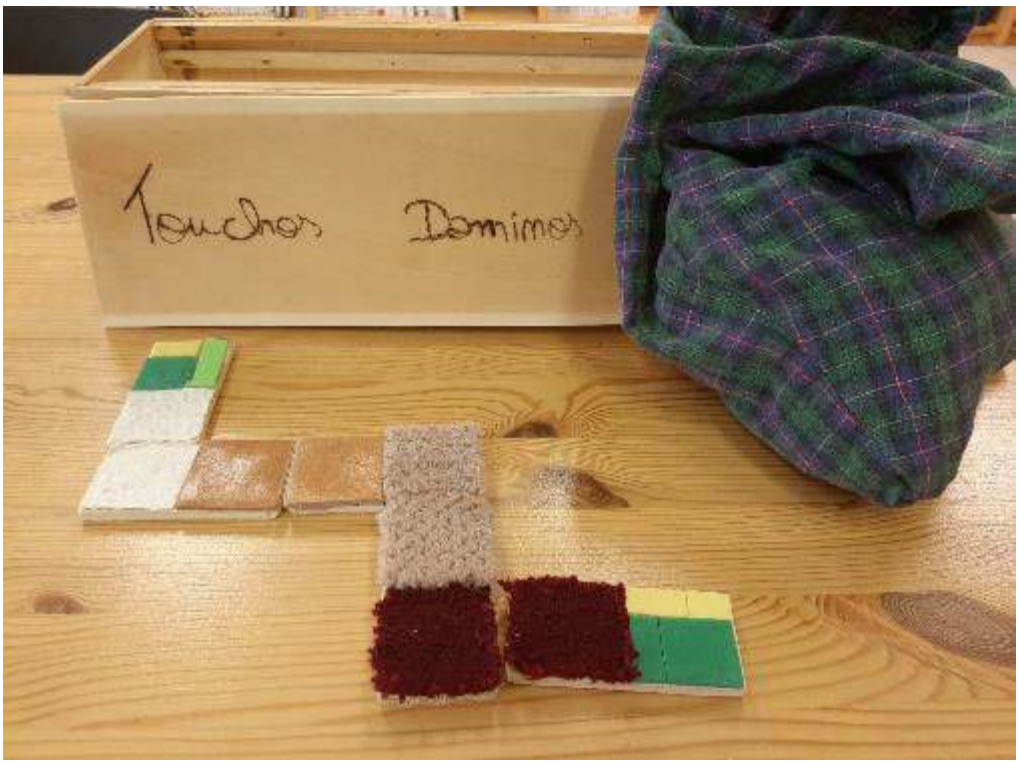


Description du jeu	Tantrix est un casse-tête original et évolutif à emmener partout, qui se joue aussi bien seul ou à plusieurs. Prêt à relever le défi ? Faire une ligne de tuiles d'une même couleur, la plus longue possible ! Connecter les tuiles entre elles en respectant la correspondance de chaque bande colorée.
Adaptation	Les tuiles, toutes différentes, combinent chacune trois bandes de couleurs différentes en relief.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M22075

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOUCHOS DOMINOS

401 – Jeu d'association

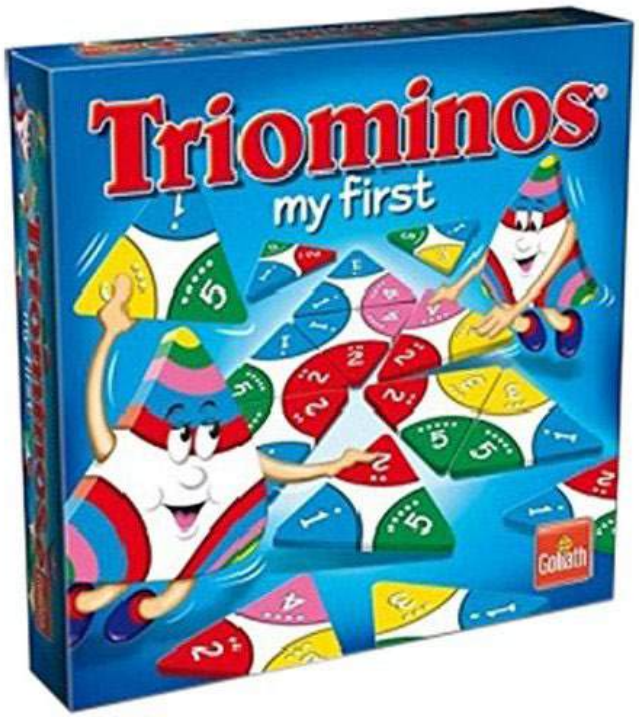


Description du jeu	Qui arrivera le premier à placer tous ses dominos en les faisant toucher d'autres dominos de même relief ? Un jeu réalisé en 2002 par des élèves de l'école Decroly de Bruxelles.
Adaptation	36 dominos en bois équipés de reliefs divers (moquette, cuir, fourrure, papier). 1 sac en tissu.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Ligue Braille
Code-barre	M04068

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIOMINOS MY FIRST

401 – Jeu d’association

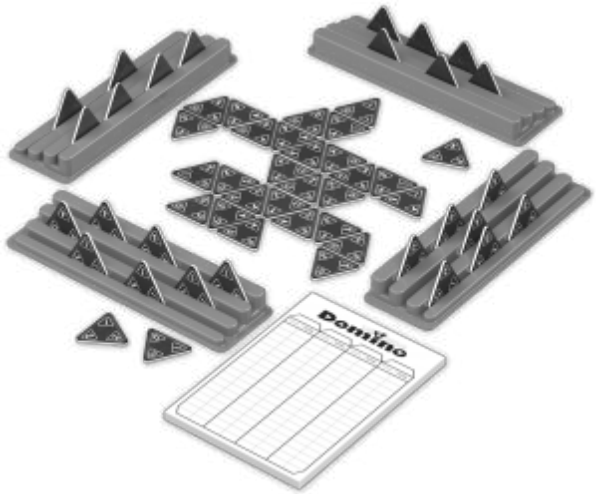


Description du jeu	Observez, placez… et c'est gagné ! Tout en jouant, les plus jeunes apprendront à reconnaître les couleurs et les chiffres. Le gagnant est celui qui le premier posera toutes ses cartes et remportera le plus de fiches. Un jeu de réflexion et d'observation.
Adaptation	Les cartes triangulaires sont adaptées avec des points en reliefs.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Goliath
Code-barre	M23050

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIPPLE DOMINO

401 – Jeu d'association



Description du jeu	Ces tuiles de dominos sont triangulaires ! Et ainsi, il faut donc faire correspondre deux chiffres et non pas seulement un chiffre. Ce jeu est de la sorte beaucoup plus varié et plus passionnant que le jeu traditionnel de dominos.
Adaptation	Des repères tactiles sont collés sur les tuiles pour les nombres représentés. Des autocollants antidérapants ont été collés sur une face des tuiles.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Schmidt
Code-barre	M21004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BOA BELLA

402 – Jeu de séquence



Description du jeu	L'enfant fait avaler et recracher le serpent en enfilant et en défaisant les perles. Une variante consiste à deviner dans quel ordre le serpent a avalé les perles. On peut également utiliser ce jeu pour développer sa mémoire en replaçant les cartes dans le même ordre que les perles dans le ventre du serpent.
Adaptation	Les grosses perles ont un diamètre de 3 cm et de larges trous (1 cm de diamètre). Au recto des cartes, les perles sont représentées en taille réelle. Au verso, elles sont représentées en relief.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Editeur	Haba
Code-barre	M04072

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DESTINATION MARS

402 – Jeu de séquence





Description du jeu	Jeu de dextérité et de rapidité ! Une course fait rage, entre la Terre et Mars. Qui sera plus rapide à atteindre la planète rouge ? Pour y parvenir, il faudra savoir piloter sa fusée comme un as. Observation, dextérité et esprit vif, tels sont les atouts pour devenir le meilleur pilote de la galaxie.
Adaptation	Le plateau et les formes possèdent du relief. Les pads et les cartes Mission possèdent des textures pour différencier les couleurs. Les pions possèdent des stickers en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Djeco
Code-barre	M24054

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEU ÉLECTRONIQUE SIMON

402 – Jeu de séquence



Description du jeu	Simon vous propose une suite de sons à reproduire sur son clavier. Le niveau de difficulté peut être adapté.
Adaptation	Jeu sonore. Les touches sont lumineuses et en relief. Les couleurs sont vives.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Editeur	Hasbro
Code-barre	M12012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ODIN

402 – Jeu de séquence

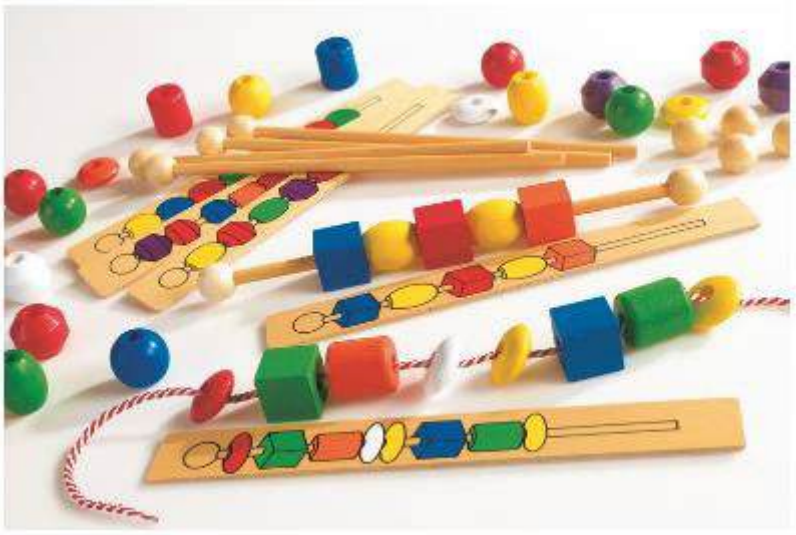


Description du jeu	Envoyez vos meilleurs vikings à la bagarre ! Récupérez les bonnes cartes pour construire votre main et surprendre vos adversaires.
Adaptation	Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Le type des cartes est représenté par des stickers en relief.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Helvetiq
Code-barre	M24071

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PERLES LOGIQUES À ENFILER

402 – Jeu de séquence



Description du jeu	Les enfants reproduisent une suite logique de perles en les enfilant sur un lacet, ou sur une tige en bois verticalement.
Adaptation	Les perles sont colorées. Les cartes sont contrastées.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Editeur	Child Friends
Code-barre	M13029

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ATTRAPE MONSTRES

403 – Jeu de circuit

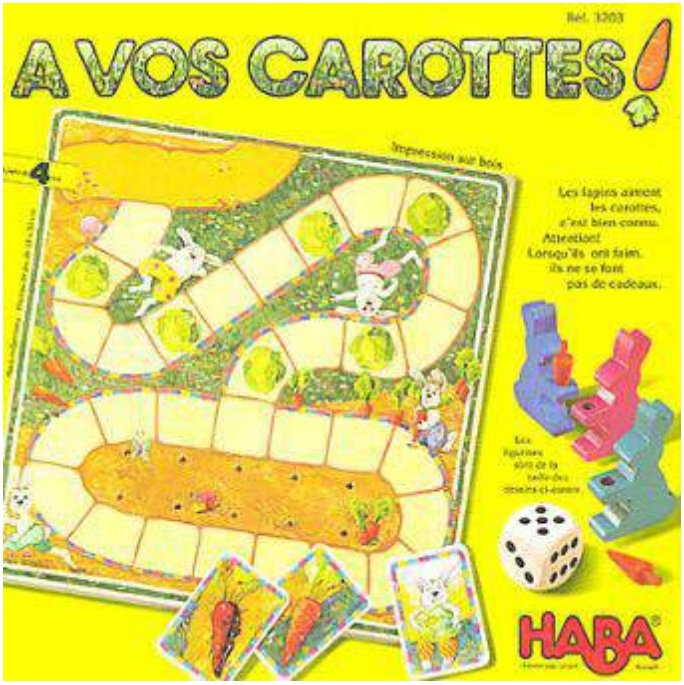


Description du jeu	Dans Attrape Monstres les joueurs jouent tous ensemble afin d'arrêter les monstres avant qu'ils n'atteignent le château. Ce jeu familial coopératif permettra aux jeunes joueurs d'appréhender les formes et les couleurs.
Adaptation	Le plateau est mis en relief, les formes sont représentées par des formes en relief et les couleurs par des textures.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Fireside Games
Code-barre	M24021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

À VOS CAROTTES

403 – Jeu de circuit

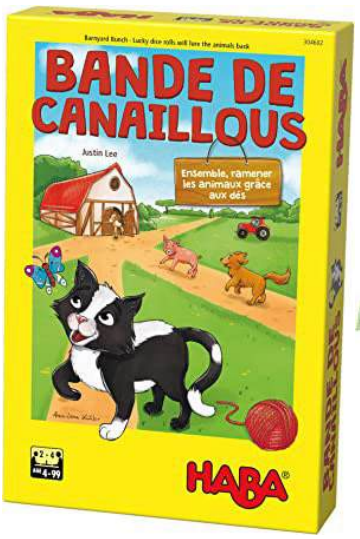


Description du jeu	Les lapins aiment les carottes, c'est bien connu. Attention, lorsqu'ils ont faim, ils ne se font pas de cadeaux...
Adaptation	Le plateau de jeu est en relief, les cartes "carotte" se distinguent facilement grâce à des matières contrastées. Avec un gros dé et un dé aux points saillants.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M04088

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BANDE DE CANAILLOUS

403 – Jeu de circuit





Description du jeu	Les animaux de la ferme aiment bien prendre la poudre d'escampette et avec de la chance au dé et en s'entraidant, les joueurs doivent essayer de les faire rentrer à l'étable. Si les joueurs parviennent à empêcher les animaux de quitter la dernière case du sentier, ils gagnent tous ensemble !
Adaptation	Les tuiles sont aimantées et possèdent des repères tactiles, les pions sont tactilement reconnaissables, les cartes et le dé possèdent également des repères tactiles, une aide de jeu est à disposition.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M20033

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BANDIDO

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Bandido tente encore de s'évader. Unissez vos forces pour l'arrêter. Place au centre de la table la super-carte de départ avec ses 6 sorties. Joue une de tes cartes en la connectant aux tunnels existants. Si toutes les issues sont bloquées avant que la pile soit épuisée, vous avez tous gagné… sinon, VIVA bandido !
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Helvetiq
Code-barre	M22019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CACOPHONY

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Perdu dans l'obscurité de la forêt, c'est grâce aux cris des animaux effectués par ses amis que le joueur avance, retrouve son chat et le fait rentrer à la maison. Un jeu de coopération qui garantit l'ambiance !
Adaptation	Les pièces et le plateau comportent des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Djeco
Code-barre	M16026

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHASSE AUX VAMPIRES

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Le cruel comte Dracula est choqué ! Les autres vampires se sont "convertis" au ketchup. Dracula cache donc la tomate dans l'une des tours du château. Les vampires ne l'entendent pas de cette oreille...
Adaptation	Le plan du jeu, aimanté, est en relief grâce à un film plastique. Les cartes sont en braille et les pions repérables par un système de clous.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04084

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CIRCUIT À BILLES

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Votre petit architecte aura beaucoup de plaisir avec ce circuit à billes coloré ! Ce circuit à billes va aider vos enfants à apprendre que signifie la dextérité, la créativité, la pensée et la capacité motrice. Votre enfant peut assembler de nombreux circuits différents comme ils le souhaitent.
Adaptation	57 pièces à assembler pour construire le circuit et 61 billes de petites tailles.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Vidaxl
Code-barre	M19020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CLEFS MAGIQUES

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	En route pour la Forêt des Clefs, à la recherche du trésor perdu ! Parcours la forêt et récupère des clefs pour ouvrir le coffre et gagner des cristaux. Mais attention, certaines clefs ne fonctionnent pas ! Auras-tu le courage de t'aventurer jusqu'au bout du sentier pour atteindre la légendaire clef dorée ?
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des textures.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Happy Baobab
Code-barre	M23126

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COURSE D'ESCARGOTS

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Les escargots ne sont pas tous lents ! Certains gagnent même à la course ! Faites avancer les pions en fonction du dé et soyez le premier à amener un escargot au-delà de la ligne d'arrivée.
Adaptation	Le plan de jeu ainsi que les escargots sont aimantés. Les cases du plan de jeu sont en relief. La couleur de chacun des escargots est définie par un symbole en relief présent sur les deux flancs des pions ainsi que sur le plan de jeu. Les faces du dé reprennent ces symboles en relief.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04087

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CROQUE-CAROTTE

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Le but est la succulente carotte au sommet de la colline. Mais attention, le chemin est plein de surprises. En tournant la carotte, des trous s'ouvrent soudain sous les pieds des lapins et "Boum", l'un d'eux tombe et disparaît ! Quel petit lapin s'en sortira le mieux dans cette course ?
Adaptation	La colline est en relief, des repères tactiles sont posés sur les cartes, des textures sont également collées sur les lapins pour les différencier.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M21006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DESTINS

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Soyez le plus riche à la fin de la partie lorsque tous les joueurs auront atteint la Maison de Campagne ou la Résidence du Millionnaire. Du début à la fin du jeu, vos choix devront être judicieux. Allez-vous entreprendre des études universitaires ou investir en bourse... Votre destin est entre vos mains ! Un jeu de famille passionnant.
Adaptation	Le plan de jeu est adapté avec une double numérotation (alternance de chiffres en braille et en grands caractères). Les cases sont en relief. Un carnet de jeu en braille et grands caractères reprend toutes les actions du jeu.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04089

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DRAGON’S CAVE

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Attirés par son trésor, de valeureux Nains s'aventurent dans la grotte du Dragon! Le chemin menant à son antre est jonché de pièces d'or abandonnées par les précédents aventuriers effrayés. Arriverez-vous à éviter le Dragon et amasser le plus d'or ?
Adaptation	Le plateau est aimanté. Il possède également des repères tactiles ainsi que les autres pièces du jeu.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	25 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M21028

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FLOTTE DE CRABES

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Des crabes qui font la course... Chaque pion se déplace dans son couloir jusqu'à la première case libre. Selon l'occupation des couloirs voisins, ce pion pourra oui ou non être rejoué.
Adaptation	Les pièces sont bien contrastées les uns par rapport aux autres. De plus, un point en relief sur le sommet des pièces foncées les distingue pièces claires. Le plan de jeu est antidérapant. Les cases du jeu sont en creux pour y encastrer les pions.
Public	De 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Abacusspiele
Code-barre	M04078

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GALOP DE COCHONS

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	En 3 tours de piste, quel cochon aura ramassé le plus de cartes "nourriture" ? Astuce, réflexe et perspicacité aideront les cochons à accumuler assez de salades, de carottes, de choux et de pommes de terre pour leur repas... Quels gourmands !
Adaptation	Le plan du jeu aimanté comporte des cases en relief (blister). Les cochons sont aussi aimantés et identifiables par un nombre de clous différent en fonction de leur couleur. Les cartes "course" possèdent autant de points braille qu'il y a de clous dans le pion correspondant. Les cartes "nourriture" sont en relief (blister).
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04079

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

HÔTEL

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Des fortunes se font et se défont dans ce passionnant jeu. Il s'agit de développer une chaîne d'hôtels et de devenir, le plus vite possible, très riche !
Adaptation	Le plateau de jeu et les pièces sont en relief. Les couleurs du plateau et des pièces sont adaptées à l'aide de textures, une par couleur. Les pièces s'accrochent à leur emplacement sur le plateau avec du velcro.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hasbro International
Code-barre	M04090

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEU DE L'OIE

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Menez votre oie jusqu'à la mare en premier mais attention, le parcours est semé d'embûches et le hasard ne jouera pas toujours en votre faveur.
Adaptation	Le plan du jeu comporte des cases en relief et un dé intégré sous forme de girouette. Les pions sont reconnaissables grâce par un nombre de clous différent en fonction de leur couleur. La liste des actions par rapport aux cases est en braille et en texte imprimé.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Editrice Giochi
Code-barre	M05029

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KIÉKOI

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Kiékoi est un jeu de parcours tactile. Afin d'avancer sur le parcours les enfants vont devoir reconnaître des formes d'animaux en plongeant la main dans un sac.
Adaptation	Les noms des animaux sont en grands caractères et en braille. Les animaux peuvent être différenciés au toucher. Les couleurs sont remplacées par des textures.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Djeco
Code-barre	M22003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA COLLINE AUX FEUX FOLLETS

403 – Jeu de circuit





Description du jeu	De méchantes sorcières ont décidé de dérober le cristal magique du grand enchanteur! En tant qu'apprentis, vous devez les en empêcher et rejoindre le bas de la colline avant elles.
Adaptation	Le plateau est en relief. Les figurines sont différenciables au toucher. Les éléments du plateau sont mis en relief.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M24051

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA COURSE AU MIEL : WINNIE L'OURSON

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Winnie a organisé une course avec ses amis Porcinet, Tigrou et Bourriquet. Qui arrivera le premier à l'arbre à miel ? Qui rapportera le premier un pot de miel ? Pour gagner, c'est simple, il suffit de suivre le chemin des abeilles…
Adaptation	Les chemins sont séparés par des tracés en relief. Le dé est également en relief. D'autres pièces du jeu sont reconnaissables au toucher.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Tilsit Editions
Code-barre	M23028

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA COURSE DES PETITES SOURIS

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Un jeu de société pour les petits et grands. Le premier qui assemble sa petite souris gagne.
Adaptation	Des repères tactiles sont posés sur la roulette.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Vilac
Code-barre	M21045

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LALELU

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Mouton rouge et mouton bleu grimpent sur l'échelle. Qu'est-ce qu'il y a dans le ciel : l'étoile ou la lune ? Celui qui donne la bonne réponse fait grimper son mouton. Un jeu de devinette et de dés avec chanson pour les tout-petits. A jouer avant de faire dodo !
Adaptation	L'échelle est en relief, les moutons se repèrent facilement tactilement.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M04081

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE FANTÔME DES MACGREGOR

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Une terrifiante course-poursuite dans un château hanté. A vous de gérer vos clés pour échapper au fantôme ! Les joueurs seront tour à tour poursuivis et poursuivants sur un plateau qui représente les pièces d'un château. Pour pimenter le tout, le plateau, les pions et les cartes sont phosphorescents et permettent de jouer dans le noir.
Adaptation	Les pièces et le plateau de jeu sont en relief et fluorescents. Les blasons sont reconnaissables au toucher.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	1 heure
Éditeur	Nathan
Code-barre	M05014

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE LABYRINTHE MAGIQUE

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Les apprentis magiciens doivent chacun collecter cinq symboles dans un étrange labyrinthe. "Boum !" "Aïe !"... un des petits magiciens se cogne, pourtant il n'y a rien devant lui ! Serait-ce ce farceur de professeur qui ferait surgir des murs invisibles ?
Adaptation	Les pions sont différenciés grâce aux textures collées. Les symboles sont numérotés et une pioche de cartes numérotées remplace les jetons. Des points en relief sont collés sur le dé.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M18018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE LIÈVRE ET LA TORTUE

403 – Jeu de circuit



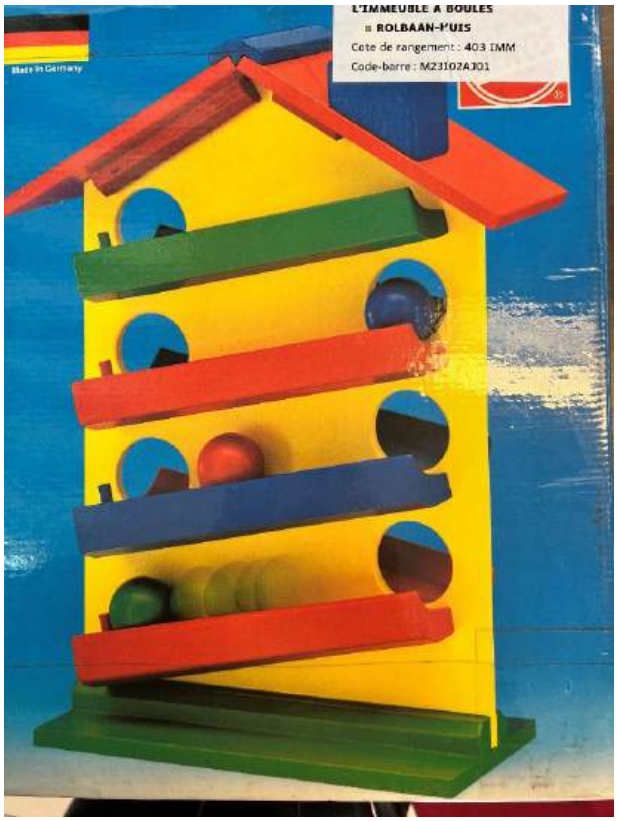


Description du jeu	La tortue releva le défi du lièvre revanchard et la nouvelle fit le tour du pays. La grande course allait commencer et tous les participants étaient enfin parés pour cette grande épreuve. Qui du lièvre, de la tortue, du loup, de l'agneau ou du renard sera consacré comme le coureur le plus rapide de ces bois ? Pariez sur le bon animal et n'oubliez pas : rien ne sert de courir, il faut partir à point !
Adaptation	Les cartes et les pions ont un repère tactile. Les chemins sur les tuiles sont mis en relief.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Purple brain
Code-barre	M19005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

L’IMMEUBLE À BOULES

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Passe une boule par la cheminée et regarde la dévaler les étages de l'immeuble. Les billes glissent sur les rampes en bois à l'avant et à l'arrière de l'immeuble.
Adaptation	L'immeuble est en couleurs contrastées. La chute des boules émet des sons.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Heros
Code-barre	M23102

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MARCHAND DE SABLE

403 – Jeu de circuit

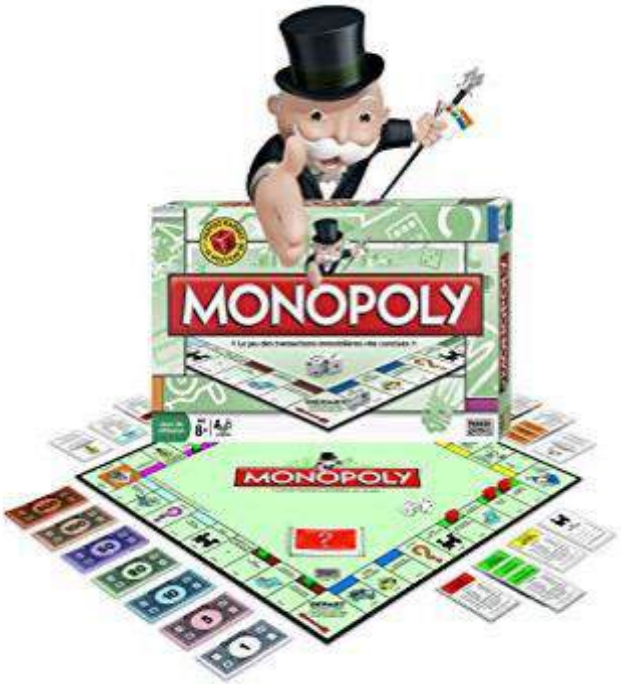


Description du jeu	La nuit approche... Le marchand de sable dépose ses étoiles une par une. Fermez vos rideaux, éteignez les lumières et ôtez les étoiles adverses en prenant garde de laisser les vôtres briller le plus longtemps possible. Un jeu qui se joue dans l'obscurité et qui développe la mémoire. Bonne nuit !
Adaptation	Des gommettes fluorescentes sont apposées sur les jetons.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	10 à 15 minutes
Éditeur	Piatnik
Code-barre	M04076

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MONOPOLY

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Accumulez propriétés et argent afin d'être le plus riche ! Ne laissez aucune chance à vos adversaires.
Adaptation	Le plateau est en relief avec les inscriptions transcrites en braille et en grands caractères. Les billets sont découpés par montant. Les titres de propriété sont retranscrits en braille et en grands caractères, ainsi que les cartes de chance et de caisse de propriété.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Parker
Code-barre	M04085

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MONOPOLY JUNIOR

403 – Jeu de circuit

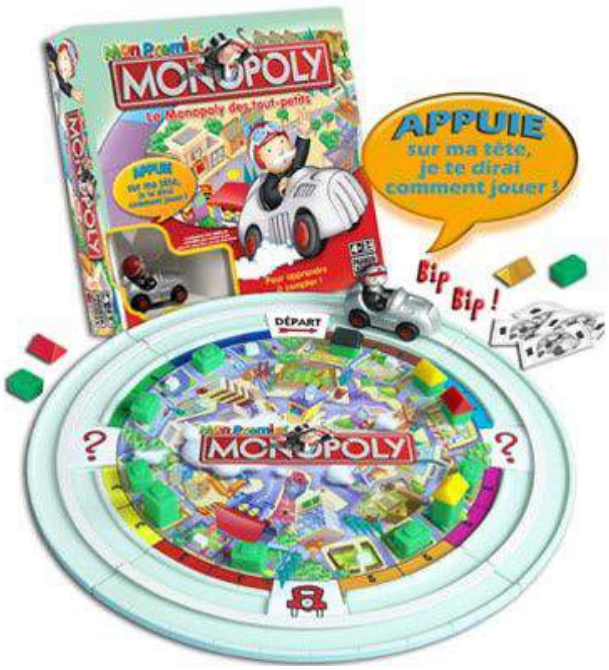


Description du jeu	Devenez le plus riche possible en ruinant vos adversaires, le tout dans un parc d'attractions.
Adaptation	Le plateau est en relief. Les indications sur le plateau et sur les billets sont en braille. Les pions et les maisons sont recouvertes d'une texture pour les différencier.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hasbro International
Code-barre	M04091

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MON PREMIER MONOPOLY

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Rejoins Monsieur Monopoly dans sa course folle à travers la ville et joue avec lui !
Adaptation	Le plateau est en relief avec les inscriptions transcrites en braille et en grands caractères. Les billets sont découpés par montant. Les titres de propriété sont retranscrits en braille et en grands caractères, ainsi que les cartes de chance et de caisse de propriété.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M21038

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PANIC O POULAILLER

403 – Jeu de circuit

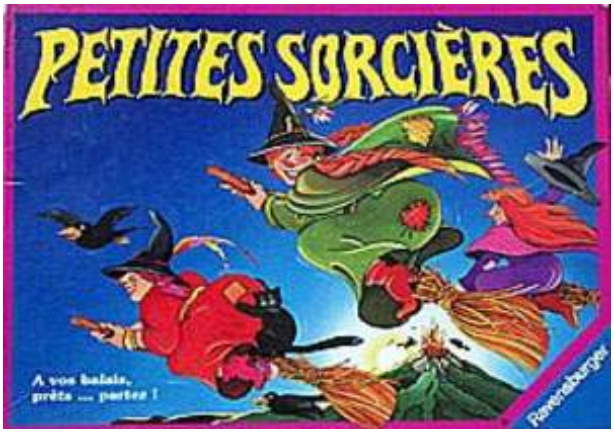


Description du jeu	C'est la panique dans le poulailler, le coq s'est installé tout en haut, dans le nid, et ne veut plus bouger! Sois le plus malin pour déplacer tes poules et arriver le premier au nid.
Adaptation	Le plateau est en 3D et les pions peuvent s'encastrer dans chaque case de déplacement. Les pions Poules peuvent être différenciés au toucher. Les points des dés sont en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M21050

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PETITES SORCIÈRES

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Sous ces grands chapeaux se cachent cinq petites sorcières de différentes couleurs. Très vite, on oublie où elles se trouvent... Alors, à vos balais, prêts, partez ! Mémorisez et retrouvez la couleur des sorcières cachées sous leur chapeau afin d'atteindre le Mont des Sorcières au plus vite.
Adaptation	Le dé peut être remplacé par des cartes de textures. Les pions Sorcière possèdent également ces mêmes textures.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M19019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PETITS CHEVAUX

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Le but du jeu est de faire parcourir à ses quatre pions un tour de circuit puis de rentrer dans son écurie. Chacun à son tour lance le dé et avance du nombre de points obtenus. Le premier arrivé a gagné !
Adaptation	Dé qui saute dans une bulle et que l'on ne doit pas lancer. Pions qui s'encastrent dans les trous du parcours.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M05030

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PETITS CHEVAUX (bois)

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Le but du jeu est de faire parcourir un tour de circuit à ses 4 pions puis de rentrer dans son écurie. Chacun à son tour lance le dé et avance son cheval du nombre de points obtenus. Le premier arrivé a gagné.
Adaptation	Les pions sont aisément identifiables au toucher. Les cases du circuit de jeu sont mises en creux. Les dés sont munis de points en relief. Chaque écurie se distingue facilement par sa couleur vive et son relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Pintoy
Code-barre	M04073

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PETITS GOURMANDS

403 – Jeu de circuit

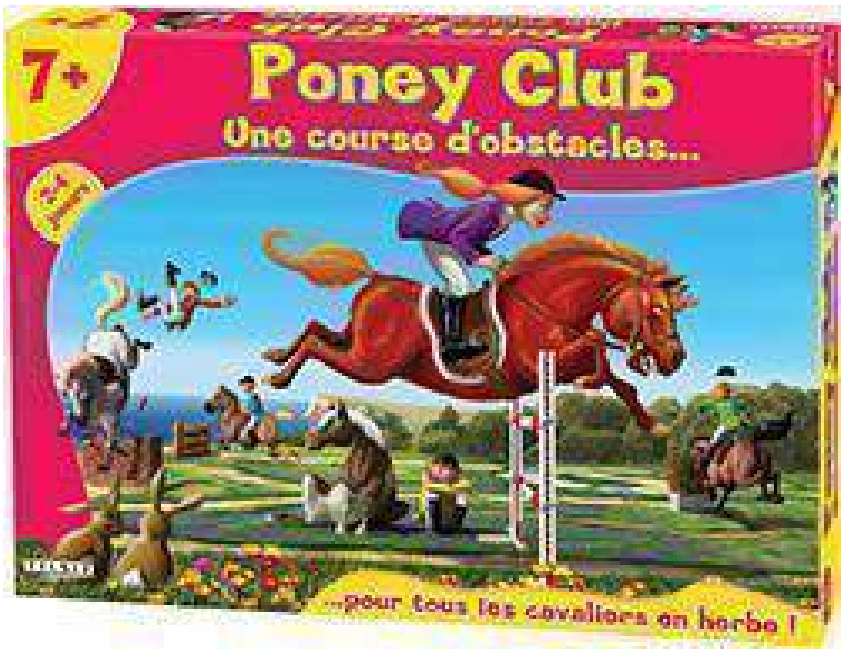


Description du jeu	L'escargot, la coccinelle, la grenouille et la souris avancent dans l'herbe à la recherche de nourriture. Qui aura l'odorat le plus fin ?
Adaptation	Les cases du plan de jeu ont été mises en relief. Chaque animal dispose de ses propres pions nourriture, repérables grâce à une couleur et à une texture.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M04083

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PONEY CLUB

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Le poney club de la plage organise une grande course d'obstacles ! Dès le début, un choix difficile : Faut-il avancer au pas, au trot ou au galop ? Poney club est un jeu plein de suspens et de rebondissements !
Adaptation	Le plateau est aimanté et mis en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Tilsit
Code-barre	M23053

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POTOMAC

403 – Jeu de circuit





Description du jeu	Jeu coopératif dans lequel tous les animaux de la forêt doivent traverser la rivière en empruntant un radeau et éviter de se faire manger par le loup. Tout le monde gagne lorsque tout les animaux sont en sécurité dans la forêt.
Adaptation	Le plateau ainsi que les pièces de jeu sont adaptés avec des éléments ajoutant des textures et du relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Djeco
Code-barre	M22025

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ROBIN RABBIT

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Robin Rabbit est un jeu coopératif où vous devrez aider un lapin à construire son terrier pour y stocker ses réserves de légumes, avant l'arrivée du fermier.
Adaptation	Les cases du plateau sont aimantées. Le dé et les pièces possèdent du relief. Les personnages sont reconnaissables au toucher.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Goula
Code-barre	M24038

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SAGALAND

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Le roi est à la recherche d'un successeur. Celui qui trouvera trois trésors enfuis au plus profond de la forêt de Sagaland remportera cet honneur.
Adaptation	Le plan de jeu est en relief. Les pions, aimantés, sont de forme différente. Les points des dés sont saillants. Les cartes sont équipées de codes braille.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04086

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SENET, LE JEU DES PHARAONS

403 – Jeu de circuit

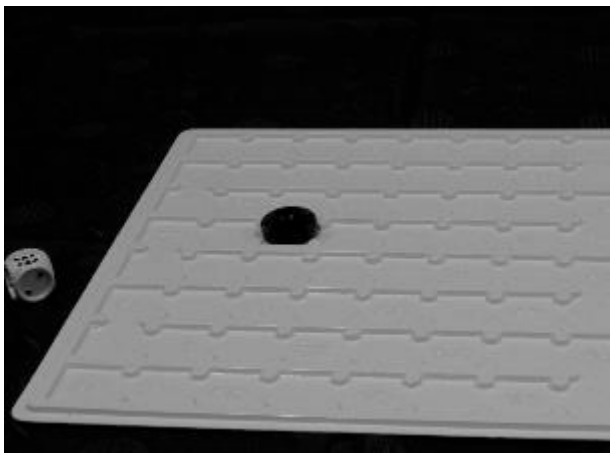


Description du jeu	Jeu royal de l'ancienne Egypte, dont on a retrouvé des exemplaires dans la tombe de Toutankhamon et Ramses II.
Adaptation	Un plateau avec repères tactiles, pions et réglettes de formes différentes.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Senet
Code-barre	M11001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SERPENTS ET ÉCHELLES

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Qui arrivera le premier à grimper au sommet de son échelle ? Attention, le serpent veille et fera tout pour vous retarder... Une variante du traditionnel "Jeu de l'oie".
Adaptation	Les dés et les jetons sont en relief, de même que le parcours sur le plateau de jeu.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04080

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SERPENTS ET ÉCHELLES XL EN BOIS

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Qui arrivera le premier à grimper au sommet de son échelle ? Attention, le serpent veille et fera tout pour vous retarder… Un classique parmi les jeux de société qui promet un grand plaisir de jeu pour toute la famille !
Adaptation	Les dés et les jetons sont en relief, de même que le parcours sur le plateau de jeu.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	JS Traditional Board Games
Code-barre	M22069

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

THE TROLL FAMILY

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	De pierre en pierre, faites sauter le troll au-dessus des rivières et au-delà des ponts de bois pour le faire arriver, le premier, au Château des Trolls, tout en haut de la Montagne Magique.
Adaptation	Tapis de jeu géant (1 m²). Les pions sont des poupées Trolls de 10 cm de haut.
Public	De 1 à 3 joueurs à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Habourdin
Code-barre	M04077

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TROIS PETITS COCHONS

403 – Jeu de circuit

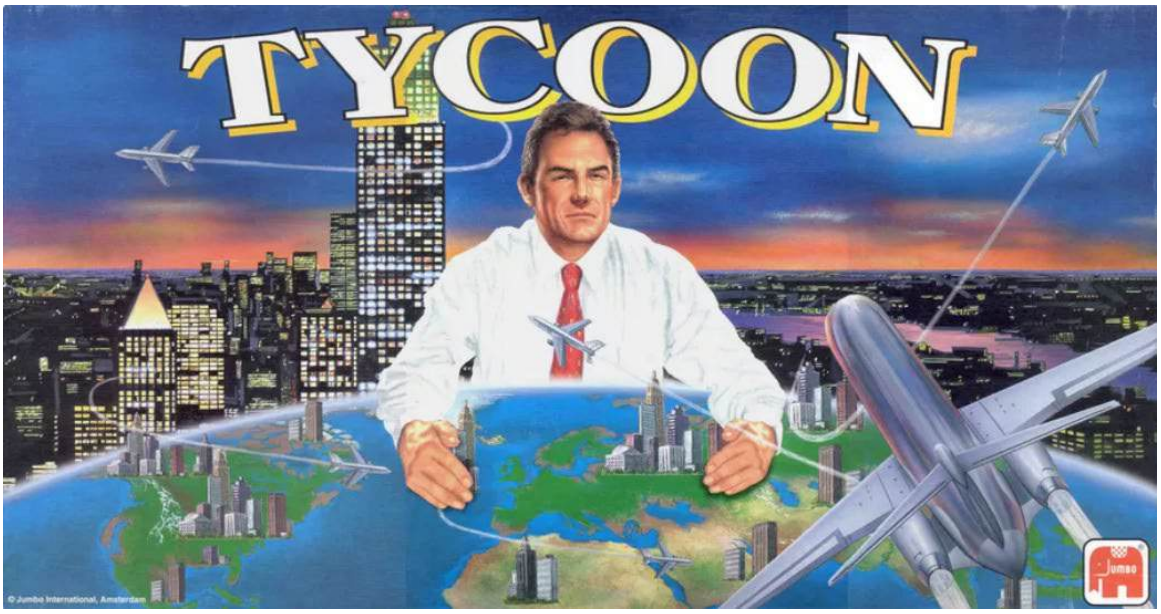


Description du jeu	Les 3 petits cochons doivent rentrer à la maison avant le loup : lancez les dés et avancez jusqu'à la maison au plus vite !
Adaptation	Des repères tactiles sont posés sur le plateau et sur le dé.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Goula
Code-barre	M21015

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TYCOON

403 – Jeu de circuit

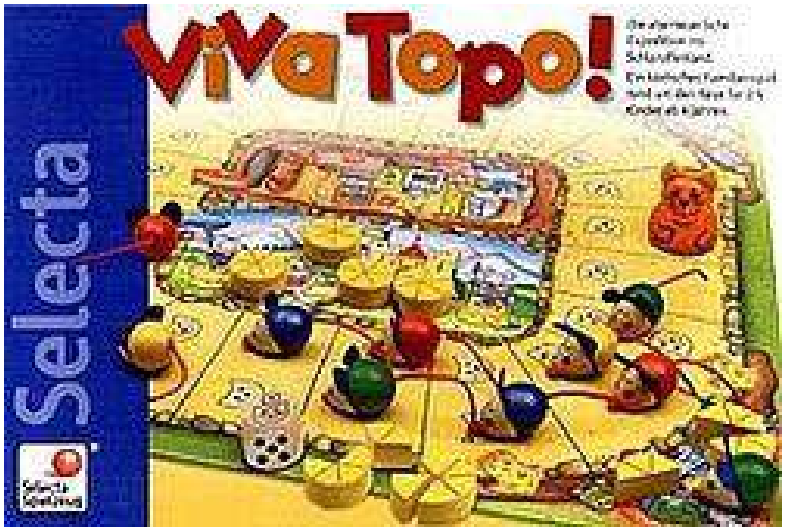


Description du jeu	Avec ce jeu captivant, tu fais un peu partie des puissants de ce monde. Tu voyages à travers les continents et achètes des biens immobiliers. Qui est le plus puissant à Rio de Janeiro? Qui règne sur Hong Kong? Si tu es plus habile que tes concurrents pour acheter tes billets d'avion, tu réussiras à te rendre dans toutes les capitales avant eux et ton compte en banque sera bien garni.
Adaptation	Le plateau est en relief. Les textes sont transcrits en braille et en grands caractères.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	90 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M23017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

VIVA TOPO !

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Une troupe de souris rêve de rejoindre le pays de cocagne des souris, celui où l'on trouve d'énormes fromages. Malheureusement, le vilain matou affamé a eu vent de cette expédition et se met en route pour rattraper les souris. C'est donc la course effrénée: les souris cherchant à attraper les fromages et le matou rêvant de croquer les souris.
Adaptation	Les cases du plateau sont délimitées par du relief. Les points du dé sont également en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Selecta
Code-barre	M22011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

VOLE AVEC NOUS, PETIT HIBOU !

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	La nuit, les hiboux adorent partir à la découverte de la forêt. Pourtant, il leur faut rentrer chez eux avant que le soleil se lève ! Aidez-les à retrouver leur nid à temps.
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des textures différentes.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Schmidt
Code-barre	M13007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

VOLEUR D'ÉTOILES

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Le mage Fédor a volé toutes les étoiles. Vite ! Il faut les récupérer et les raccrocher dans le ciel... avant qu'il n'ait retrouvé tous ses pouvoirs.
Adaptation	Les pièces du jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Nathan
Code-barre	M22050

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

WOUAF-WOUAF

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Un jeu éducatif pour apprendre à compter jusqu'à 3. Le chien aboie une, deux ou trois fois et les enfants doivent déplacer les petits chiots d'autant de cases que le chien a aboyé.
Adaptation	Le plateau de jeu est en relief. Chaque couleur sur les chiots et les os sont en texture, une texture par couleur.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Jumbo International
Code-barre	M05019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ZAPP ZERAPP

403 – Jeu de circuit



Description du jeu	Qui sera le premier apprenti sorcier à rentrer ses trois pions dans son village ? Pour cela, il faudra une bonne dose de magie invisible ainsi qu'une oreille très fine...
Adaptation	Chaque case est facilement repérable grâce à une matière tactile, ainsi que par une forme. Les tonneaux mystérieux, remplis de pierres magiques, sont numérotés en grands caractères et en braille. Un cercle granité délimite l'emplacement des tonneaux magiques sur le plan du jeu.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Zoch
Code-barre	M04082

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

À L'ÉCOLE DES FANTÔMES

404 – Jeu d'adresse

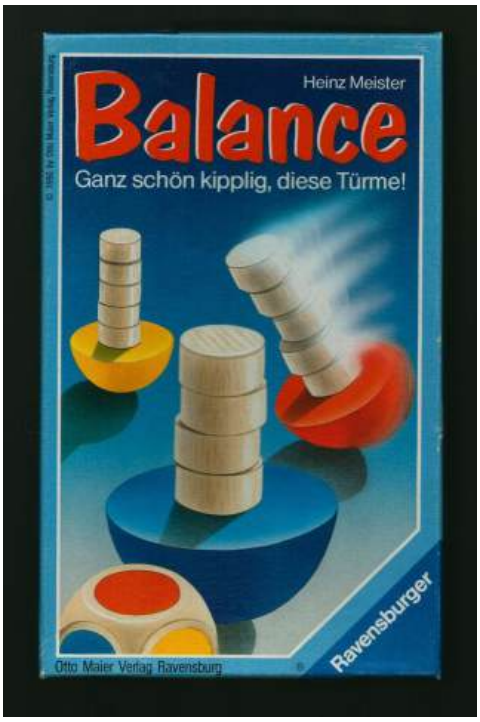


Description du jeu	C'est l'excitation au château hanté. C'est aujourd'hui que les apprentis fantômes passent leur examen. Tu es le seul à pouvoir aider le fantôme à devenir le meilleur de la classe. Avec la baguette magique, tu le conduis à travers les pièces du château pour effrayer les occupants.
Adaptation	Le jeu n'est pas adapté, peut convenir à un public avec une faible malvoyance.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	25 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M21043

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BALANCE

404 – Jeu d'adresse



Description du jeu	Déposez les balances (demi-sphères) sur une surface lisse. Chacun reçoit un même nombre de pions. Lance le dé et place un de tes pions sur la balance de couleur correspondante sans faire tomber les autres pions. Pas si évident !
Adaptation	Le dé et les demi-sphères possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M22051

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BLIKADO

404 – Jeu d'adresse



Description du jeu	Blikado fait penser au Mikado ; il faut arriver à retirer des pions de tailles diverses d'une boîte qui se resserre automatiquement autour des pièces restantes. Selon la taille de la pièce que l'on arrive à extraire sans que rien ne bouge, on gagne plus ou moins de points.
Adaptation	Les pièces du jeu se différencient par leurs couleurs et leurs taille.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Union centrale suisse pour le bien des aveugles
Code-barre	M04092

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BOULES MAGNÉTIQUES

404 – Jeu d'adresse



Description du jeu	Remplir les cavités figurant sur la face supérieure des cubes, en y plaçant des billes magnétiques. Cela ne peut réussir que si la force d'attraction terrestre qui maintient les billes dans les cavités l'emporte sur la force attractive ou répulsive des billes. Un jeu exigeant adresse et stratégie.
Adaptation	Les dés sont creusés pour donner du relief.
Public	De 1 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M04093

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHUT !

404 – Jeu d’adresse



Description du jeu	À pas feutrés, accompagnez le souriceau Silvio pour voler un morceau du fromage royal. Insérez délicatement vos bâtonnets en bois à travers les trous du château-fromage. Mais chut ! Il ne faut surtout pas faire de bruit. Si le château bouge un peu trop, les clochettes d'alarme retentissent et le tour du joueur est terminé. Celui qui a le moins de bâtonnets en bois à la fin remporte la partie.
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des textures, un des murs du château peut être remplacé par un support plat pour les joueurs aveugles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M24067

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DANSE DES OEUFS

404 – Jeu d'adresse



Description du jeu	Quelqu'un a récupéré l'œuf sauteur ? Super, alors il doit le coincer sous son bras ou entre les genoux. Dès qu'un œuf tombe par terre, la partie est terminée. Et attention aux voleurs d'œufs !
Adaptation	Les dés sont bien contrastés et leurs faces mesurent 3 sur 3 cm.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M14005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DOMINOS CASCADES

404 – Jeu d'adresse



Description du jeu	Créez vos propres cascades de dominos. Montez un parcours continu ou plusieurs parcours. Amusez-vous pendant des heures… Faites travailler votre imagination, et inventez des centaines de parcours différents.
Adaptation	Les dominos sont multicolores.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Faiplast
Code-barre	M23027

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GO, GORILLA !

404 – Jeu d’adresse

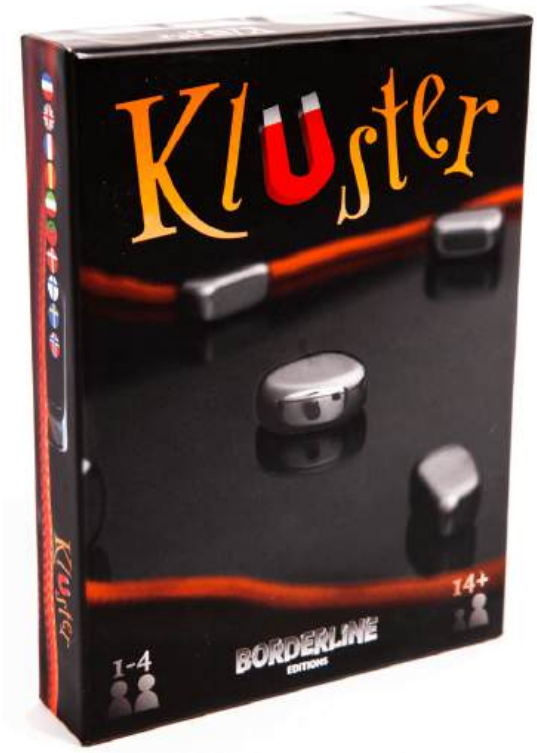


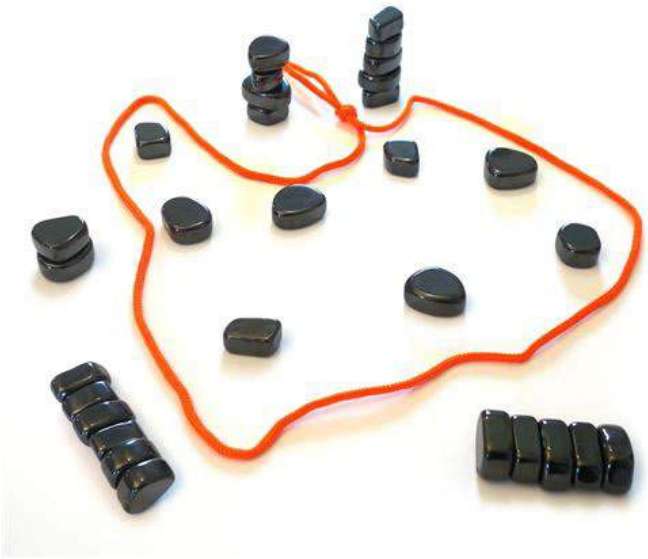
Description du jeu	Construire un palmier et placer le singe tout en haut sans qu'il ne tombe. Gare au gorille !
Adaptation	Les troncs sont de tailles différentes. Des autocollants en relief permettent de reconnaître les différentes pièces de jeu.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Goula
Code-barre	M20035

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KLUSTER

404 – Jeu d’adresse





Description du jeu	Kluster, un jeu d'ambiance original et addictif. Débarrassez-vous de tous les aimants de votre main sans attirer ceux des autres joueurs.
Adaptation	Le jeu ne nécessite pas une adaptation supplémentaire.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Borderline Editions
Code-barre	M24018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE CRAYON COOPÉRATIF

404 – Jeu d'adresse



Description du jeu	Un jeu dynamique et créatif d'interaction pour jouer à l'intérieur et à l'extérieur. Fixez le crayon à la plateforme, donnez une ficelle à chaque joueur et dessinez ensemble le coucher de soleil, un arbre,... la seule limite est votre imagination.
Adaptation	Le crayon est grand, utiliser des feuilles au grand format (min. A3 - non fournies).
Public	De 2 à 10 joueurs à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Karl-Schubert-Werkstätten
Code-barre	M20005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE JEU DES CAT-TAPULTES

404 – Jeu d’adresse

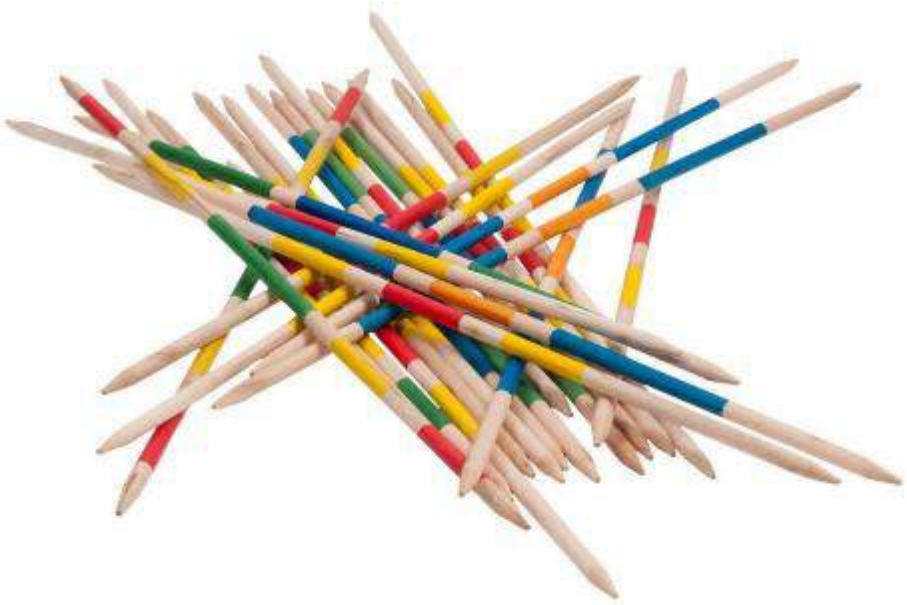


Description du jeu	Envoyez toutes vos balles dans le camp adverse en utilisant votre patte de chat magnétique! Un jeu rapide et hilarant! Au cours de la partie, vous utilisez votre patte de chat pour tirer des balles à travers la gueule du chat sur votre adversaire, ou vous visez le nez et les dents pour l'assommer.
Adaptation	Le jeu est accessible pour des personnes malvoyantes.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Exploding Kittens
Code-barre	M24081

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MIKADO GÉANT

404 – Jeu d'adresse



Description du jeu	Un grand classique ! Le but du jeu est de récupérer un maximum de baguettes en les retirant une à une et sans en faire bouger une seule.
Adaptation	Les pièces du jeu se différencient par leurs couleurs. Les bâtons mesurent 50 cm.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Goki
Code-barre	M14021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MORRIS THE DODO

404 – Jeu d’adresse



Description du jeu	Tous ensemble, aidez Morris à cacher ses œufs en bas de la cascade pour les protéger des mains de ce curieux. À ton tour, fais glisser Morris et place ses œufs au fur et à mesure dans les cachettes s'ils sont intacts. Mais si les œufs sont cassés, cela donne des indices à l'explorateur qui se rapproche dangereusement du nid. Videz le nid de Morris avant que l'explorateur ne le découvre.
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des textures et du relief est ajouté pour les déplacements de l'explorateur.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M24068

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

OCTOPUS

404 – Jeu d'adresse



Description du jeu	Les petits poissons font trop de bruit, la pieuvre n'est pas contente, elle crache de l'encre et l'eau devient toute noir ! Vite, aidons les poissons à fuir vers des eaux plus claires. Un jeu de pêche magnétique où il faudra faire preuve de coopération et de coordination pour faire passer les poissons d'un plateau à l'autre.
Adaptation	Les cannes sont aimantées. Les poissons possèdent des billes métalliques.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	5 minutes
Éditeur	Djeco
Code-barre	M20018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PRINCESSE AU PETIT POIS

404 – Jeu d’adresse



Description du jeu	Habituellement, la princesse au petit pois Paola, n'aime pas aller au lit, mais aujourd'hui elle est très fatiguée. Pour s'endormir dans un lit bien confortable, elle empile matelas, couettes et oreillers en une tour géante. La tour est bien douillette mais qu'est-ce qu'elle penche!
Adaptation	La roue possède des repères en relief afin de reconnaître les symboles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M20030

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SINGES ÉQUILIBRISTES

404 – Jeu d’adresse



Description du jeu	Accroche les singes sur l'arbre en le gardant équilibré ! Développe les connaissances mathématiques de l'enfant en lui faisant calculer la distance nécessaire pour garder les singes en équilibre.
Adaptation	Toutes les pièces sont identifiables au toucher.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Plan toys
Code-barre	M20037

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SPIN CIRCUS

404 – Jeu d'adresse





Description du jeu	Ce soir, réalise ton rêve et rends-toi le premier au bout de la piste aux étoiles. Lance le dé pour qu'un acrobate te vienne en aide. Joue avec la grande roue et ton acrobate pour déplacer ton artiste sur la piste. Fais ton petit spectacle et réalise ton action. Seras-tu la star du spectacle?
Adaptation	Les chiffres sont en relief et en braille. Des textures permettent de différencier les couleurs. Le plateau est aimanté et une aide de jeu est disponible pour reconnaître les cases du plateau.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M24052

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

YUM YUM ISLAND

404 – Jeu d’adresse



Description du jeu	Sur l'île de Yum Yum, les animaux vivaient en paix jusqu'à ce que Ferdinand le géant débarque et dévore toute la nourriture de l'île. Par chance, une escadrille de pélicans qui passait par là décide de voler au secours des animaux.
Adaptation	Les pièces du jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Space Cow
Code-barre	M21022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BALLON CÂLIN SONORE

405 – Jeu sportif



Description du jeu	Un ballon très doux avec une structure originale pour pouvoir glisser ses mains dedans et avec un petit grelot qui tinte !
Adaptation	Un grelot rend le ballon sonore. 30 cm de diamètre.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hoptoys
Code-barre	M14023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BALLON DE TORBALL

405 – Jeu sportif



Description du jeu	Le torball est un jeu de ballon pour aveugles et malvoyants. Le but du jeu est de lancer le ballon, en le faisant rouler au-delà de la ligne de goal de l'équipe adverse.
Adaptation	Ballon sonore. Différents modèles sont disponibles. Les limites du terrain sont marquées par des tapis (non fournis).
Public	3 joueurs par équipe à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	/
Code-barre	M04094

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BARBAPAPA A DIT !

405 – Jeu sportif



Description du jeu	Joue à Jacques a dit avec Barbapapa ! Un jeu qui permet de bouger, de s'amuser avec des consignes sonores et lumineuses et qui stimule l'attention ainsi que la mémoire des joueurs.
Adaptation	Le jeu est sonore et lumineux.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Dujardin
Code-barre	M19011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BILIBO

405 – Jeu sportif



Description du jeu	La cuvette Bilibo se prête à toutes sortes de jeux. Amusez-vous à faire la toupie avec, à la remplir et à la vider, à la transformer en berceau pour poupée, à vous transformer en tortue, ... au gré de votre fantaisie.
Adaptation	La cuvette est dimensionnée de telle sorte que des enfants de différents âges puissent s'asseoir confortablement à l'intérieur. Les pieds et mains peuvent se positionner à l'extérieur pour contrôler les mouvements.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Moluk
Code-barre	M12013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CORDE À SAUTER PARLANTE

405 – Jeu sportif



Description du jeu	La fonction vocale de cette corde à sauter parlante va permettre d'annoncer à voix haute les calories brûlées, le nombre de saut ou encore le temps écoulé au chronomètre.
Adaptation	Appareil parlante.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M24011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CORDE DES CHEVALIERS

405 – Jeu sportif



Description du jeu	Tentez de déstabiliser votre adversaire. Le premier qui tombe de sa colline a perdu.
Adaptation	Les plots mesurent 27 cm de haut.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Casse-Noisettes
Code-barre	M16025

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MOLKKY

405 – Jeu sportif



Description du jeu	Découvrez ce jeu finlandais intergénérationnel. Abattez les quilles et totalisez exactement 50 points ! Il suffit simplement de lancer le bâton pour faire tomber les quilles.
Adaptation	Un plateau de jeu en relief permet de placer correctement les quilles.
Public	De 2 à 18 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Bex
Code-barre	M16017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TORTUE ÉQUILIBRE

405 – Jeu sportif



Description du jeu	Une tortue en plastique très solide qui aide au développement de l'équilibre. Parfaitement adaptée aux exercices psychomoteurs.
Adaptation	La tortue peut supporter un poids élevé jusqu'à 150 kg
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Sports Unlimited
Code-barre	M21016

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOUPIE GÉANTE

405 – Jeu sportif



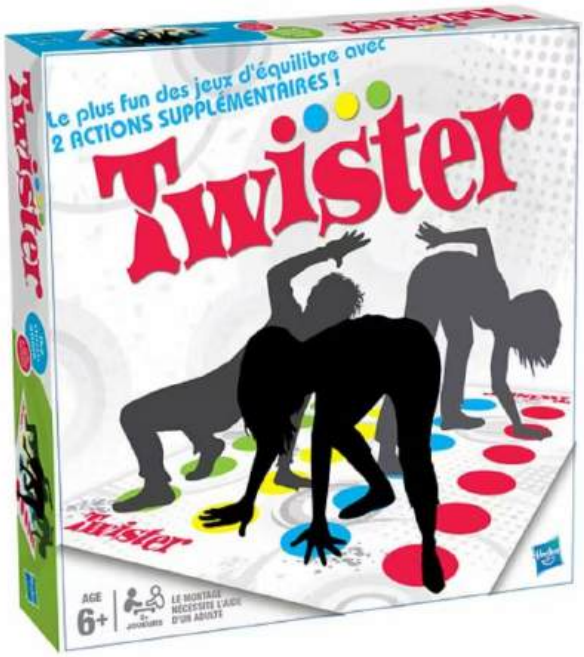
Description du jeu	On s'assoit seul ou à deux dans la toupie et on la fait tourner grâce au poids du corps. Un jeu idéal pour développer son équilibre, sa coordination et sa force tout en rigolant.
Adaptation	En plastique résistant.
Public	Pour 1 joueur à partir de 5 ans (max. 60 kg) Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M12028

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TWISTER

405 – Jeu sportif

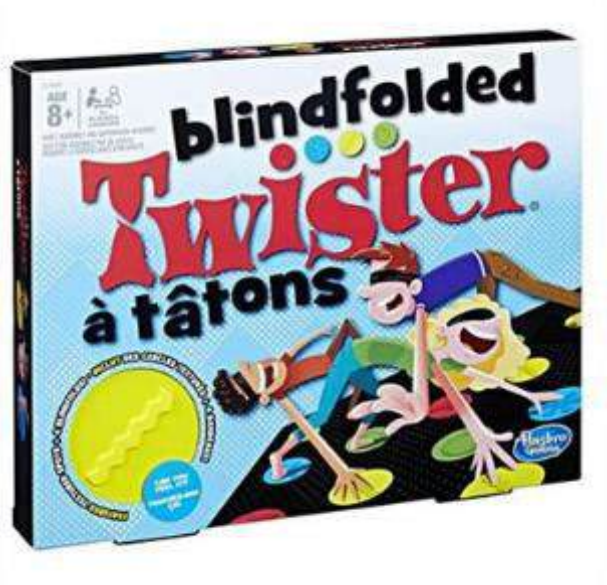


Description du jeu	Ajoutez une touche de fun à n'importe quelle fête ou soirée familiale… Voyez ce qui se passe quand les joueurs essaient de garder leurs mains ou leurs pieds sur un cercle du tapis, comme la roulette l'indique !
Adaptation	Les cercles sur la roulette et le tapis sont reconnaissables par leurs différentes couleurs et/ou textures.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Editeur
Code-barre	M23056

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TWISTER BLINDFOLDED

405 – Jeu sportif



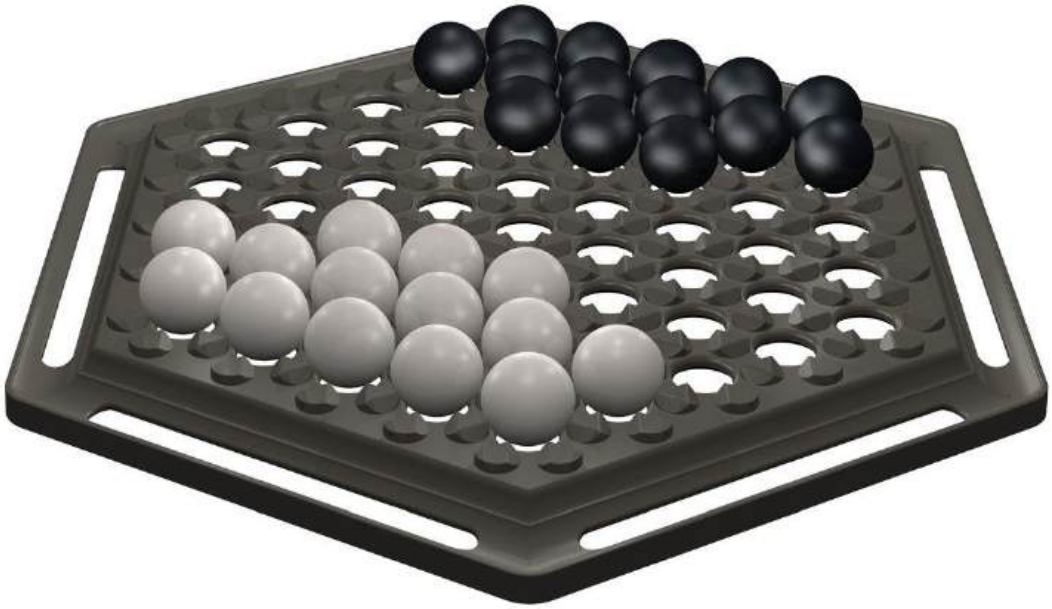


Description du jeu	Qui sera le plus rapide et placera ses mains puis ses pieds sur un des 16 ronds du tapis de jeu... sans tomber ? Souplesse exigée !
Adaptation	Chaque rond coloré a un symbole en relief différent. Les mains sont représentées par des coins perforés sur la roulette.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M04095

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ABALONE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le principe, c'est d'éjecter les billes de l'adversaire hors du plateau, en les poussant avec vos propres billes. La bille éjectée tombe dans une rigole autour du plateau. Le but du jeu est d'éjecter 6 billes adverses.
Adaptation	Le plateau est en relief. Les pièces peuvent être différenciées au toucher.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Abalone S.A.
Code-barre	M21048

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

AKIBA

406 – Jeu de stratégie

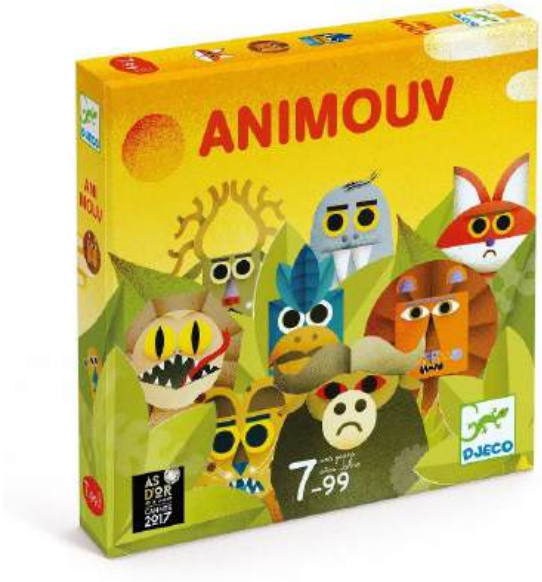


Description du jeu	Le jeu reprend le principe d'Abalone : pousser d'un cran horizontalement ou verticalement des billes de sa couleur. Et ce, peu importe le nombre de billes qui se trouvent derrière sa propre bille. Le but du jeu est d'être le 1er joueur à sortir 7 boules rouges neutres qui se trouvent au départ rassemblées au milieu du jeu.
Adaptation	Les billes noires sont en relief tandis que les autres sont bien contrastées. Le plateau de jeu est aussi en relief et les billes suivent aisément le chemin tracé par le plateau de jeu.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Fun Connection
Code-barre	M09006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ANIMOUV

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Pas facile d'aligner les animaux sans que les autres joueurs n'interfèrent. Un jeu de déplacement et de stratégie féroce.
Adaptation	Le plateau et les jetons animaux sont aimantés, les cartes et les jetons possèdent des repères tactiles.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Djeco
Code-barre	M21007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ARAMINI CIRCUS

406 – Jeu de stratégie

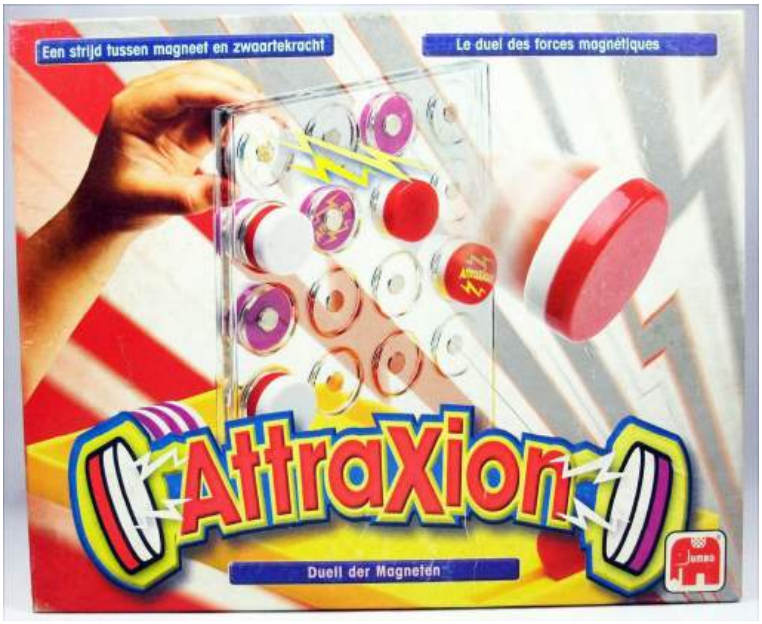


Description du jeu	Il est temps de déménager votre cirque vers une nouvelle ville et, cette fois, vous serez le premier arrivé. Rassemblez vos tigres féroces, vos poissons savants, vos ours polaires, et trouvez-leur une place dans vos wagons. À vous de composer le train le plus incroyable jamais vu pour devenir le plus grand Monsieur Loyal !
Adaptation	Le coin supérieur gauche de chaque carte est perforé afin de tenir sa carte face cachée aux autres joueurs. Elles possèdent également des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M19002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ATTRAXION : LE DUEL DES FORCES MAGNÉTIQUES

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	En jouant avec Attraxion, tu apprendras vite à tirer profit des forces d'attraction et de répulsion. Chacun des joueurs utilise en effet ses pions pour repousser les pions de son adversaire ou, au contraire, les immobiliser. Tu peux mettre au point ta propre stratégie, mais surveille bien les coups de ton adversaire !
Adaptation	Le jeu ne possède pas d'adaptations supplémentaires. Il peut être joué par des personnes malvoyantes.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Jumbo International
Code-barre	M23078

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

AVALAM

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Les 48 pions sont disposés côte à côte avec une place libre au centre du jeu. Chaque joueur, à son tour, déplace une de ses pièces pour l'empiler sur une pièce voisine. Le but du jeu est de constituer un maximum de tours chapeautées par une de ses pièces.
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions et s'encastrent dans le plan de jeu. On reconnaît les pièces claires au toucher car elles sont en partie rognées.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	FilsFils
Code-barre	M04127

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

AWIMBAWE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le lion est mort... qui, de la panthère noire ou du tigre blanc va lui succéder? Pour gagner la couronne, ces 2 prétendants vont devoir s'appuyer sur les talents des animaux de la savane tout en évitant d'être débordés par les hyènes.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Explor8
Code-barre	M23002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BACKGAMMON

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le premier à faire sortir ses 15 jetons du plateau, en passant par toutes les cases tout en bloquant son adversaire, a gagné. Laissez place à la concentration !
Adaptation	Plateau en bois et en relief. Les pions, de formes contrastées, s'encastrent dans les trous du plateau.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04111

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BACKGAMMON CLASSIQUE

406 – Jeu de stratégie



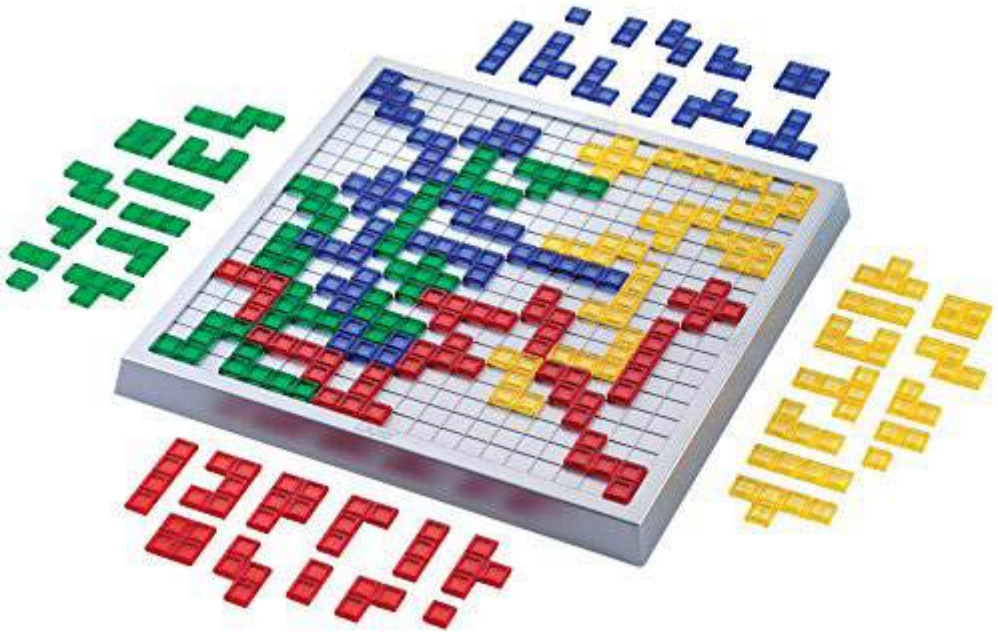


Description du jeu	Le premier à faire sortir ses 15 jetons du plateau, en passant par toutes les cases tout en bloquant son adversaire, a gagné. Laissez place à la concentration !
Adaptation	Les tuiles et les jetons possèdent des repères tactiles. Une aide de jeu est disponible pour reconnaître les différents repères tactiles
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M23073

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BLOKUS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Chaque joueur rivalise d'ingéniosité pour conquérir son territoire, carré après carré, et tente de placer un maximum de ses pièces sur le plateau.
Adaptation	Chaque couleur est identifiable par une texture, les pièces s'incrustent sur le plateau de jeu.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Mattel
Code-barre	M12020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BUFFALO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	L'Indien, avec l'aide de ses chiens, souhaite capturer de beaux bisons. Mais le troupeau ne se laissera pas approcher facilement...
Adaptation	Les cases sont en relief. Les rivières sont facilement repérables grâce à une matière tactile ondulée.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Piatnik
Code-barre	M04128

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CATHAM CITY

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Qui deviendra le nouveau boss de Catham City? Une ville célèbre mais rongée par les complots et les tromperies : fonctionnaires corrompus, policiers soudoyés, journalistes fabulateurs... Il faut avoir la fourrure épaisse et les griffes acérées pour espérer prospérer ici. À vous d'étendre votre influence pour devenir le nouveau patron underground de Catham !
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles au coin supérieur droit. Un mémo est accessible pour la reconnaissance des différents personnages.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 12 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M20001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CATHEDRAL LARGE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Chaque joueur reçoit 14 bâtiments de formes différentes qu'il doit placer sur le plateau de jeu en évitant de se faire encercler par l'adversaire. Le vainqueur est celui qui termine la partie avec le moins de bâtiments. Ce jeu requiert de la réflexion et de la stratégie.
Adaptation	Les constructions sont en relief pour pouvoir différencier les tours des maisons. Les blancs et les noirs sont dans une texture différente. Le plateau de jeu quadrillé a été représenté en relief.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 12 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Pintoy
Code-barre	M09002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CELESTIA

406 – Jeu de stratégie

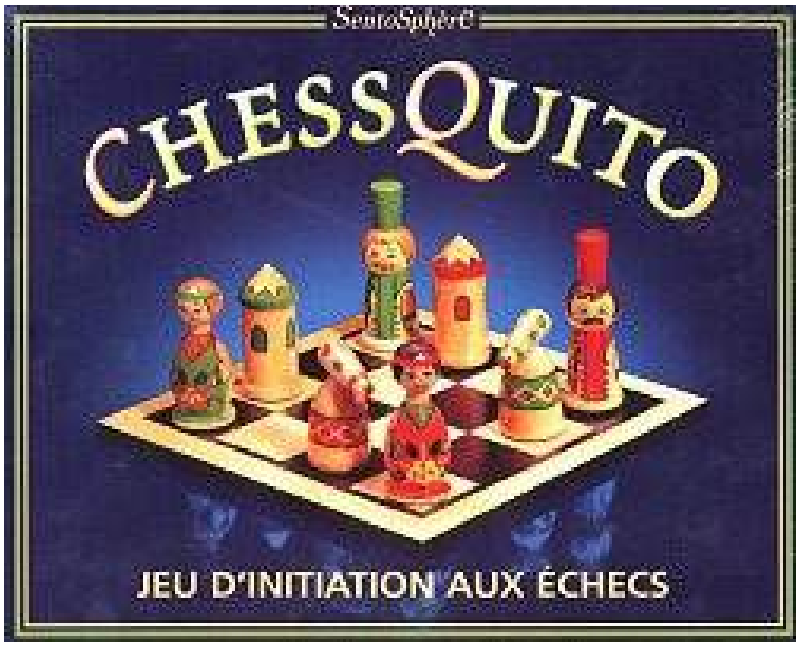


Description du jeu	Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors. Votre périple ne se fera pas sans danger, mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief. Une Aide de jeu permet d'associer les stickers aux couleurs.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	BLAM !
Code-barre	M24048

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHESSQUITO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Chessquito est un jeu d'initiation aux échecs.
Adaptation	Les textures permettent de différencier les couleurs. La forme des pions peut être différencié au toucher.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M21049

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHOP ! CHOP !

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le chat veut manger les souris et les souris les fromages... Qui du chat ou des souris mettra le plus de bazar dans la cuisine ?
Adaptation	Le plateau est en relief. Les tuiles et les dés possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Djeco
Code-barre	M21013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHOU Y ES-TU ?

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le jardin est sens dessus de chou. Chaque nuit, de petits lapins malins profitent du sommeil des jardiniers pour grignoter les choux du potager. À leur réveil, les jardiniers perspicaces suivent les traces de lapins pour débusquer les coquins blottis sous les choux !
Adaptation	Le jeu se joue à l'aveugle. Seules les flèches dessinées sur les tuiles sont mises en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Space Cow
Code-barre	M24055

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CITADELLES

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Dans Citadelles, votre but est de bâtir une cité prestigieuse avant que vos adversaires ne parviennent à construire la leur. Pour développer votre ville et ses nouveaux quartiers, il vous faudra de l'or, mais aussi le soutien des dames, seigneurs et notables locaux, qui ont tous leur rôle à jouer... Considéré comme l'un des grands classiques du jeu de société moderne, Citadelles est un jeu de cartes faisant appel au bluff, à la diplomatie et à la stratégie.
Adaptation	Le jeu fonctionne avec l'application Accessijeux. Chaque carte possède un QR code lisible grâce à l'application.
Public	De 2 à 7 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Edge
Code-barre	M19004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COMBAT NAVAL

406 – Jeu de stratégie

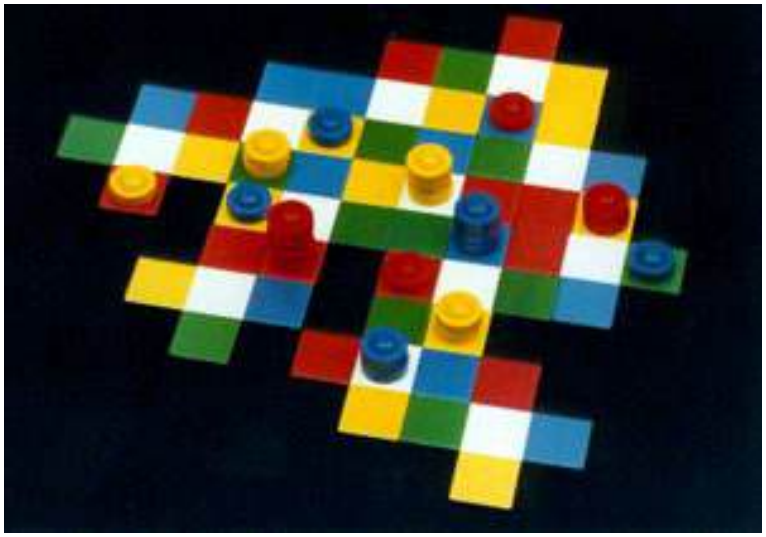


Description du jeu	Prêt à faire feu ? A3... Touché ! A4... Un coup dans l'eau ! Combattez l'armée navale de l'adversaire et soyez le premier à couler tous ses navires de guerre.
Adaptation	Les cases sur les plans de jeu sont limitées par du relief. Les pions rouges sont différenciés des pions blancs par une découpe en biais. Les navires sont en 3 dimensions. Les lettres délimitant les plans de jeu sont transcrites en braille.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	MB Jeux
Code-barre	M04101

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CRESCENDO

406 – Jeu de stratégie

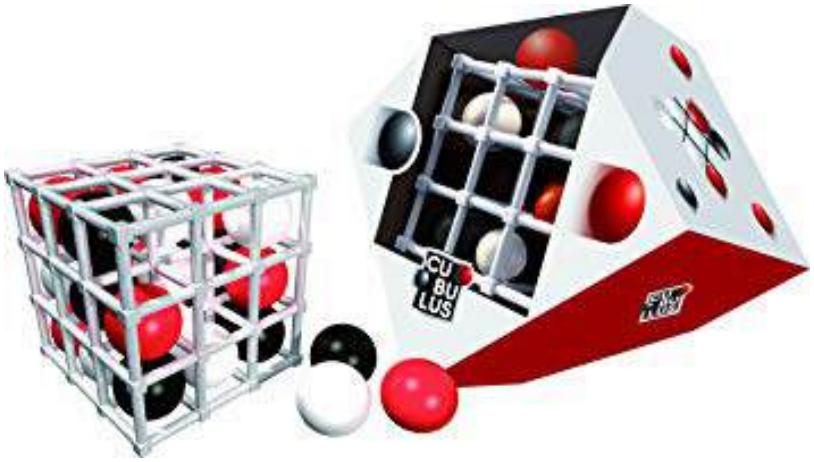


Description du jeu	Les joueurs déplacent leurs pions en vue de construire le plus vite possible une tour. mais attention ! Une tour non protégée risque d'être dispersée aux quatre vents. Des affrontements à tour de rôle déterminent le gagnant.
Adaptation	Les pions et les cases sont adaptés en relief par des textures correspondant aux couleurs représentées.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Filsfils international
Code-barre	M04131

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CUBULUS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Tournez et retournez ce cube en trois dimensions et déplacez les boules pour réaliser un carré de votre couleur sur l'une des face du cube. Un régal à manipuler et à retourner dans tous les sens.
Adaptation	Les billes sont bien contrastées.
Public	De 2 à 3 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M13005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DAMES

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Faire sauter les pions de cases en cases et investir le camp adverse jusqu'à éliminer du jeu tous les pions de l'adversaire.
Adaptation	Les pièces noires sont identifiables par un relief strié en opposition aux pièces blanches qui sont lisses. Le plateau de jeu (damier) est composé en alternance de cases en creux et de cases en relief. Les dames (2 pions collés) sont déjà prévues.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Broem
Code-barre	M04129

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DIAMANT

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Diamant est un jeu de « stop ou encore » malin et rapide, qui vous entraine dans une aventure incroyable. Enfoncez-vous dans la grotte de Tacora, à la recherche de trésors oubliés, mais allez-y d'un pas prudent ou vous pourriez tomber dans un piège et perdre tous vos diamants.
Adaptation	Les cartes Décision ont le coin supérieur gauche perforé pour tenir sa carte face cachée aux autres joueurs. Les cartes possèdent des repères tactiles différents afin de les différencier. Certaines possèdent également du braille.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M18016

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DIX DE CHUTE (NOUVEAU)

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Pour gagner, il faut faire tomber, dans l'ordre numérique, tous ses jetons dans les roues dentées de l'engrenage. Attention ! Les roues sont orientées différemment d'un côté de l'unité de jeu à l'autre; par conséquent, quand tu tournes une roue, il se peut que tu aides involontairement ton adversaire ! Un jeu de stratégie passionnant.
Adaptation	Les numéros des jetons sont avec un léger relief.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M23041

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DRAFTOSAURUS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Vous dirigez un zoo de dinosaures ! Comment allez-vous l'organiser ? Allez-vous placer certains dinosaures ensemble ou plutôt les séparer? Tout dépend des espèces à disposition, des contraintes du moment et de ce qui vous rapporte le plus de visiteurs !
Adaptation	Les plateaux et le dé possèdent des repères tactiles. Les dinosaures se distinguent au toucher.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Ankama
Code-barre	M20012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ÉCHECS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le premier qui met en échec le roi de son adversaire, tout en protégeant le sien, a gagné la partie.
Adaptation	Les pions s'encastrent dans le plateau.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04119

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ÉCHECS (poche)

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le premier qui met en échec le roi de son adversaire, tout en protégeant le sien, a gagné la partie.
Adaptation	Version portative d'un jeu d'échec. Les pièces ont des extrémités propres à leur couleur et reconnaissables par le toucher. Elles s'emboîtent dans l'échiquier.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04120

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ÉCHECS ET DAMES

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Échecs : Le premier qui met en échec le roi de son adversaire, tout en protégeant le sien, a gagné la partie. Dames : Faire sauter les pions de cases en cases et investir le camp adverse jusqu'à éliminer du jeu tous les pions de l'adversaire.
Adaptation	Les pions s'encastrent dans le plateau et ils peuvent être différenciés par le toucher.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Once-Cidat
Code-barre	M21008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ETERNITY

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	De toute éternité, les arbres de vie ont enraciné l'harmonie entre ciel, terre et mer, mais les arbres se meurent. Le moment est venu : ils doivent être plantés au sommet des presqu'îles sacrées. Vous avez les cartes en main ! Réussirez-vous à sauver l'harmonie en respectant vos engagements ?
Adaptation	Les cartes et les tuiles possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Blackrock Games
Code-barre	M19007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FLUFFY VALLEY

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Il est temps de préparer les réserves dont la colonie aura besoin pour l'hiver ! Explore la prairie pour y récolter de succulents fruits à grignoter, de la paille pour dormir confortablement et du miel pour les goûters à venir.
Adaptation	Le plateau et les cartes possèdent des repères tactiles. Une aide de jeu détaille la correspondance de ces repères.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	25 minutes
Éditeur	Iello/Loki
Code-barre	M24053

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FOR SALE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	For Sale, c'est un jeu d'enchères accessible et malin ! Achetez des maisons au plus bas prix… et revendez-les en faisant d'énormes profits ! Saurez-vous estimer au mieux la valeur des biens pour remporter les plus gros chèques ?
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M22046

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FOUR SENSES

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Il faut être le premier à compléter une ligne droite ou diagonale de 4 pièces identiques, 4 pièces de même hauteur ou un escalier avec 3 pièces de hauteurs différentes.
Adaptation	Une face des pions est trouée pour pouvoir différencier chaque face. Les pions peuvent être encastrés dans le plateau.
Public	De 2 à 3 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Helvetiq
Code-barre	M23122

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GOBBLET GOBBLERS

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Aligner trois de vos gobblers pour gagner ! Ces adorables petites créatures ne pensent qu'à s'amuser et gober d'autres gobblers. Tactique, mémoire et bonne humeur : un premier jeu de stratégie idéal.
Adaptation	Les pièces du jeu sont de tailles différentes et les oranges possèdent une crête.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	5 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M20034

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GYGÈS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	À l'aide d'anneaux de gabarits différents, gagnez en atteignant le but adverse. Un jeu de stratégie sans "blancs", ni "noirs"... On joue les anneaux les plus proches de soi.
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions. Le plateau de jeu est muni de crevasses.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Fidudé
Code-barre	M04121

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

HARRY POTTER STUPÉFIX !

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Enfilez votre robe de sorcier et saisissez votre baguette ! Le moment que vous attendiez tant est enfin arrivé : Bienvenue à Poudlard ! Gryffondor, Poufsouffle, Serdaigle ou Serpentard, portez fièrement les couleurs de votre Maison et soyez à la hauteur de sa réputation.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 4 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Repos Production
Code-barre	M24056

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

IGNIS

406 – Jeu de stratégie

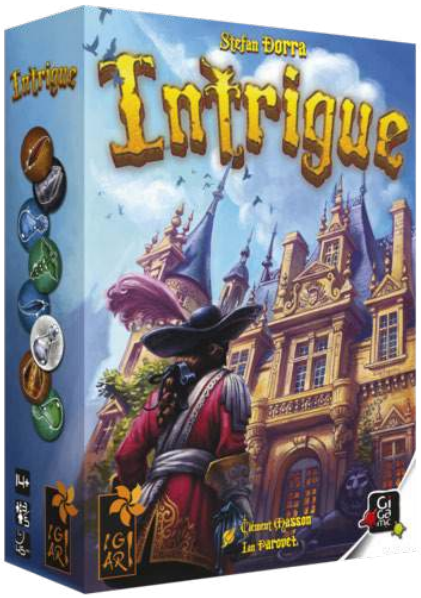


Description du jeu	Les éléments Feu et Eau luttent pour la suprématie. Le but du jeu est d'expulser tous les pions de l'élément adverse tout en conservant au moins un de ses propres pions sur le plateau.
Adaptation	Chaque élément est repérable tactilement.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Huch ! & friends
Code-barre	M14006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

INTRIGUE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Les joueurs incarnent des notables voulant s'enrichir grâce à l'envoi de conseillers dans les contrées adverses. Malheureusement, il se peut qu'il n'y ait pas assez de place pour tout le monde. À vous de trouver les moyens nécessaires : Promesses, pots-de-vin, chantages…
Adaptation	Les billets sont perforés, les plateaux et les jetons possèdent différents repères tactiles. Une aide de jeu est disponible pour reconnaître les différents repères tactiles.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	IGIARI
Code-barre	M22040

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEKYLL VS HYDE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le jeu est inspiré du roman de R.L. Stevenson. En tant que Dr Jekyll, vous devez résister aux attaques féroces de M. Hyde pour protéger votre esprit et garder le secret de votre double nature. En tant que M. Hyde, votre but est de soumettre le Dr Jekyll pour dominer son identité. Le Mal est inexorable, maintenez l'équilibre sans céder aux ténèbres.
Adaptation	Les cartes et le plateau possèdent des repères tactiles. Une aide de jeu est disponible pour reconnaître les différents repères tactiles.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Mandoo Games
Code-barre	M22039

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEU DE GO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le Go est un jeu asiatique ancestral de plus de 4000 ans qui servait à la stimulation intellectuelle des dirigeants et généraux afin de développer des stratégies de guerre. Le jeu consiste à placer des pierres sur un plateau appelé Goban pour créer des territoires et capturer les pièces de son adversaire.
Adaptation	Les pièces peuvent être encastrées dans le plateau de jeu
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ligue Braille
Code-barre	M23003

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEU DE L'ARGENT DE POCHE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Qui sera le plus malin à gérer son argent de poche et s'achètera en premier un nouveau vélo ?
Adaptation	Le plateau a été délimité par des adaptations en relief, les textes sur les cartes et sur le plateau ont été agrandis et réécris en braille.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M21042

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JURASSIC SNACK

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Manger ou être mangé, telle est la question ! Les jeunes Diplodocus sont friands des délicieuses feuilles que l'on peut trouver dans les prairies avoisinantes. Pour l'emporter, votre équipe de Diplos devra réussir à manger plus de feuilles que l'équipe adverse...
Adaptation	Les jetons et les pions sont aimantés et possèdent des repères tactiles.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	The Flying Games
Code-barre	M21025

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KAMI

406 – Jeu de stratégie



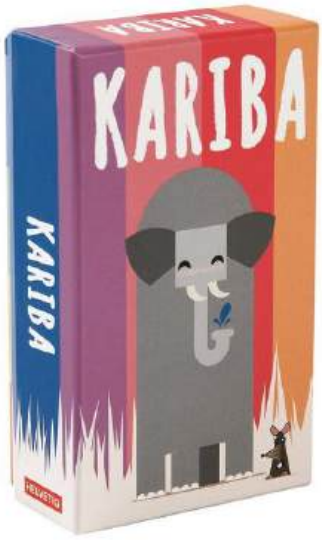


Description du jeu	Vous allez devoir gagner une succession de batailles pour remporter la victoire. Du simple Soldat à l'intervention des Dragons, tous auront un rôle à jouer. Kami est librement inspiré du Goïta Shogi, jeu de cartes dérivé du Shogi qui est un jeu de société traditionnel japonais se rapprochant des échecs.
Adaptation	Un symbole en relief est présent au coin supérieur droit de chaque carte. Une Aide en braille et en grands caractères est disponible en français et en néerlandais.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Art & Bear et Oka Luda
Code-barre	M20028

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KARIBA

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	L'eau se fait rare, et tous les animaux viennent s'abreuver dans le seul et unique point d'eau à des kilomètres à la ronde. Dans la savane, la loi du plus fort règne. Attention, l'éléphant domine la savane ... sauf quand la souris sort de sa cachette ! Le but est de remporter le plus de cartes et donc le plus de points possible.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Helvetiq
Code-barre	M22033

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KORSAR

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Le dix-septième siècle... Les mers regorgent de galions qui reviennent du nouveau monde chargés d'or et de richesses ! Un vrai bonheur pour les pirates ! Faites rentrer vos galions à bon port sans attirer l'attention de vos adversaires, et attaquer leurs navires pour vous emparer de leur butin !
Adaptation	Le coin supérieur des cartes est perforé. Le symbole en relief, en dessous de la perforation, représente la couleur de la carte. Si ce symbole est au milieu de la carte, il représente alors le Corsaire de cette couleur. Les points en relief au coin supérieur droit représentent la valeur de la carte.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Pixie Games
Code-barre	M20029

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA BATAILLE DU POTAGER

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Un jeu de bataille navale original, adapté aux plus jeunes. Chaque petit jardinier possède un carré potager de 16 cases dans lesquelles il cache ses carottes et ses taupes sous la terre. Le premier joueur qui retrouve les taupes de l'adversaire a gagné !
Adaptation	Les plateaux possèdent des repères tactiles. Les légumes sont reconnaissables au toucher.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Vilac
Code-barre	M24016

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LABYRINTHE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Qui s'en sortira le mieux dans les méandres du Labyrinthe ? Il va vous falloir de l'astuce pour déjouer les pièges du jeu labyrinthe. Ce jeu convivial est très apprécié des enfants de par son côté ludique. En effet les couloirs peuvent être modifiés par les autres joueurs et peuvent donc vous stopper dans vos recherches.
Adaptation	Les pions possèdent des repères tactiles. Les cartes ont des indications en braille.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M23063

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA ROUTE DES ÉPICES

406 – Jeu de stratégie

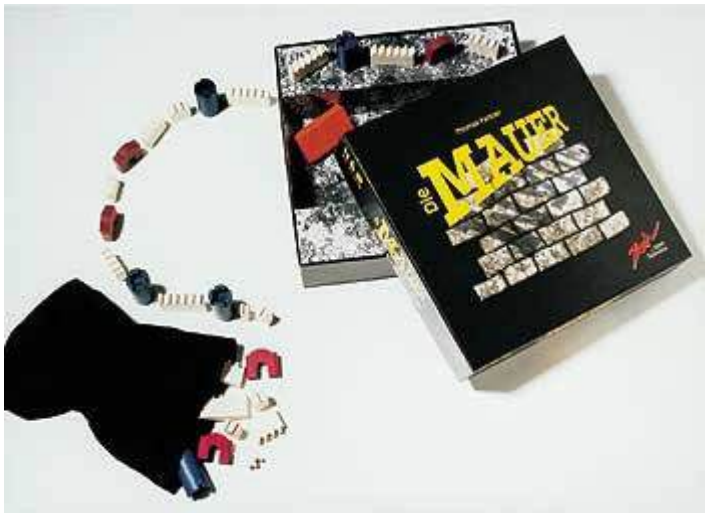


Description du jeu	Capitaine d'un bateau représentant une des principales Compagnies des Indes du début du XVIIIe siècle, vous avez pour mission de traverser les océans pour revenir chargé d'une précieuse cargaison d'épices. Il vous faudra pour cela braver les intempéries, vaincre la maladie et éviter les pirates qui sèment la terreur sur ces mers lointaines.
Adaptation	Le plateau de jeu est aimanté et en relief. Les différents composants du jeu sont également en relief. Les odeurs sont inscrites en braille sur les diffuseurs.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	40 à 90 minutes
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M05012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE MUR

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	La règle est inspirée du fameux Pierre-Papier-Ciseaux. Pour parvenir à construire un élément de la muraille, il faut préparer dans sa main une pièce que les autres joueurs n'ont pas prévue.
Adaptation	Les pièces de jeu sont en relief différent suivant leur fonction. Elles tiennent sur un plateau de jeu grâce à du velcro.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Zoch
Code-barre	M09012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE POKER DES CAFARDS

406 – Jeu de stratégie

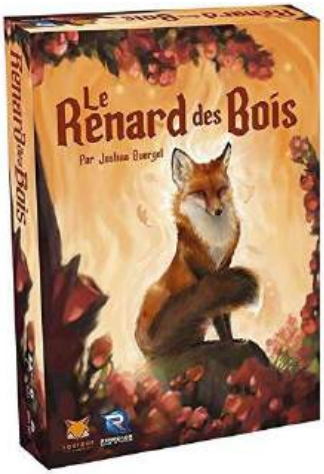


Description du jeu	Un jeu qui ne vous donnera pas le cafard ! Les cartes représentent différentes bestioles très sympathiques. Un joueur pose une carte devant lui et annonce un animal à l'adversaire de son choix. Celui-ci va alors devoir décider s'il pense que le joueur lui ment ou pas. Une première approche du bluff, hyper facile et amusante : dilemmes et crises de rire à chaque partie !
Adaptation	Le coin supérieur gauche de chaque carte est perforé afin de tenir sa carte face cachée aux autres joueurs. Chaque famille de cartes possède un repère tactile différent.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	25 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M18015

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE RENARD DES BOIS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Il était une fois la fille d'un bûcheron qui rencontra dans les bois un renard, une sorcière et un cygne, qui lui parlèrent du trésor d'un monarque… Le Renard des Bois est un jeu de plis dont la subtilité vient du mode de décompte des points. Si vous prenez très peu de plis, vous serez récompensé pour votre humilité, mais si vous les prenez tous, vous serez puni pour votre cupidité.
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief. Les jetons de score sont de tailles différentes.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	OriGames
Code-barre	M24035

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE ROI DES NAINS

406 – Jeu de stratégie

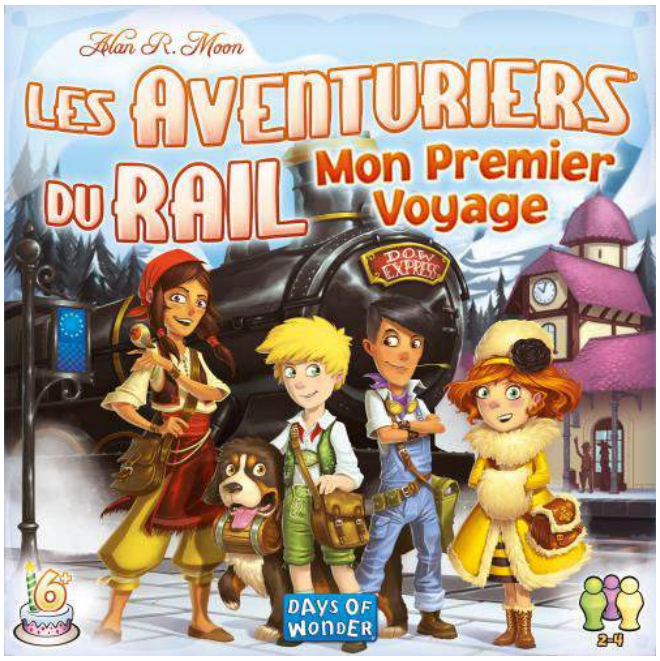


Description du jeu	Dans ce jeu de plis délirant et plein de surprises, vous pourrez jouer un shaman gobelin, un cavalier nain, un gobelin ninja, un dragon philosophe, une momie, un musicien et surtout, le Roi des Nains... Une quête est révélée à chaque manche. Chacun doit ensuite, selon son jeu, en tirer le meilleur parti. Ambiance garantie !
Adaptation	Le coin supérieur gauche des cartes sont perforés afin de les tenir dans le bon sens. Les cartes possèdent des gommettes en relief pour reconnaître les valeurs et les types. Les tuiles possèdent des QR-codes qui peuvent être lus grâce à l'application Accessijeux (gratuit).
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Iello
Code-barre	M19037

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES AVENTURIERS DU RAIL : MON PREMIER VOYAGE

406 – Jeu de stratégie

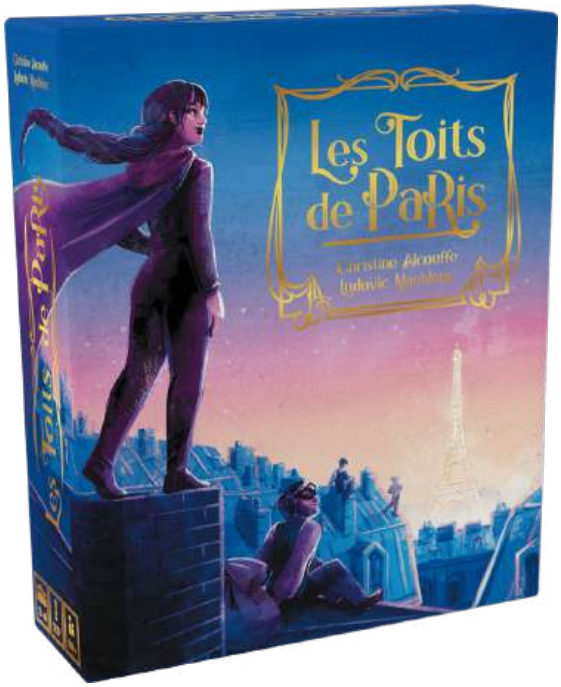


Description du jeu	Collectionnez les cartes Train, posez vos wagons sur les voies ferrées du plateau, et reliez les villes listées sur vos tickets pour remporter la victoire.
Adaptation	Le plateau possède des aimants pour fixer les wagons. Le nom des villes sont en grands caractères et en braille. Les textures remplacent les couleurs.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Days of Wonder
Code-barre	M22022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES TOITS DE PARIS

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Rejoignez le mythique gang des Pies, prenez des risques pour dérober le plus d'objets de valeur tout en piégeant vos adversaires. Mais attention l'inspecteur Rossignol fera tout pour vous prendre la main dans le sac !
Adaptation	Les cartes Butin possèdent des stickers en relief. Le plateau est séparé en zones avec de la pâte à marquer.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	25 minutes
Éditeur	KYF Edition
Code-barre	M24077

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MAKE FIVE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	25 pions en 5 couleurs sont posés sur le socle incliné. Un joueur tire un pion et le pose sur la colonne de son choix. L'autre peut alors prendre n'importe quel pion déjà posé et le placer en haut d'une colonne, éventuellement la même que celle où il a été pris. Le but d'un des joueurs est d'ordonner au mieux les pions qui apparaissent en jeu tandis que celui de son opposant est de semer le plus grand chaos possible.
Adaptation	Les pions ont une texture en relief propre à leur couleur et ils s'encastrent aisément dans le support de jeu.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Zoch
Code-barre	M09008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MANCALA

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Chaque joueur tente de collecter le plus de cailloux possible. Il faut en semer pour pouvoir en récolter.
Adaptation	Les cases du jeu sont creuses et il est possible de toucher les cailloux pour les compter.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Cayro
Code-barre	M13023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MARSHMALLOW TEST

406 – Jeu de stratégie



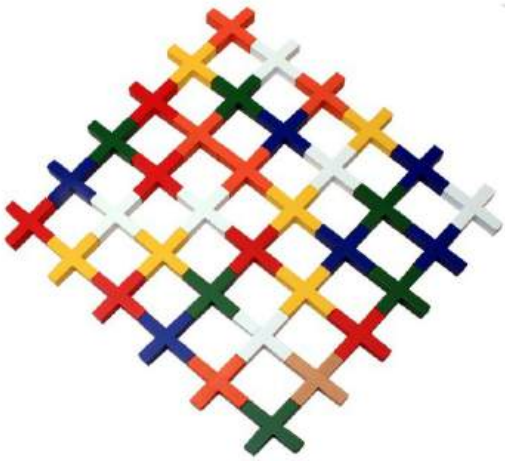
Description du jeu	Prenez le pli d'attendre le bon moment ! Jouez une carte de la couleur demandée, et remportez le pli ou bien faites-le gagner à un autre joueur. Mettez fin à la manche en remportant un certain nombre de plis : gagnez autant de points que de plis gagnés... par les autres joueurs ! Mais attention, le dernier joueur qui quitte la manche ne gagne rien.
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des symboles en relief. Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gamewright
Code-barre	M24044

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MASKER

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Mangez les pièces des autres joueurs et arrangez-vous pour qu'ils ne mangent pas les vôtres !
Adaptation	Les croix sont aimantées ainsi elles s'attachent entre elles. Les textures permettent de différencier les couleurs des croix et des témoins.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Ludarden
Code-barre	M20022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MASTERMIND (braille)

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Jeu de logique où il faut, en 10 coups maximum, retrouver la combinaison de pions que le meneur de jeu a dissimulée sous le cache... Votre déduction, votre intelligence et votre perspicacité seront mises à rude épreuve !
Adaptation	Les pions de jeu sont formés d'une plate-forme surmontée de picots en relief (entre 1 et 6). Les fiches de scores sont soit surmontées d'une pique, soit creusées.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 12 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Invicta
Code-barre	M04098

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MASTERMIND (couleurs)

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Trouver la combinaison de 4 couleurs tenue secrète par le maître du jeu. À chaque proposition, le maître du jeu doit indiquer si une ou plusieurs couleur(s) sont à la bonne place.
Adaptation	Les couleurs des pièces sont vives.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 12 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M04097

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MASTERMIND (junior)

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le célèbre Mastermind en version pour les enfants. Les enfants jouent avec des pions représentant des animaux et doivent trouver un code de 3 pions.
Adaptation	Les pions, en forme d'animaux, ont des couleurs vives.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M04099

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MOJO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Vous êtes prêts pour une dose de fun et de stratégie sans prise de tête ? Alors, vous êtes prêts pour le jeu de société MOJO, le jeu où avoir le moins de points vous mène tout droit à la victoire ! Les règles sont rapides, efficaces, et ça vous donne envie de jouer tout de suite !
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des symboles en relief. Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	The Flying Games
Code-barre	M24045

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MON PREMIER CARCASSONNE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	À Carcassonne, le 14 juillet, on relâche tous les animaux et les enfants s'amusent à capturer les moutons, poules et bœufs. Soyez le premier à placer tous vos pions sur le plateau pour remporter la partie.
Adaptation	Les pions et les tuiles ont des repères tactiles pour identifier le parcours et la couleur des pions.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Hans im Glück
Code-barre	M17004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

NAVIPLOUF

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Une bataille navale pour les plus petits avec un codage simplifié. Le premier qui coule les 5 bateaux de son adversaire remporte la partie !
Adaptation	Les pièces du jeu se différencient grâce aux repères tactiles. Du velcro est collé sur les pions afin qu'ils tiennent sur les planches.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Djeco
Code-barre	M14022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ORBITO

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Réalisez un alignement de 4 billes en ligne, colonne ou diagonale... mais il y a un twist! À chaque tour de jeu, appuyez sur le bouton central et, comme par magie, toutes les billes du plateau tournent sur 2 orbites différentes. Parviendrez-vous à anticiper les mouvements des billes pour réaliser l'alignement avant votre adversaire?
Adaptation	Les emplacements sur le plateau sont creux. La taille des billes sont différentes pour différencier les couleurs.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	FlexiQ Belgique
Code-barre	M24036

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ORIFLAMME

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le roi est mort sans descendance. Les familles les plus influentes tentent de prendre le pouvoir par le complot, la ruse et le sang. Vous êtes à la tête de l'une de ces familles.
Adaptation	Les pièces du jeu possèdent des repères tactiles. Une aide en braille est disponible.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Studio H
Code-barre	M21024

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

OTHELLO (de luxe)

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Les 64 pions du jeu sont réversibles. Chacun à tour de rôle pose un jeton avec sa couleur sur le dessus. Lorsqu'un joueur parvient à enfermer un ou plusieurs pions adverses entre deux des siens, il les retourne et se les approprie. Le gagnant est celui qui possède le plus de jetons de sa couleur sur le plan de jeu.
Adaptation	Les cases du jeu sont en creux (alvéoles). Les jetons ont une face lisse noire et une face trouée blanche.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 9 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Jumbo / Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04106

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

OTHELLO MAGNÉTIQUE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Les 64 pions du jeu sont réversibles. Chacun à tour de rôle pose un jeton avec sa couleur sur le dessus. Lorsqu'un joueur parvient à enfermer un ou plusieurs pions adverses entre deux des siens, il les retourne et se les approprie. Le gagnant est celui qui possède le plus de jetons de sa couleur sur le plan de jeu.
Adaptation	Le plan de jeu et les jetons sont magnétiques. Les jetons ont une face lisse blanche et une face striée noire. Les cases du jeu sont en creux.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 9 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Tsukuda
Code-barre	M04107

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

OTRIO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Dans ce jeu basé sur le principe du Tic Tac Toe, les joueurs choisissent une ou plusieurs couleurs de pièces qu'il doivent positionner sur le plateau pour réaliser un "Otrio".
Adaptation	Les pièces de jeu possèdent des textures différentes selon leur couleur.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Spin Master
Code-barre	M24013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

OVO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Tentez de récupérer vos œufs après les avoir retournés dans le camp adverse. Un jeu interactif et captivant où il vous faudra user de mémoire et de bluff pour brouiller les pistes.
Adaptation	Les œufs s'encastrent sur le plateau de jeu et ont un repère tactile.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M14011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PAS DE BRAS…

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Amassez les chocolat, doublez la dose de cacao, mais évitez l'huile de palme qui gâterait tout. Et surtout, souvenez-vous : Pas de bras... pas de chocolat ! Ce jeu, où il faut savoir offrir des cadeaux à ses ennemis, vous fera autant rire que réfléchir.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 9 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Oya
Code-barre	M21026

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PEARLS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Plongez au fond du lagon à la recherche des plus belles perles. Toutes ne se valent pas. Et si les plus précieuses sont aussi les plus rares, avoir beaucoup de perles identiques vous permettrait de réaliser de magnifiques colliers... Il va vous falloir faire des choix...
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Oya
Code-barre	M21030

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PENTAGO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Alignez 5 billes de votre couleur, horizontalement, verticalement ou diagonalement mais attention, le plateau peut changer à tout instant. Les 4 parties du plateau tournent sur elles-mêmes.
Adaptation	Les billes blanches sont petites et lisses, les autres billes sont plus grosses et présentent un relief.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Kosmos
Code-barre	M12021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PERLINPINPIN

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Les princesses ont été plongées par enchantement dans un profond sommeil. À vous de réveiller le plus grand nombre de ces belles endormis pour gagner la partie. Alors, usez d'un peu de tactique, d'une once de mémoire et d'un soupçon de chance. Mais gare aux chevaliers qui viendront prendre vos princesses ou aux potions qui les feront dormir à nouveau !
Adaptation	Le coin supérieur droit des cartes rouges est perforé afin de cacher ses cartes aux autres joueurs. Toutes les cartes possèdent des repères tactiles, les cartes Princesse et Prince possèdent du braille.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Cocktail games
Code-barre	M19003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POGO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Chaque joueur possède 6 pions que l'on peut empiler. Le déplacement des piles se fait en fonction du nombre de pièces qui les compose, sur un plan de jeu de 3 X 3 cases. Le but du jeu est de contrôler toutes les piles en les chapeautant de ses propres pièces.
Adaptation	Les cases sont marquées par un creux dans lequel vient s'insérer chaque pion. Les pièces blanches se distinguent des pièces noires par une rayure creusée sur la tranche de la pièce.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	FilsFils
Code-barre	M04116

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POK

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Triangle, cercle, carré : les dés indiquent l'objectif à atteindre pour se débarrasser de ses jetons. Celui qui en fait trop ou qui ne prend pas de risques ne sortira pas gagnant ! POK est un jeu de bluff ludique et divertissant pour tous ceux qui aiment sortir des sentiers battus.
Adaptation	Les jetons du jeu sont en trois formes bien distinctes (carré, cercle, triangle). Il y a 3 dés de tailles différentes pour les objectifs avec les formes représentées en relief sur les faces.
Public	De 3 à 7 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Steffen Spiele
Code-barre	M19035

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POKÉCHECS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Une approche simplifiée du jeu d'échecs traditionnel pour découvrir les pièces, les déplacements et les prises.
Adaptation	Les pièces ont des repères tactiles.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Nathan
Code-barre	M14009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PROPHÉTIE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le Soleil émerge derrière le temple en ce jour nouveau... L'empereur Maya vous a convoqués pour annoncer votre prophétie. Prouvez-lui que vous êtes digne de devenir grand prêtre ! Prophétie est un jeu de pli captivant et subtil dans lequel vous pariez sur votre succès.
Adaptation	Les types des cartes sont représentés par des symboles en relief. Une aide est disponible pour associer les symboles aux types. Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	40 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M24046

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUISSANCE 4

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Chaque joueur, à tour de rôle, doit insérer un de ses pions dans l'une des fentes de la grille verticale. Le premier qui arrive à aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale a remporté le jeu !
Adaptation	Les pièces jaunes sont différenciées des pièces rouges par un trou pratiqué au centre.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M04102

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PUISSANCE 4 ADVANCE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Préparez-vous à engager le combat avec cette nouvelle version du Puissance 4. Un face à face révolutionnaire pour un jeu en 3 dimensions. Retrouvez les règles classiques : alignez 4 disques à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale. Mais pour corser le tout, vous pourrez aligner vos pions sur quatre niveaux, en hauteur !
Adaptation	Les pions de jeu disposent d'une texture en relief variant avec la couleur. Ils s'emboîtent dans le plateau de jeu et l'un dans l'autre.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M05013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PYRAMIDIS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Soyez le premier à rentrer toutes vos pyramides sur leur case d'arrivée en empilant judicieusement celles-ci. Mais attention aux adversaires qui peuvent à n'importe quel moment détourner vos pyramides de leur trajet initial... et tout est à refaire !
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions et de 4 couleurs et de textures différentes. Le parcours est représenté avec des textures.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 12 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04104

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

QUADS

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Variante du jeu de domino classique, ce jeu est constitué de pions carrés reprenant différents reliefs (plastique, mousse, lignes verticales ou horizontales) à faire correspondre les uns aux autres. Le premier joueur qui se trouve dans l'incapacité de placer une pièce a perdu !
Adaptation	Le relief des pions de chaque adversaire est en matériau différent : plastique lisse noir contre mousse grise très claire, ce qui permet de les différencier tant au toucher que visuellement.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M04108

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

QUARTO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Alignez dans l'aire de jeu 4 pièces ayant au moins une caractéristique en commun : couleur claire ou foncée, haute ou basse, pleine ou creuse, ronde ou carrée. Attention, vous ne choisissez pas vous-même votre pion mais devez accepter celui que votre adversaire vous tend.
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions. Les pièces foncées sont aisément identifiables par l'ajout d'un relief en feutrine. Les cases sont marquées par une ligne en creux.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M04114

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

QUARTO (magnétique)

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Alignez dans l'aire de jeu quatre pièces ayant au moins une caractéristique en commun : couleur claire ou foncée, haute ou basse, pleine ou creuse, ronde ou carrée. Attention, vous ne choisissez pas vous-même votre pion mais devez accepter celui que votre adversaire vous tend...
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions. Le plateau de jeu ainsi que les pièces sont aimantés. Les cases sont marquées par une ligne blanche en relief sur fond brun. Les pièces foncées sont aisément identifiables par l'ajout d'un relief en feutrine.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M04112

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

QUIVIVE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Pour remporter ce jeu, il faut savoir empêcher les pions adverses de se déplacer en ôtant les bons podiums et en prenant garde de ne pas bloquer son propre pion !
Adaptation	Les pions sont en 3 dimensions et ont chacun un signe distinctif : forme, relief, ... L'emplacement des podiums sur le plan de jeu est en creux. Chaque pion comporte une face munie d'un antidérapant afin que les piles soient plus stables.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M04100

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

QUIXO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Saisir un cube, le déplacer à l'autre extrémité du plateau de jeu et repousser toute la ligne pour former une suite verticale, horizontale ou diagonale de 5 cubes comportant le même symbole, cela semble facile... sauf si l'adversaire s'en mêle !
Adaptation	Les dessins (un X ou un O) sont foncés sur fond clair. Un léger relief permet de les distinguer au toucher. Le plan du jeu est en creux.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M04096

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

QUORIDOR

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Soyez le premier à atteindre la ligne opposée à votre départ mais vos adversaires vont placer des barrières pour vous ralentir. Heureusement ils doivent vous laisser au moins un passage libre !
Adaptation	Le plateau et les pions ont des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M14004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RÈGLEMENT DE CONTES

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Blanche-Neige, Robin des Bois, le Roi Arthur, le Joueur de Flûte et le roi Triton ont décidé de construire le village de leurs rêves ! Mais au sommet de la montagne voisine, un dragon s'est installé dans le château abandonné... Il ne voit pas d'un bon œil ces nouveaux venus qui envahissent ses terres et viennent régulièrement chaparder ses richesses.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles. Les jetons peuvent être reconnus au toucher grâce à leurs différentes formes.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M22043

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SIMPLICITY

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	La ville de Simplicity se développe à toute vitesse ! Vous avez 5 tours de jeu pour construire vos bâtiments en aménageant au mieux les quartiers et remporter le plus de points.
Adaptation	Les tuiles possèdent des repères tactiles. Une aide de jeu est disponible pour la signification de ces repères.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Fractal Juegos
Code-barre	M24062

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SKULL

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Un surprenant mélange de bluff et de stratégie où il est dit : "celui qui trouble le repos des ancêtres en révélant leur crâne perdra aussitôt l'une de ses vies..." Vous découvrirez, au cours des parties, toutes les subtilités qu'il faut maîtriser pour être le vainqueur !
Adaptation	Des repères tactiles sont collés sur les disques-fleurs, sur les disques-skull et les tapis de pose de cartes afin de les différencier.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Lui-même
Code-barre	M18014

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SMILE

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Vos créatures se sont enfuies dans la nature... et c'est à vos amis et vous qu'il revient de les récupérer avant qu'elles ne sèment un désordre de tous les diables ! Smile est un jeu de cartes astucieux. Vous dépenserez vos précieuses lucioles pour tenter de collecter les créatures apprivoisées tout en évitant les bêtes sauvages.
Adaptation	Le coin supérieur droit de chaque carte est perforé afin de tenir la carte dans le bon sens. Les points en relief sous la perforation indiquent le numéro représenté sur la carte. Au coin supérieur gauche, on retrouve des autocollants en reliefs qui indiquent le type représenté.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Z-Man Games
Code-barre	M20027

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SOLITAIRE OCTOGONALE

406 – Jeu de stratégie

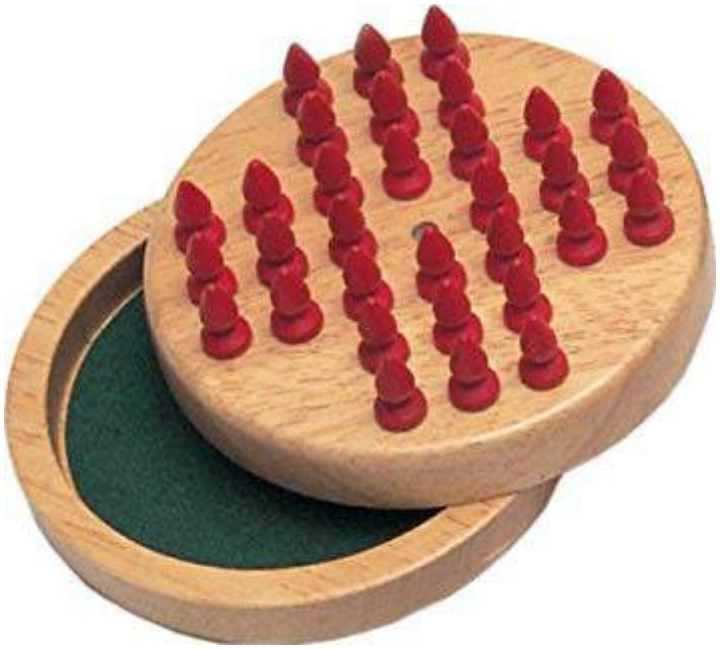


Description du jeu	Le joueur déplace une bille par-dessus une autre proche d'une case vide. Cette dernière est alors retirée du tablier. Le but est d'arriver à n'avoir à la fin qu'une seule bille sur le plateau.
Adaptation	Les billes s'encastrent dans les trous du plateau.
Public	Pour 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Smir de France
Code-barre	M23072

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SOLITAIRE (poche)

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Enlever les billes une à une en faisant sauter chaque bille par-dessus sa voisine, à condition d'atterrir dans un trou libre !
Adaptation	Aucun pion ne risque de vous filer entre les doigts ; ils s'encastrent dans les trous du damier.
Public	Pour 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Pintoy
Code-barre	M04110

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SOLITAIRE (RNIB)

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Enlever les billes une à une en faisant sauter chaque bille par-dessus sa voisine, à condition d'atterrir dans un trou libre !
Adaptation	Aucun pion ne risque de vous filer entre les doigts ; ils s'encastrent dans les trous du damier.
Public	Pour 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04109

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SPLENDOR

406 – Jeu de stratégie



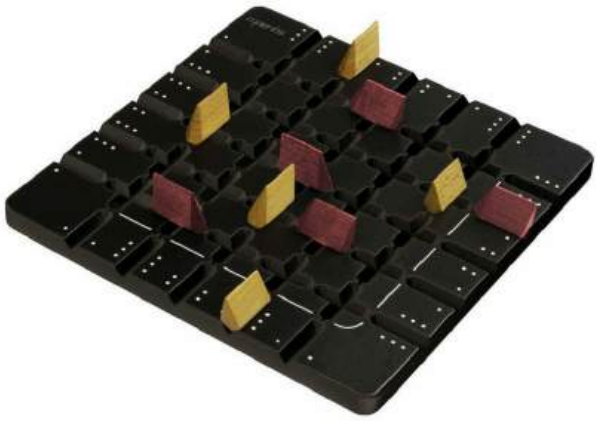
Description du jeu	Des pierres brutes, faites jaillir la splendeur ! Maître d'une guilde marchande, vous investissez dans des mines, envoyez vos navires vers le nouveau monde et recrutez les artisans les plus renommés. Créez un empire commercial et recevez la visite des monarques éclairés, mécènes aux ressources infinies, pour acquérir gloire et prestige.
Adaptation	Les pièces du jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	SpaceCowboys
Code-barre	M22027

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SQUADRO

406 – Jeu de stratégie





Description du jeu	Squadro est déjà un classique ! Il faut bien calculer ses coups et faire preuve d'anticipation pour espérer gagner. Chacun à son tour avance une de ses pièces du nombre de cases indiqué sur son point de départ. Quand un joueur a ramené 4 de ses 5 pions, il a gagné la partie.
Adaptation	Le plateau est en relief, des repères tactiles sont placés sur les points des déplacements et sur les pièces de jeu.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M21001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

STRATEGO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Chaque joueur est à la tête d'une armée de 40 personnages, de grades différents. Sa mission consiste à s'emparer du drapeau de son adversaire dont il ne connaît pas la position exacte sur le plateau, tout en protégeant le sien le mieux possible.
Adaptation	Un plan de jeu avec relief en blister : on trouve une bulle en plastique rigide au milieu de chaque case, sur laquelle viennent s'encastrer les pièces du jeu. Les pièces des deux camps se reconnaissent à leur couleur rouge ou bleue mais aussi aux pointes coupées ou non des tourelles. Chaque personnage est représenté par un symbole en relief.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M04113

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

THE CREW

406 – Jeu de stratégie

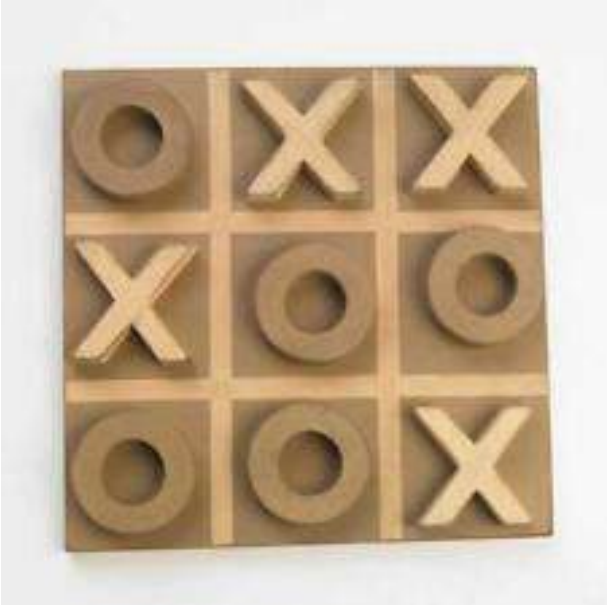


Description du jeu	Incarnez les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Pour y parvenir, ce ne sera pas de tout repos : 50 missions sont à accomplir avant de pouvoir atteindre votre destination. Pour remporter une mission dans The Crew, vous devez tous ensemble accomplir les tâches qui vous sont assignées.
Adaptation	Les cartes et les autres pièces du jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M22030

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TIC TAC TOE 2D

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Sur un plateau de 3 x 3 cases, chaque joueur place un signe (O ou X suivant ce qui a été décidé). Le premier qui aligne 3 de ses signes verticalement, horizontalement ou diagonalement a gagné !
Adaptation	Jeu en bois, les 9 pions sont en trois dimensions.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Pintoy
Code-barre	M04123

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIANGLE TIC TAC TOE

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Le jeu est composé de 9 tiges verticales disposées en hélice. Chacun à son tour, le joueur enfile une perle de sa couleur et essaye d'être le premier à aligner 4 de ses pièces soit horizontalement, verticalement ou en diagonale.
Adaptation	Les pièces blanches sont différenciées des pièces noires par leurs bords biseautés.
Public	Pour 2 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Pintoy
Code-barre	M04125

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Jeu de déduction et de mémoire dont l'objectif est de collecter des trios de cartes identiques. À tour de rôle, les joueurs dévoilent de leur main, chez leurs partenaires ou au centre de la table, une première puis une deuxième carte et une troisième si les deux premières sont identiques. Mais attention, ils ne peuvent dévoiler que les plus petites ou les plus grandes cartes de leur main ou celle de leurs partenaires !
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M24006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

UNO QUATRO

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	2 fois plus de stratégie avec Uno Quatro ! Faites correspondre la couleur ou le chiffre des jetons et tentez d'aligner une série de 4 jetons. Utilisez les jetons spéciaux pour déplacer les jetons et les paniers et faire basculer la partie !
Adaptation	Les valeurs des tuiles sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Mattel
Code-barre	M24034

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

WATER LILY

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Une course pour toute la famille ! Mais attention, arriver trop tôt ne rapporte que peu de points, et arriver trop tard n'en rapporte aucun... Qui sera le plus malin ?
Adaptation	Les cases sont aimantées. Les pièces de jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	GameWorks
Code-barre	M21017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

WAZABI

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	Les règles très simples cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Soyez prudents: chaque coup peut s'avérer fatal ou gagnant !
Adaptation	Le jeu fonctionne avec l'application Accessijeux. Chaque carte possède un QR code lisible grâce à l'application. Les dés sont gravés et possèdent des faces dessinées. Des points en relief sont ajoutés sur les faces des dés.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M18017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

YOKAI

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	C'est la confusion chez les Yokai ! Ces esprits japonais se sont entremêlés et, pour les apaiser, il vous faudra les regrouper entre esprits de même famille. Yokai est un jeu coopératif dans lequel votre communication sera limitée. Il vous faudra travailler en équipe et faire appel à votre mémoire pour apaiser les esprits.
Adaptation	Des gommettes sont collées sur les cartes afin de les différencier.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Bankiiz
Code-barre	M20016

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

YOXII

406 – Jeu de stratégie



Description du jeu	YOXII est un jeu abstrait, qui s'inspire à la fois des Échecs et du Go, parce qu'il nécessite la maîtrise des déplacements et de la pose. Pour gagner, vous devrez encercler le Totem avec vos pièces les plus fortes.
Adaptation	Les symboles sur les pièces sont en relief. Le plateau est aimanté.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Cosmoludo
Code-barre	M23125

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ALLEGRA

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Ce jeu est une variante semi-coopérative du jeu de cartes connu depuis longtemps sous le nom de "golf" dans le monde anglo-saxon. Jusqu'à récemment, on utilisait des cartes de poker pour y jouer. Allegra propose une expérience de jeu unique grâce à l'action "toquer" qui ajoute un élément communicatif.
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	40 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M24031

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

AU BAL MASQUÉ DES COCCINELLES

407 – Jeu de hasard



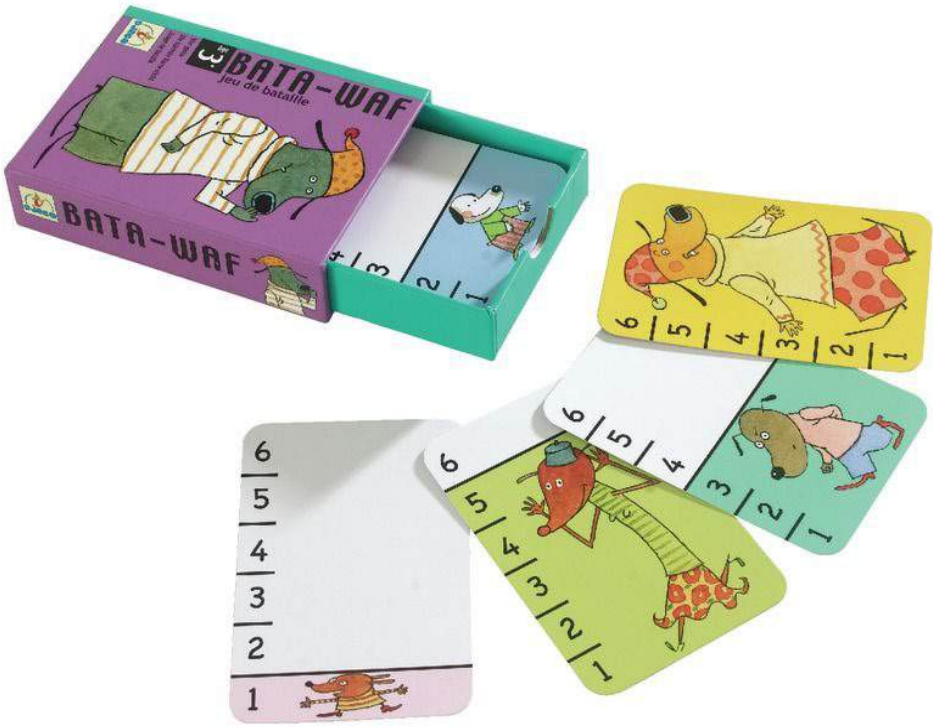


Description du jeu	Huit petites coccinelles rêvent de se rendre au bal masqué. Pour cela, elles doivent se déguiser de points multicolores sur le dos. Tous les enfants doivent se réunir pour aider les coccinelles à se déguiser, vite avant que les fourmis ne viennent gâcher la fête !
Adaptation	Les couleurs peuvent être différenciées par des textures.
Public	De 2 à 7 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Selecta
Code-barre	M21046

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BATA-WAF : JEU DE BATAILLE

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Bata-Waf est un jeu de bataille conçu pour les plus petits. Le joueur ayant le plus grand chien gagne. Et si deux chiens ont la même taille: il y a Bata-Waf! Awouuuuuuu!
Adaptation	La taille des chiens est mise en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Djeco
Code-barre	M23093

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BATTLE FRIES

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Dans Battle Fries, vous allez devoir tremper vos frites dans des sauces et essayer d'en manger le plus possible. Mayo, Ketchup ou sauce spéciale, à vous de choisir, mais soyez le seul à tremper votre frite dans une sauce! Celui qui aura mangé les meilleures frites gagnera la partie.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	BYR Games
Code-barre	M23012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BERTA LA POULE

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	La meilleure pondeuse du monde ne cède ses œufs qu'à celui qui, pour l'attirer dans son nid, la nourrit le plus copieusement. Le premier à avoir rempli son panier d'œufs a gagné.
Adaptation	Le plateau de jeu est en relief avec de la mousse. Les pions rouges sont différenciés des autres par une texture en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Haba
Code-barre	M08009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BINGO

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Ce sont les 90 boules numérotées qui sortent de la sphère qui décident du sort de chaque joueur ! Pour pimenter le jeu, vous pouvez offrir des lots aux gagnants.
Adaptation	Les cartes sont agrandies et adaptée en braille. Nécessite une personne voyante pour le tirage.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Colimpo
Code-barre	M21003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CARLA CARAMEL

407 – Jeu de hasard





Description du jeu	Qu'il fait chaud aujourd'hui ! Caramel, fraise, vanille ou pistache, distribuez vos cornets de glace aux enfants de la fête foraine. Mais ne trainez pas, le soleil pourrait faire fondre vos belles créations !
Adaptation	Les couleurs sont représentées par des textures, le soleil et l'enfant par un sticker, les boules de glace peuvent s'encastrer dans les cornets et la face dégustation est représentée par un sticker.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M24064

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CARRO COMBO

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Carro Combo bouleverse le principe du jeu de pli : le but n'est pas de gagner des plis mais de se débarrasser de ses cartes le plus vite possible. Attention, il est interdit de modifier l'ordre des cartes que l'on reçoit. Un joyau qui réussit le pari de renouveler les jeux de plis. Il plaira aux familles comme aux amateurs du genre.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M22017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CARTES BRAILLE

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Vous aimez les réussites, le bridge ou encore d'autres jeux de cartes ? Ce jeu vous est spécialement destiné !
Adaptation	Les caractères sont agrandis. Les figures sont celles d'un jeu de cartes classique. Le braille respecte la codification standard des jeux de cartes. Des réglettes "porte-cartes" sont à la disposition des joueurs. Une légende des codes "braille" pour les cartes est disponible en braille et en grands caractères.
Public	Dès 1 joueur à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	La Canne blanche
Code-barre	M04136

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CARTES « CÉCILE »

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Un jeu de cartes pour tous ! passez des heures à jouer à la bataille et autres jeux de cartes, familiaux et en solitaire.
Adaptation	Les cartes sont en couleurs vives, chaque couleur représentant un type de cartes (pique, cœur, trèfle, carreau). Leur numéro ou leur genre sont inscrits en initiales géantes.
Public	Dès 1 joueur à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Claerhout-Michiels
Code-barre	M05020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CARTES GÉANTES

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Vous aimez les réussites, le bridge ou encore d'autres jeux de cartes ? Ce jeu vous est spécialement destiné !
Adaptation	Les figures sont représentées uniquement par leur initiale et leur couleur. Pour le roi de cœur, la carte comprend à l'endroit et à l'envers deux grands R de 1,5 cm de hauteur et un grand cœur de 2 cm de hauteur. La couleur est représentée sur chaque carte par le même nombre de symboles, 2 trèfles, 2 carreaux, etc.
Public	Dès 1 joueur à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Platnik
Code-barre	M04138

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CARTES GRANDS CARACTÈRES ET COULEURS

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Vous aimez les réussites, le bridge ou encore d'autres jeux de cartes ? Ce jeu vous est spécialement destiné !
Adaptation	Chaque caractère se détache bien de son fond coloré. Il a environ 2,5 cm de hauteur. Les valeurs et les symboles (cœur, carreau, trèfle ou pique) sont représentées en un seul exemplaire au centre de la carte et a une hauteur de 4 cm.
Public	Dès 1 joueur à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Low Vision Design
Code-barre	M04135

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COCO CRAZY

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	On ouvre, on découvre et on essaye de retenir dans quelle noix de coco se cache le singe habillé de plastique gaufré ou celui muni de blister strié. Attention, les noix de coco tournent et se mélangent ! Retrouveras-tu le bon singe ?
Adaptation	Le plan de jeu est magnétisé et mis en relief à l'aide de blister. Les noix de coco sont également magnétisées pour tenir sur le plan de jeu. Les singes de couleurs différentes sont identifiés par des reliefs variés en blister. Les faces du dé sont mises en relief de la même manière que les singes.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04146

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COMBO

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Chaque joueur reçoit le même nombre de dés et une carte "Combo". Il lui faudra placer trois de ses dés en fonction des places imposées par sa carte et la contrainte donnée par le dé rouge. Le but du jeu est d'être le premier à aligner 5 dés horizontalement, verticalement ou en diagonale.
Adaptation	Tant les points des dés que leur représentation graphique sont très visibles. Les grilles de bingo sont reproduites sur des feuilles A3.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M04134

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COMME DES RATS

407 – Jeu de hasard





Description du jeu	Un jeu rapide et convivial où tout est une question de confiance ! Vous jouez des Rats qui doivent s'associer pour essayer de trouver du fromage tout en évitant les pièges et le Chat. Mais ferez-vous confiance à vos partenaires ?
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les types des cartes sont représentés par des stickers en relief. Une carte à scanner d'Aide de jeu permet d'associer les stickers aux types. Les jetons de score sont de tailles différentes.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Tiki Editions
Code-barre	M24047

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DICE BOX

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Le but du jeu est de se débarrasser de tous ses bâtonnets. Grâce au dé, faites progresser les bâtonnets vers le centre de la boîte jusqu'à ce qu'ils disparaissent dans le trou.
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions et s'insèrent dans des trous. Dé avec points en relief. Le point numéro 1 est identifiable par un "bouton en plastique" plus gros que les autres points.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Filsfils
Code-barre	M04149

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

EXPLODING KITTENS

407 – Jeu de hasard





Description du jeu	Ce jeu est une version "cat-power" hautement stratégique de la roulette russe. Les joueurs tirent des cartes jusqu'à ce que quelqu'un pioche un Chaton Explosif, explose, meure, et soit éliminé. Le dernier survivant sera le vainqueur.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles et deux aides de jeu sont à disposition.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Asmodee
Code-barre	M20032

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JOUR DE CHANCE

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Dans la vie, il faut savoir provoquer sa chance et les porte-bonheurs peuvent vous y aider. Collectionnez-les tous et évitez les paires ! Prenez des risques et passer la main au bon moment si vous voulez que ce soit votre jour de chance !
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Origames
Code-barre	M21033

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KOBAYAKAWA

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Le puissant clan samouraï des kobayakawa souhaite contrecarrer vos plans de conquêtes du Japon. Aurez-vous de quoi les en empêcher ? En 7 tours, avec 15 cartes seulement, bluffez et misez pour tracer votre route vers la victoire.
Adaptation	Les cartes possèdes des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Superlude
Code-barre	M15014

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KUHHANDEL

407 – Jeu de hasard

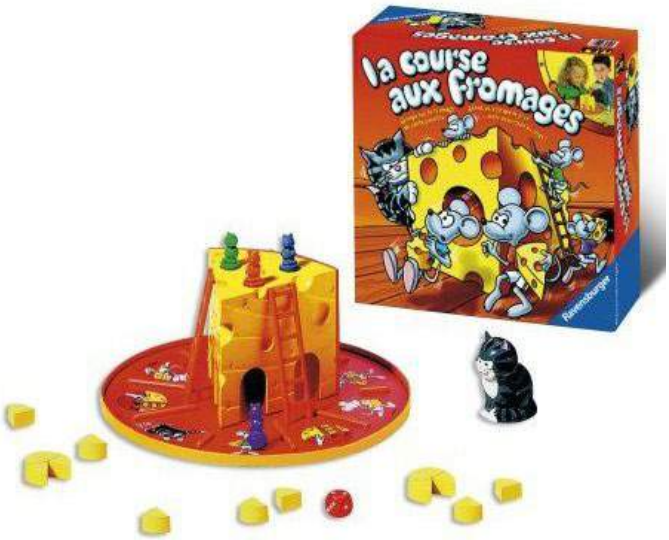


Description du jeu	Qui offrira le plus pour cette belle vache de concours ou pour l'un des autres animaux ? Certaines affaires ressemblent à du boursicotage ! Choisissez le bon moment pour faire votre offre et ne vous faites pas mener en bateau !
Adaptation	Chaque carte a la valeur des points indiquée en braille.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M23087

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA COURSE AUX FROMAGES

407 – Jeu de hasard

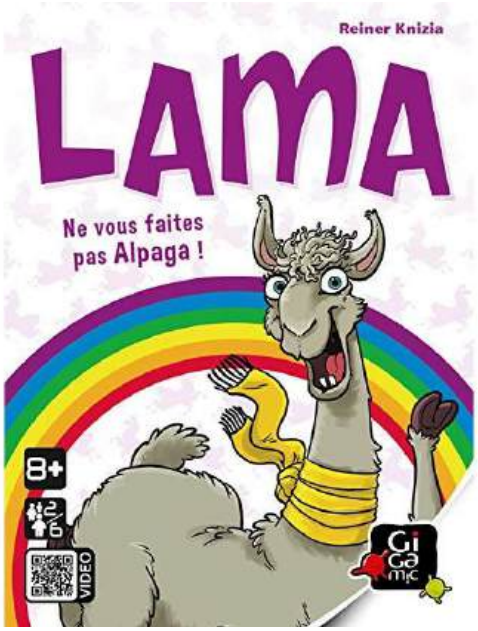


Description du jeu	Quel festin pour nos quatre petites souris ! Elles se promènent tranquillement sur l'énorme morceau de fromage et se régalent comme des folles. Elles montent à l'échelle et redescendent en glissant à travers les trous. Où atterrira chaque souris et combien de portions de fromage récupérera chacune d'elles ?
Adaptation	Les souris possèdent des textures. Le nombre de morceaux de fromage à prendre dans les provisions est indiqué en braille.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M23061

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LAMA : NE VOUS FAITES PAS ALPAGA

407 – Jeu de hasard





Description du jeu	Dans LAMA, vous voulez vous débarrasser de vos cartes mais vous ne pourrez pas jouer celle que vous voulez. Il va donc falloir gérer la prise de risque : faut-il mieux piocher en espérant continuer à jouer pour éliminer plus de cartes, ou faut-il s'arrêter et limiter les pénalités ?
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les jetons de différentes couleurs ont été remplacés par des jetons de différentes tailles.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M24029

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE JEU DES 7 FAMILLES

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Le jeu des 7 familles est un jeu de cartes aux règles simples faisant intervenir l'observation, la mémoire et la déduction. Il se joue avec un jeu de 42 cartes réparties en 7 familles de 6 cartes chacune, le grand-père, la grand-mère, le père, la mère, le fils et la fille. Le but du jeu est de regrouper le plus grand nombre de familles possible.
Adaptation	Aucun élément de lettrage ne figurant sur les cartes, la maîtrise du braille n'est pas requise. Chaque composante est identifiée visuellement et tactilement par un graphisme distinct. Ces signes sont placés dans les angles supérieur gauche et inférieur droit de chaque carte.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	INJA
Code-barre	M10001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE JEU DU LOUP

407 – Jeu de hasard

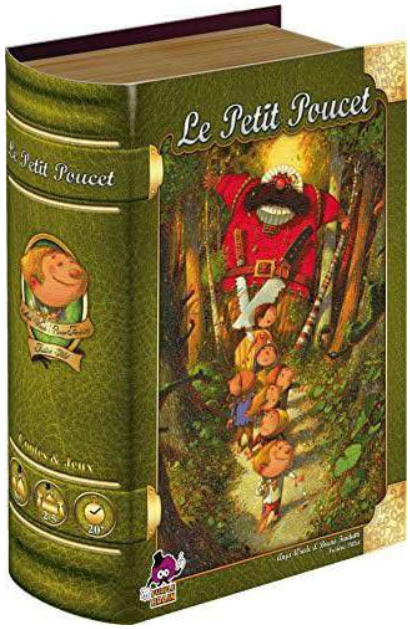


Description du jeu	Vite, vite ! Pour gagner, il faut finir sa cueillette avant que le loup ne soit entièrement habillé. À tour de rôle, les joueurs piochent dans le sac, mais attention, si la tête du loup apparaît, on doit lui mettre un vêtement !
Adaptation	Les cases du plateau sont délimitées par du relief. Du velcro est utilisé pour accrocher les jetons sur les feuilles et sur le plateau.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Nathan
Code-barre	M22012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE PETIT POUCET

407 – Jeu de hasard





Description du jeu	Le Petit Poucet est un jeu de mémoire dans lequel les joueurs doivent utiliser leur sens du toucher pour retrouver leur chemin et se sauver loin de la maison de l'ogre.
Adaptation	Le plateau possède des repères tactiles, les pions possèdent différentes textures pour chaque couleur, les cartes possèdent également des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Asmodee Group
Code-barre	M24020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LOUP-GAROU POUR UNE NUIT

407 – Jeu de hasard



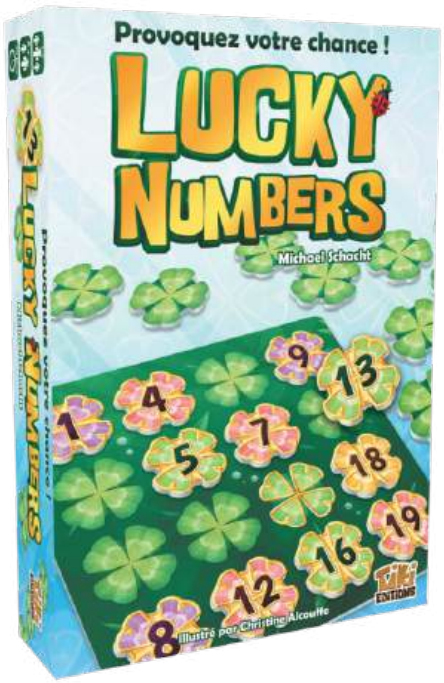


Description du jeu	Vous savez feinter et manipuler d'une main de maître ? Vous pensez que personne ne peut rien contre vous ? Alors, vous avez frappé à la bonne porte ! Glissez-vous dans la peau de l'un des douze rôles différents et soyez à l'affût : Qui est un redoutable Loup-Garou ? Qui est un inoffensif villageois ? Vous n'aurez qu'une seule chance de le découvrir !
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles. Les règles sont adaptées pour les personnes déficientes visuelles. Une application gratuite est disponible pour remplacer le maître du jeu.
Public	De 3 à 10 joueurs à partir de 9 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M19006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LUCKY NUMBERS

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Lucky Numbers ressemble à un Bingo dans lequel il faut placer des trèfles sur une grille en respectant l'ordre croissant des nombres qui y sont représentés (de 1 à 20) . Tout le sel de ce jeu vient du fait qu'il faut être attentif non seulement à sa propre grille mais également au jeu de ses adversaires !
Adaptation	Les nombres sont en reliefs et le plateau est aimanté.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	TIKI Editions
Code-barre	M22021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MAFIA DE CUBA

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	La Havane, 1955. Le Parrain est convoqué chez le président et confie sa précieuse boîte à cigares contenant ses diamants dans le double fond. À son retour, il enquête sur la disparition des diamants. Les retrouvera-t-il ? Ou perdra-t-il son honneur en accusant à tort ses fidèles hommes de main ?
Adaptation	Les personnages sont différenciés par un repère tactile.
Public	De 6 à 12 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Lui-Même
Code-barre	M16003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MAGIC CARROT

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Le terrier de ce lapin est rempli de carottes, aidez-le à tout ranger sans le faire tomber au fond de sa cachette !
Adaptation	Les carottes possèdent des textures pour différencier leur couleur. Le dé est remplacé par des cartes à piocher.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Juratoys
Code-barre	M24022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MAX LE LAPIN

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Papa lapin, Maman lapin et leurs 4 petits lapins seront-ils faciles à attraper ? En tirant les bonnes cartes, vous serez le premier à constituer une famille complète... Mais attention à Max-le-Mélangeur !
Adaptation	Le plateau de jeu est aimanté et les cases sont en relief (blister). Le pion Max est en 3 dimensions et aimanté pour éviter qu'il ne change de place sur la plateau de jeu lors d'une manipulation. La valeur de chaque carte "lapin" est transcrite en relief par des points.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04137

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MEMO GAMES : DISNEY PRINCESSES

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	5 jeux amusants et originaux de mémoire en compagnies de merveilleuses princesses Disney. Un parcours avec 3 différents niveaux de difficulté. Pour améliorer progressivement les aptitudes d'observation, d'association et de mémoire…
Adaptation	Le jeu n'est pas adapté. Nécessite la reconnaissance des images.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Clementoni
Code-barre	M23047

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉMO PRESSION

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Un jeu de mémo original : la partie supérieure de chaque plot dispose d'un bouton monté sur ressort qui s'enfonce lorsqu'on le presse. Il faut alors associer les paires offrant la même résistance. Le concept de force, parfois abstrait, trouve dans ce jeu une définition concrète !
Adaptation	Les blocs mesurent 6 cm de haut, les paires sont également reconnaissables grâce à un dessin gravé sur l'une des faces.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	EQD
Code-barre	M12003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MEMORY DES POIDS

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Reformer des paires ou classer ces blocs selon leur poids, du plus léger au plus lourd.
Adaptation	Les paires sont reconnaissables grâce à un code de couleur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	/
Code-barre	M04151

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MEMO TACTILE DES SURFACES

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Plonge ta main dans le sac pour retrouver le plus de paires, de cylindres ayant la même surface.
Adaptation	Les paires des cylindres en bois sont reconnaissables au toucher.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Gollnest & Kiesel KG
Code-barre	M23055

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉMOTAGER

407 – Jeu de hasard

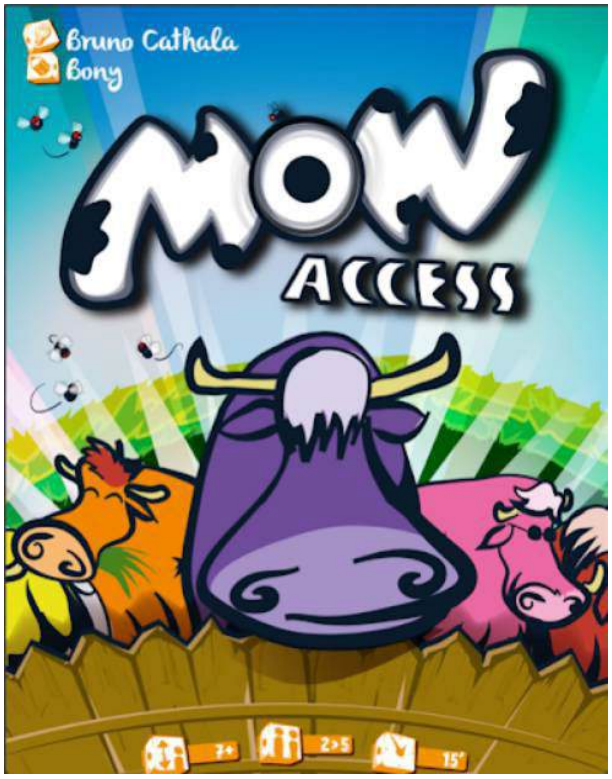


Description du jeu	Mémotager est un memory sous forme de petit potager en bois qui invite les joueurs à récolter deux légumes identiques à la suite. Pour que la récolte soit bonne, il va falloir faire travailler sa mémoire...
Adaptation	Les légumes et les cartes ont des repères tactiles.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Vilac
Code-barre	M21014

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MOW ACCESS

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Les fermiers rassemblent les vaches en troupeaux pour les rentrer à l'étable. Malheureusement, certaines vaches sont infestées de mouches. Chaque fermier essaie alors de les éviter...
Adaptation	Les chiffres sont en reliefs et en braille. La forme des tuiles est ergonomique et les couleurs choisies sont fort contrastées.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Accessijeux
Code-barre	M23004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

OVERSEERS

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Depuis la nuit des temps, deux forces opposées, piliers de l'univers, coexistent : certains les nomment le Yin et le Yang, d'autres le Bien et le Mal. Le jour s'oppose à la nuit, la terre au ciel, les vivants aux morts …La divinité Chenghuang a pour mission de maintenir ce parfait équilibre.
Adaptation	Les cartes et les jetons possèdent des repères tactiles. Une aide de jeu est disponible pour reconnaître les différents repères tactiles.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Igiari & ThunderGryph Games
Code-barre	M22042

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PANTASTINO

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Retrouvez les paires en touchant les différentes pièces du bout des doigts. Celles-ci ont été gravées de dessins abstraits : lignes, courbes, triangles, ... Un très beau jeu de mémo tactile en bois.
Adaptation	Les pièces en bois présentent un dessin gravé reconnaissable au toucher.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Jakobs
Code-barre	M13001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PAPAYOO

407 – Jeu de hasard

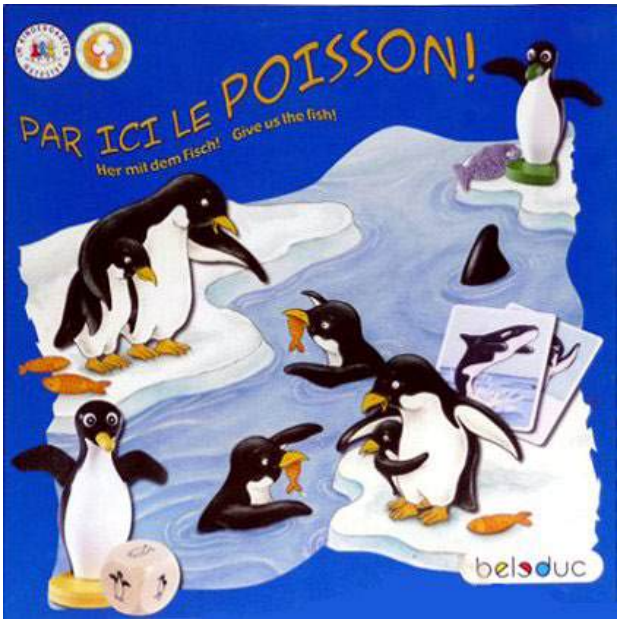


Description du jeu	Il n’y a ici ni valets, ni reines, ni rois, mais une cinquième couleur, dite Payoo, plus un drôle de dé. Comment marquer… le moins de points possible? En évitant de récolter ces fichus Payoos et surtout le Papayoo, ce satané 7 dont la couleur change (maudit dé!) à chaque manche… Papayoo : une alternative vivifiante à tous les jeux de cartes traditionnels.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M22044

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PAR ICI LE POISSON !

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	La vie est très animée en Terre Adélie. Papa et Maman ont des petits, et les bébés pingouins ont très faim. Papa et maman doivent sans cesse aller attraper des poissons dans la mer. Mais ils doivent se méfier des phoques-léopards et des orques : quand ceux-ci surgissent, il ne faut pas que les bébés pingouins restent seuls au nid.
Adaptation	Les pingouins peuvent être reconnus au toucher. Les cartes et les nids possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Beleduc
Code-barre	M23018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PIC PIRATE !

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Préparez-vous à des heures de fous rires avec ce jeu de suspense ! Le pirate est très chatouilleux... mais personne ne sait quand il va sauter ! À vous d'enfoncer les épées dans les encoches.
Adaptation	Les couleurs des épées sont reconnaissables tactilement.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Tomy
Code-barre	M18009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POMMES

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Chaque joueur possède son jardin dans lequel pousse un pommier. Tournez la flèche au centre du jeu... selon ce qu'elle indiquera vous pourrez cueillir ou ramasser des pommes et en remplir votre seau. Le premier qui récolte 10 pommes a gagné ! Mais attention de ne pas renverser votre seau !
Adaptation	Les arbres, les pommes et les petits seaux sont en 3 dimensions. Les indications (nombre de pommes à cueillir) désignées par la flèche au milieu du plan de jeu sont représentées par un dessin en relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04139

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POUR UNE POIGNÉE DE MARGUERITES

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	En tant que vaches des alpages, baladez-vous dans les prés, mangez les fleurs indiquées sur votre plateau individuel et défendez votre petit coin de verdure lorsqu'une voisine tente de déguster des marguerites à votre place !
Adaptation	Les plateaux ainsi que les pièces de jeu possèdent différents repères tactiles.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Space Cow
Code-barre	M22020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PRINCESS LEGEND

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Le Prince cherche sa Princesse, mais tous les personnages de la Cour gardent leur identité secrète et ne comptent pas forcément l'aider. Incarnez à tour de rôle le Prince et enquêtez judicieusement pour démêler le vrai du faux parmi les réponses de vos adversaires... à moins qu'ils ne soient vos alliés !
Adaptation	Des gommettes en reliefs sont posées sur les cartes afin d'identifier les différents rôles. Un mémo en braille et en grands caractères est disponible.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M20004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RAINBOW 7

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Un jeu de défausse addictif qui vous en fait voir de toutes les couleurs ! Rainbow 7 est un jeu de cartes fun, rapide, malin et coloré dont on enchaîne les parties sans se rendre compte du temps qui passe.
Adaptation	Les valeurs sur les cartes sont représentées par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ghost Dog
Code-barre	M24030

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RAMSES JUNIOR

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Le jeune pharaon joue à cache-cache avec ses animaux. Aidez-le à les retrouver : déplacez astucieusement les pyramides une à une et mémorisez le bon chemin. Soudain, un trou s'ouvre dans le sol comme par magie : Houuuu ! Ill ne peut s'agir que de la momie !
Adaptation	Le plateau ainsi que les pièces de jeu sont adaptés avec des éléments ajoutant des textures et du relief.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M22024

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RED 7

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Les règles de Red 7 sont simples : être en accord avec la condition de victoire à la fin du tour. Si vous n'êtes pas gagnant de la partie en cours à la fin de votre tour, vous êtes exclus ! Et la dernière personne encore en jeu gagne la manche.
Adaptation	Le coin supérieur gauche de chaque carte est perforé et le symbole en relief sous la perforation indique la couleur de la carte. Au coin supérieur droit, on retrouve des autocollants en reliefs qui indiquent le chiffre représenté.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Nuts Publishing
Code-barre	M20025

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SCARABÉES

407 – Jeu de hasard

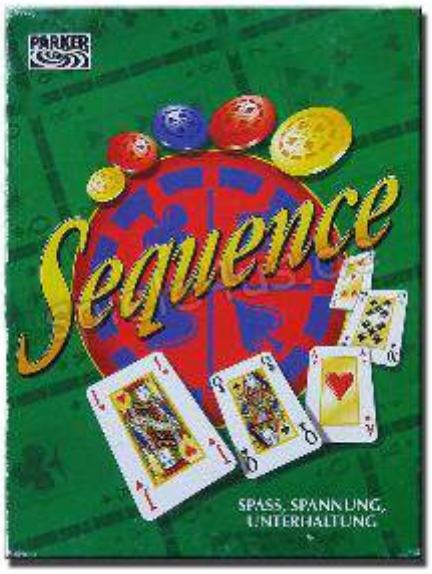


Description du jeu	Un corps, une tête, deux antennes, six pattes. Reconstituez votre scarabée le plus rapidement possible. Attention, les pièces doivent être prises dans un certain ordre. Si vous avez de la chance, le dé sera votre allié... ou votre ennemi!
Adaptation	Les pièces sont en 3 dimensions. Le dé est en relief. Les pièces se fixent les unes aux autres par un système de tenons et de trous.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M04148

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SÉQUENCE

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Concentration, stratégie et une pointe de chance. Voici les règles d'or pour gagner à Séquence, un jeu rapide à comprendre et facile à jouer, l'un contre l'autre ou en équipe ! Pour gagner, il faut être le premier à réaliser deux lignes continues de 5 jetons sur le plateau de jeu. La tension monte à chaque tour grâce aux attaques et contre-attaques successives !
Adaptation	Le plateau est mis en relief. Les jetons sont recouverts d'une surface tactile suivant leurs couleurs. Les cartes disposent d'indications en braille reprenant leur valeur.
Public	De 2 à 12 joueurs à partir de 12 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hasbro International
Code-barre	M04154

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SHEEP HOP !

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	La journée se termine, les moutons ont hâte de retrouver leur enclos si douillet. Mais attention ! Deux loups patrouillent sur le chemin de la bergerie dans l'espoir d'attraper les brebis égarées… Serez-vous assez malins pour ramener le troupeau à bon port ?
Adaptation	Les différentes pièces peuvent reconnues au toucher et possèdent des repères tactiles. Les cases du plateau de jeu sont délimitées par du relief.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Space Cow
Code-barre	M23011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SHUT THE BOX

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Le jeu se compose de 9 petits couvercles de bois, chiffrés de 1 à 9, que l'on doit rabattre en fonction des points obtenus en jetant les dés. Chaque joueur continue de lancer les dés jusqu'à ce qu'il ne puisse plus rabattre de couvercles.
Adaptation	Les chiffres sont en grands caractères et transcrits en braille sur les morceaux de bois. Les dés sont en relief.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Pintoy
Code-barre	M04141

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SUPER 5

407 – Jeu de hasard



Description du jeu Le jeu de cartes où bon sens et chance sont nécessaires pour gagner. Soyez le premier joueur à vous défausser de toutes vos cartes, sinon vous perdrez une vie. Attention vous n'en avez que 5 au total. Arriverez-vous à survivre et à remporter la partie ?

Adaptation Les cartes disposent d'indications en braille pour expliquer leur signification.

Public De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans
Pour tous

Durée d'une partie Indéterminée

Éditeur Hasbro

Code-barre M05021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

THE MIND

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Comment coopérer quand on ne peut pas communiquer ? Les cartes en main des joueurs doivent être posées en ordre croissant sur la table : qui pense avoir la plus petite carte la pose en premier et ainsi de suite. Cela semble impossible, et pourtant... Est-ce un jeu, de la télépathie ou un tour de magie ?
Adaptation	Les cartes numérotées ont une numérotation en braille et en grands caractères. Leur coin supérieur gauche est perforé afin de tenir ses cartes face cachée aux autres joueurs. Les cartes de Vie et de Shuriken ont un repère tactile.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Oya
Code-barre	M18011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

UNO

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Être le premier joueur à marquer 500 points, en se débarrassant le premier, au cours des différentes manches, des 7 cartes qui lui auront été distribuées.
Adaptation	Les valeurs des cartes, en grands caractères et en braille, sont aisément repérables.
Public	De 2 à 10 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Jeux Spear
Code-barre	M04145

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

VELONIMO

407 – Jeu de hasard

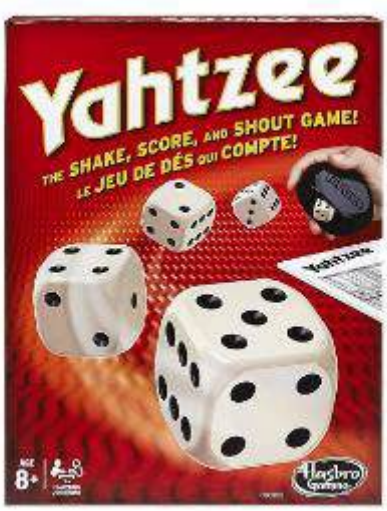


Description du jeu	Dans Vélonimo, tentez de remporter le prestigieux maillot à Petits-Pois-Carottes ! Un jeu de défausse richement illustré, simple et absolument addictif !Créez des combinaisons avec vos coureurs et soyez le premier à vous débarrasser de vos 11 cartes. Attention, les lièvres sont très rapides, mais ils courent seuls, pas de combinaisons possibles ! Et les tortues, leaders d'équipes, ont une très faible valeur, mais vous permettent de piocher chez l'adversaire et ruiner sa stratégie !
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	40 minutes
Éditeur	Stratosphères
Code-barre	M22045

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

YAHTZEE

407 – Jeu de hasard



Description du jeu	Une combinaison d'action, de chance et de stratégie. Le jeu se joue en 13 tours. Chaque joueur lance les 5 dés et note la combinaison ainsi obtenue. Si ses points ne le satisfont pas, il relance une partie des dés ou tous les dés jusqu'à 3 fois par tour. Le but est d'obtenir tout au long du jeu une série de combinaisons (par ex. un carré de 4 dés identiques, un brelan, de 3 dés identiques) afin de totaliser un maximum de points.
Adaptation	Les dés sont en relief et les tableaux de points sont disponibles en grands caractères.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Hasbro International
Code-barre	M04147

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ZERO

407 – Jeu de hasard





Description du jeu	Un subtil jeu de cartes mêlant tactique, bluff et observation. Moins c'est mieux ! Faites le plus petit score pour gagner la partie.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Pixie games
Code-barre	M21031

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ZOMBIE LIFE

407 – Jeu de hasard

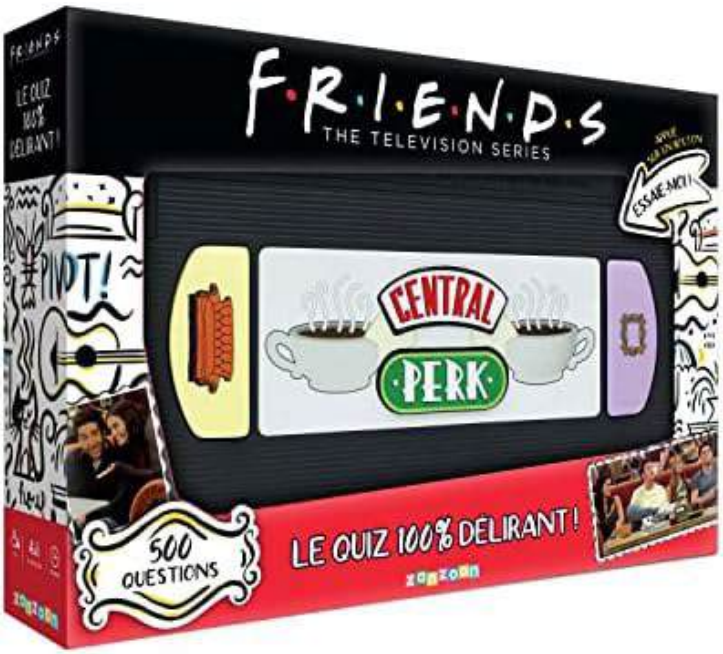


Description du jeu	Les Zombies déferlent en masse. Arriverez-vous à les contenir dans votre Refuge pour marquer un maximum de points ou allez-vous les renvoyer vers la Horde ? Attention, une seule paire de Zombie et vous perdez la manche ! Parfois, il faut savoir rester caché...
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Origames
Code-barre	M21032

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FRIENDS : LE QUIZ 100% DÉLIRANT

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Un quiz complètement crazy pour les fans de Friends ! Vous avez regardé tous les épisodes de la série ? Vous pouvez citer des répliques de Ross ou imiter Joey à la perfection ? Vous connaissez un peu l'univers de Friends et souhaitez tenter votre chance ? Alors préparez vos cafés et vos plus beaux looks 90's car Friends - Le Quiz 100% Délirant va démarrer !
Adaptation	Les indications sont sonores. Les boutons possèdent des repères tactiles.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 13 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Zanzoon
Code-barre	M24028

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

GEORGE

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Avec George et son algorithme, le blind-test musical devient un vrai jeu de société à vivre entre amis ou en famille. Il vous propose des extraits musicaux (intro et refrain) spécialement découpés et choisis en fonction de votre âge et de votre nationalité.
Adaptation	Le jeu se joue avec une application payante et accessible avec la synthèse vocale.
Public	De 2 à 24 joueurs à partir de 15 ans Pour tous
Durée d'une partie	40 minutes
Éditeur	George Quiz SRL
Code-barre	M24050

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA POMME SAVANTE

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Cette pomme savante permettra aux enfants d'apprendre l'alphabet de manière ludique. 2 modes de jeu: un mode ou l'enfant découvre les lettres en actionnant la flèche et tournant les 2 pages, les lettre s'affichent sur l'écran digital, un mot est associé, des sons rigolos y sont associés. Un mode quizz qui incitera les enfants à retrouver les lettres et à apprendre la chanson de l'alphabet.
Adaptation	Le jeu n'est pas adapté. Il nécessite l'accompagnement d'une personne voyante.
Public	Dès 1 joueur à partir de 2 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Mattel
Code-barre	M23107

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE TRUC LE +

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	À chaque tour, 5 mots sont proposés. Parmi eux, choisissez le truc le plus ... démodé, clair ou rural. Votre but : faire partie de la majorité et être le premier à ne plus avoir de jetons pour l'emporter !
Adaptation	Les cartes sont traduites en alphabet braille. La roue et les cartes de votes possèdent des formes en relief.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M15009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ORDI AMI : WALT DISNEY

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Le premier ordinateur des tout-petits avec 12 fiches d'activités recto-verso. Un clavier tactile pour répondre en appuyant sur les images. Un clavier musical avec 8 grosses notes de couleur pour jouer les premières partitions. Découvre l'univers de Simba et ses amis !
Adaptation	Le jeu n'est pas adapté, contient des images.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M22062

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PIX

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Vous savez dessiner ? Voici un nouveau challenge : dessiner avec des pixels ! Mais si vous ne savez pas dessiner, ce n'est pas grave, vous voilà enfin à égalité avec les plus talentueux !
Adaptation	Les plateaux et les pixels sont aimantés et bien contrastés.
Public	De 4 à 9 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	40 minutes
Éditeur	Game Works
Code-barre	M13004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SOUND BOX

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Préparez-vous à faire du bruit ! Avez-vous déjà entendu le bruit que fait un monstre géant en attaquant deux tennismen en plain match pendant une tempête nocturne ? Sound Box est un jeu d'ambiance et coopératif complètement fou! Tous les bruiteurs font le bruit indiqué sur leur carte en même temps, tandis que l'auditeur tente de reconnaître les bruits qu'il a entendus !
Adaptation	Les cartes ne sont pas adaptées. Il faut une personne voyante pour lire les cartes et gérer le plateau de jeu. Les jetons numérotées possèdent des repères tactiles.
Public	De 4 à 7 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M23121

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TIME'S UP FAMILY

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Faites deviner un maximum de mots à votre équipe en les décrivant, en les définissant en un seul mot ou par un bruit.
Adaptation	Les cartes sont agrandies et sont transcrites en braille.
Public	De 4 à 12 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Asmodee
Code-barre	M13006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TIME'S UP VIOLET

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Faites deviner un maximum de noms propres à votre équipe en les décrivant, en les définissant en un seul mot ou par un bruit.
Adaptation	Les cartes sont agrandies et sont transcrites en braille.
Public	De 4 à 12 joueurs à partir de 12 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Repos Production
Code-barre	M16008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOPSONG

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Un quiz musical aussi original qu'amusant pour révéler vos talents de mélomane ! Au "top", vous devez être le premier à reconnaître la mélodie d'une des 54 musiques classiques célèbres ou l'un des 46 instruments.
Adaptation	Les indications sont sonores. Les boutons du boîtier possèdent des repères tactiles. Les pions ne sont pas adaptés car ils ne sont pas indispensables pour jouer.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Sentosphère
Code-barre	M24026

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIVIAL PURSUIT ADD-ON FOR BLIND PEOPLE

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Cette extension à ajouter au jeu permet aux personnes aveugles de jouer en toute autonomie.
Adaptation	L'extension comprend un dé tactile représentant les 'camemberts' classiques du Trivial Pursuit en relief. Les camemberts s'insèrent dans les socles.
Public	De 1 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Royal National Institute for the Blind
Code-barre	M05010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TTMC ? ACCESS

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Sois le premier à parcourir le plateau en répondant aux questions posées. Pour cela, tu devras auto-évaluer tes connaissances de 1 à 10 sur une multitude de sujets. Des choses simples !
Adaptation	Le plateau est en relief. Les cases peuvent être reconnues au toucher. Il peut être joué avec un meneur de jeu voyant en utilisant les cartes ou en tout autonomie avec l'application gratuite "TTMC? Access" en utilisant les tuiles à scanner.
Public	De 2 à 16 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	90 minutes
Éditeur	Pixie Games
Code-barre	M24042

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TTMC ? MUSIQUE

408 – Jeu questionnaire



Description du jeu	Le but est d'être le premier à parcourir le plateau en répondant aux questions posées. À chaque note correspond une question, plus ou moins complexe : plus la note choisie est élevée, plus la question est pointue. En cas de bonne réponse, l'équipe avancera du nombre de cases correspondant à sa note auto-évaluée. Par exemple si tu réponds juste à une question 6, tu avanceras de 6 cases. C'est drôle, accessible à tous les amoureux de musique !
Adaptation	Le jeu nécessite une personne voyante pour lire les cartes et le plateau de jeu.
Public	De 2 à 16 joueurs à partir de 14 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Pixie Games
Code-barre	M24079

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

1000 BORNES

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	1000 bornes vous met dans la peau d'un conducteur avec tout ce que cela implique : code de la route (vitesse maximale, feu rouge) et accident (panne, crevaison).
Adaptation	Les cartes ont leur valeur inscrite en braille.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Dujardin International
Code-barre	M04159

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

50 MISSIONS

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Ce jeu coopératif utilise une mécanique identique à celle du célèbre Uno. A tour de rôle, les joueurs doivent poser une carte de leur main qui a la même valeur ou couleur que l'une des cartes au sommet d'une des 4 piles visibles sur la table. L'objectif dans ce jeu est de réaliser tous un ensemble un maximum de missions qui correspondent à des combinaisons de cartes.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Oya
Code-barre	M22032

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

6 QUI PREND !

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Jeu d'ambiance et de combinaison de cartes dans lequel les joueurs doivent bien choisir leurs cartes pour les placer par ordre croissant dans les bonnes rangées. Quand un joueur complète une rangée de 6 cartes, il doit prendre les 5 premières qui lui valent des pénalités, puisque le but est de ne pas récolter de cartes.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 10 joueurs à partir de 10 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M22029

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

6 QUI PREND ! JUNIOR

409 – Jeu mathématique





Description du jeu	Chacun son tour, les joueurs piochent une carte Vache pouvant comporter 1, 2 ou 3 animaux. Ils doivent alors choisir une rangée où poser la carte en ajoutant toujours au moins une nouvelle sorte de vache à la rangée. C'est quand un joueur pose la 6e vache différente sur une rangée qu'il peut ramasser toutes les cartes de cette rangée. Quand la pioche est épuisée, le joueur qui a collecté le plus de cartes est déclaré vainqueur!
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles afin de différencier les vaches et les rangées.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M24075

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ADDITIONS DE CARTATOTO

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Cartatoto permet d'apprendre les tables d'addition de 1 à 10 en s'amusant. Qui sera le plus rapide pour donner la bonne réponse ?
Adaptation	Les calculs ainsi que les réponses sont exprimés en grands caractères (1,5 cm de haut) et en braille.
Public	Dès 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	FilsFils
Code-barre	M04162

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CAMAC 34

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Trouver la combinaison mathématique exacte qui permet d'obtenir invariablement le résultat 34, en additionnant la valeur des pions horizontalement, verticalement ou en diagonale.
Adaptation	La valeur des pièces est inscrite en braille sur le sommet et en grands caractères bien contrastés sur les flancs de celles-ci. Une encoche sur le haut des pièces permet de les positionner correctement et d'en lire la valeur.
Public	Pour 1 joueur à partir de 12 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	I.V.P
Code-barre	M04168

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CAMAC 65

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Trouver la combinaison mathématique exacte qui permet d'obtenir invariablement le résultat 65, en additionnant la valeur des pions horizontalement, verticalement ou en diagonale.
Adaptation	La valeur des pièces est inscrite en braille sur le sommet et en grands caractères bien contrastés sur les flancs de celles-ci. Une encoche sur le haut des pièces permet de les positionner correctement et d'en lire la valeur.
Public	Pour 1 joueur à partir de 12 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	I.V.P
Code-barre	M04169

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CROKO : ROBOT CROCODILE PROGRAMMABLE

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Croko est un adorable crocodile robot qui va devenir le meilleur ami des enfants. Avec lui, l'enfant pourra faire ses premiers pas dans l'univers de la programmation de manière simple et amusante. Il suffira de poser les pièces de commande sur le dos de Croko et d'appuyer sur OK.
Adaptation	Les pièces de commande possèdent des repères tactiles. Le robot parle.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Clementoni
Code-barre	M22035

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DÉ MAGIC 13

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Une bille à bouger avec un doigt, un bâtonnet ou en soufflant dessus. L'intérêt de ce dé un peu spécial est que vous ne dépendez plus du facteur chance. Vous pouvez maîtriser le résultat souhaité !
Adaptation	Les valeurs sont représentées sur le support par des points saillants.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Fröhling
Code-barre	M04164

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KATAMINO

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Katamino est un casse-tête où vous devez placer un nombre précis de pièces dans un espace limité. Attention, les pièces doivent parfaitement s'emboiter !
Adaptation	Le numéro de chaque pièce est retranscrit en braille. Le plateau de jeu est en relief.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 5 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	DJ Games
Code-barre	M04160

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KIT D'ACTIVITÉ : FRACTIONS

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Le jeu offre une possibilité de manipulation dans l'apprentissage des fractions. Il peut être utilisé par des instituteurs ou parents pour jouer avec leurs enfants.
Adaptation	Les pièces sont de tailles différentes selon la fraction qu'elles représentent.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Miniland
Code-barre	M20002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KIT D'ACTIVITÉS MATHÉMATIQUES : MINI CIRCUIT

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Êtes-vous prêt à passer à la vitesse supérieure en mathématiques ? Rendez-vous dans la cour de la maternelle pour faire la course ! Les mini voitures de mathématiques ne s'arrêtent jamais : les pistes raccordables et les voitures colorées permettent de mettre en place des jeux et des activités attrayants pour un apprentissage interactif qui va encore plus loin.
Adaptation	Les voitures ont des repères tactiles selon leur couleur. Les dés sont remplacés par des cartes pour les braillistes. 2 bandes supplémentaires sont collées au circuit pour les nombres en grands caractères et en braille.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Learning Resources
Code-barre	M19026

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE JEU DE L'ARBRE

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Développe ta connaissance des couleurs et des opérations mathématiques de base.
Adaptation	Chaque pomme possède un repère tactile dépendant de sa couleur. Les dés peuvent être remplacés par des cartes de textures et de nombres.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Goula
Code-barre	M09005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LINE-IT

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Dans Line-it, vous devez réaliser une ligne de cartes croissante ou décroissante. À vous d'estimer s'il est temps de fermer votre ligne et d'empocher vos points ou d'attendre encore un peu pour remporter les cartes du jackpot !
Adaptation	Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M24073

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MILLE BORNES

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Mille bornes est un grand classique des jeux de société. Parcours 1 000 km sur une route semée d'embûches sans tomber dans les pièges tendus par l'adversaire ! Découvre ce jeu de société classique seul ou en équipe.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles. Ces repères sont expliqués en braille et en grands caractères sur les aides de jeu.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Dujardin
Code-barre	M24009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MIMIKRY

409 – Jeu mathématique

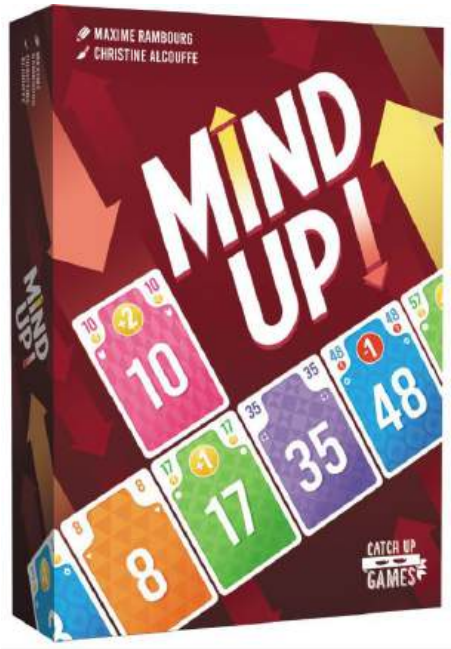


Description du jeu	Vous êtes devant un plan de jeu de 36 cases. Les 33 coquillages sont disposés dans l'espace du jeu. Le but est d'obtenir une plage où tous les coquillages se sont enfoncés dans la mer ; en d'autres termes on gagne si on réussit à retourner tous les pions. Pour cela, il faut arriver à les déplacer de 1 à 4 case(s) vers une place libre. Les numéros des lignes vont déterminer vos déplacements.
Adaptation	Les cases du jeu sont délimitées par un relief. Les chiffres correspondant aux rangées sont en grands caractères et repris en braille dans chacune des cases. Les faces recto-verso sont reconnaissables par un léger relief. Un autocollant clair est collé au dos des pions.
Public	Pour 1 joueur à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M04165

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MIND UP !

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Dans ce jeu de cartes aussi simple que malin, devinez les intentions de vos adversaires pour gagner la carte que vous convoitez au centre de la table : l'ordre des numéros joués secrètement par vous et vos adversaires détermine quelle carte chacun remporte !
Adaptation	Les nombres sont représentés par un chiffrage tactile inspiré des chiffres Romains. Les couleurs sont représentées par des stickers en relief.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Catch Up Games
Code-barre	M24074

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MULTIPLICATIONS DE CARTATOTO

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Cartatoto offre une multitude de jeux pour apprendre et mémoriser les tables de multiplication tout en s'amusant.
Adaptation	Les calculs et leurs solutions sont exprimés en braille et en grands caractères (1,5 cm de haut).
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	FilsFils
Code-barre	M04163

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

NON MERCI !

409 – Jeu mathématique





Description du jeu	À prendre ou à payer! À votre tour de jeu, faites le choix d'accepter une carte ou de dire "non merci"! en posant l'un de vos pions sur la carte refusée. C'est ensuite au joueur suivant de prendre une décision et éventuellement de récupérer votre jeton. Mais attention chaque carte acceptée fait perdre des points.
Adaptation	Les cartes sont grandes et possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 7 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M22028

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POULE MOUILLÉE !

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Les poules jaunes et rouges se jouent des tours... et le renard met la pagaille dans tout le poulailler! Garde ton sang froid et mesure tes risques pour ne pas dépasser 21! Un surprenant mélange d'additions, de soustractions, de mémoire et de risque !
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Piatnik
Code-barre	M22034

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RUMMIKUB

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos plaquettes en réalisant diverses combinaisons de chiffres. Un grand classique à (re)découvrir...
Adaptation	4 textures ont été ajoutées sur les plaques, les chiffres sont repris en braille.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	40 minutes
Éditeur	Goliath
Code-barre	M04170

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RUMMIKUB XXL

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Débarrasse-toi de tes tuiles le plus rapidement possible en faisant les bonnes combinaisons. Utilise tes tuiles ou celles qui sont déjà déposées sur la table. Fais de belles séquences de nombres et utilise le Joker intelligemment quand il finit dans tes mains ! Es-tu le premier à déposer tous tes chiffres sur la table ?
Adaptation	Les plaques sont agrandies.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	40 minutes
Éditeur	Goliath
Code-barre	M24012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SETUP

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Un jeu familial de combos dans tous les sens ! Faites des suites et combinez les chiffres sur le plateau pour marquer des points... beaucoup de points ! Mais attention à ne pas avantager vos adversaires ! Affrontez famille et amis en jouant chacun pour soi ou bien en équipes, pour des parties encore plus tactiques !
Adaptation	Le plateau et les tuiles sont aimantés. Les chiffres sont en braille et les couleurs sont représentées par des textures.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	25 minutes
Éditeur	Asmodée
Code-barre	M24033

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

STREAMS

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Essayez de réaliser les plus longues suites de nombres pour marquer un maximum de points. Plus la suite est longue, plus vous marquez de points. À vos méninges !
Adaptation	Les tuiles possèdent des couleurs contrastées (noir sur fond blanc). Les nombres sont en grands caractères.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Moonster Games
Code-barre	M16005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SUDOKU BRAILLE

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Le but du jeu est de remplir la grille avec une série de chiffres différents, qui ne se trouvent jamais plus d'une fois sur une même ligne, dans une même colonne ou dans une même sous-grille.
Adaptation	Les pièces numériques sont en braille et elles s'incrustent parfaitement dans le plateau de jeu.
Public	Pour 1 joueur à partir de 12 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	M09013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SUPER DOC

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Super DOC fait découvrir les bases de la programmation de façon amusante, créative et progressive. Le robot peut être programmé librement ou en utilisant les cartes qui suggèrent des associations logiques.
Adaptation	Les pièces du jeu possèdent des repères tactiles. Le robot parle.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Clementoni
Code-barre	M22036

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

THE GAME

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Coopérez afin de défausser un maximum de cartes nombres sur une ou plusieurs piles. Il faut respecter l'ordre ascendant ou descendant imposé par chaque pile.
Adaptation	Les nombres sont en braille.
Public	De 1 à 5 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Oya
Code-barre	M22031

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIOLET

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	Astuce, tactique et stratégie pour ce jeu de chiffres où le but est d'avoir un maximum de points en plaçant ses jetons numérotés de telle sorte que chaque trio de jetons soit égal à 15.
Adaptation	Les chiffres sont en grands caractères (agrandis 8 fois). Les cases du plan de jeu sont aisément identifiables.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	PBM
Code-barre	M04161

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

UP SIDE DOWN

409 – Jeu mathématique



Description du jeu	33 palets octogonaux sont répartis dans les 36 cases du plan de jeu. Pour gagner il faut réussir à retourner tous les pions. On ne peut retourner un pion qu'après l'avoir déplacé vers une case libre. Ce sont les numéros des lignes qui déterminent le nombre de cases dont on peut avancer le pion.
Adaptation	Les cases sur le plan de jeu sont délimitées par des lattes de bois (relief bien marqué). Chaque pion comporte une face blanche (recto) et une face foncée (verso). Les faces foncées des pions sont différenciées des faces blanches par un trou creusé au centre.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ephec
Code-barre	M04166

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

13 MOTS

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Trouvez des associations entre un mot central et les mots qui l'entourent. Devinez le mot choisi par votre capitaine. 13 Mots est un jeu coopératif, à chaque tour vous gagnez des points tous ensemble, si vous avez choisis le même mot.
Adaptation	Une partie des cartes sont retranscrites en grands caractères et en braille. Le plateau et les roues possèdent des repères tactiles.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Captain Games
Code-barre	M24019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ALIAS JUNIOR

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Un jeu où tu dois tout dire et décrire autrement… Tu dois essayer de deviner au plus vite ce qu'il y a sur la carte de ton coéquipier. Pour t'aider, il te donne des indices. Mais attention, le sablier s'écoule.
Adaptation	Les cartes illustrées sont transcrites en braille. Le plateau de jeu a des repères tactiles.
Public	Dès 4 joueurs à partir de 5 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Tactic
Code-barre	M23067

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ALPHABET ARABE

410 – Jeu de langue





Description du jeu	Partez à la découverte d'une autre culture avec notre alphabet arabe !
Adaptation	Les lettres arabes sont en relief et en braille.
Public	Dès 1 joueur à partir de 6 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Ligue Braille
Code-barre	M04173

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ALPHABET ET VOCABULAIRE

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Jeu de cartes dont le but est de reconnaître des lettres et de reconstituer des mots.
Adaptation	Les lettres et les chiffres sur les cartes sont exprimés en grands caractères (agrandis 2,5 fois) et en braille. Les dessins sont contrastés. Une texture plastifiée placée au verso, en bas, à droite des cartes vertes les distingue des cartes bleues.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Gram'Pop
Code-barre	M04174

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ATELIER DES MOTS 1

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Dans le cadre de l'initiation au monde de l'écrit, l'Atelier des mots permet aux enfants de lire globalement et de reproduire des mots simples. Ils se familiarisent ainsi avec le système alphabétique.
Adaptation	Les lettres sont de grande taille et tiennent sur leur support de jeu.
Public	De 1 à 12 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Nathan
Code-barre	M05018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

AUXILIAIRE ÊTRE

410 – Jeu de langue

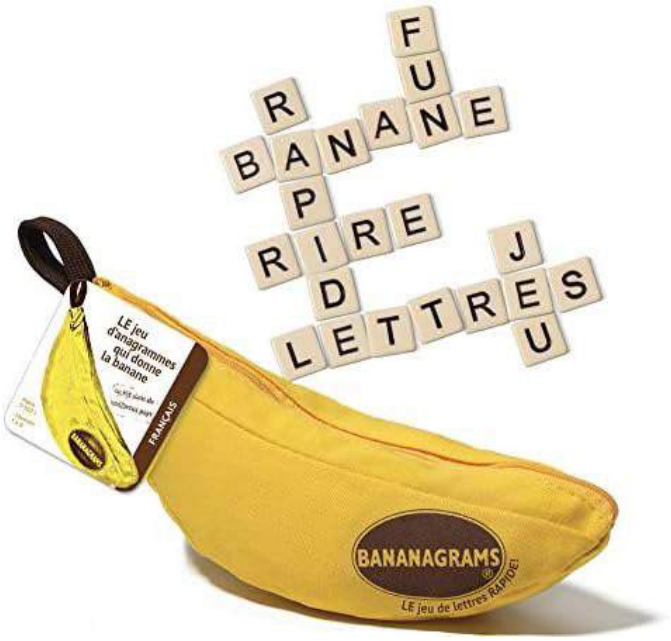


Description du jeu	Comment apprendre à conjuguer le verbe "être" tout en jouant...
Adaptation	Les cartes sont équipées en braille.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Gram'Pop
Code-barre	M04175

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BANANAGRAMS

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Jeu de lettres animé dans lequel chaque joueur construit sa propre grille de mots. On pose toutes les lettres sur la table faces cachées. Chacun en prend entre 11 et 21 selon le nombre de joueurs. Au top départ on retourne ses lettres et on les organise de sorte à composer des combinaisons de mots. Le premier joueur qui a placé toutes ses lettres annonce "Peau de banane".
Adaptation	Les tuiles de lettres sont en braille.
Public	De 1 à 8 joueurs à partir de 7 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Bananagrams
Code-barre	M24008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BOOKINOU : LA CONTEUSE DE LIVRES

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Quand vous racontez une histoire à un enfant, vous déchiffrez le livre en termes d'associations d'idées, de lettres et prononciation. Et si cette lecture accompagnée, il pouvait la pratiquer en toute autonomie, tout le temps, avec n'importe quel livre et n'importe quelle fréquence ?
Adaptation	Console de jeu parlante.
Public	Pour 1 joueur à partir de 2 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	PIMELY SAS
Code-barre	M23007

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CATEGORY GAME

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Trouvez une ville commençant par R, c'est facile. Mais à chercher dans 5 catégories différentes, plus dur. Category game est un jeu idéal, à 2 ou en équipes. Chaque partie est différente des autres !
Adaptation	Les catégories sur les cartes sont indiquées en braille et les points se comptent à l'aide de billes de différentes tailles et textures.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 14 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Editrice Giochi
Code-barre	M09001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CLOUD-BOX : MA PREMIÈRE BOÎTE À RÊVES

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Cloud Box est une boîte à histoires et une veilleuse pour les enfants de 0 à 8 ans. Découvre une expérience magique et immersive autour de 36 histoires originales mêlant musiques, sons et effets lumineux ! Sélectionne des histoires en français ou en anglais avec des projections lumineuses synchronisées.
Adaptation	Jeu sonore ne nécessitant aucune adaptation supplémentaire.
Public	Pour 1 joueur de 0 à 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	BTL Diffusion
Code-barre	M24083

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CRACK LIST

410 – Jeu de langue

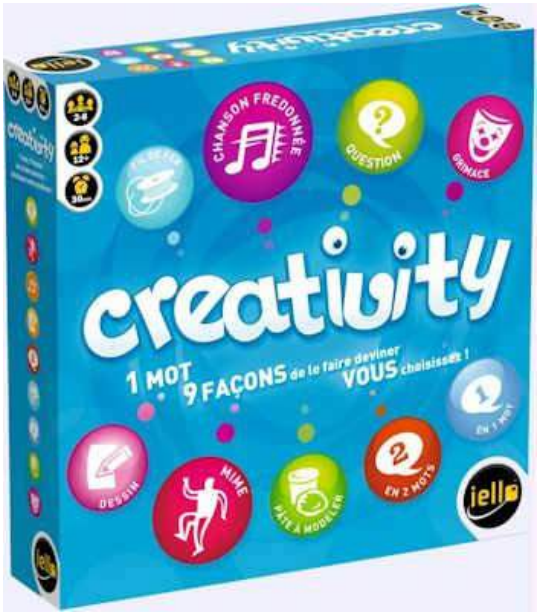


Description du jeu	Crack List revisite le jeu le plus populaire de notre enfance dans un nouveau jeu de cartes convivial, original et plein de rebondissements ! Une liste est choisie : débarrassez-vous de votre main en proposant des réponses qui commencent par les lettres de vos cartes. C'est le 1er qui se débarrasse de toutes ses cartes qui gagne. Aussi simple que ça ! Enfin presque...
Adaptation	Les lettres sont mises en relief et en braille. Nécessite une personne voyante pour lire les listes.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	YAQUA Games
Code-barre	M24072

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CREATIVITY

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Faites deviner le mot tiré à vos coéquipiers. De quelle façon ? À vous de décider : dessinez, sculptez, mimez, fredonnez,...Choisissez parmi les 9 activités sur la carte pour faire deviner le mot. Tentez d'obtenir le plus de points possible avec 5 cartes avant que votre temps ne soit écoulé !
Adaptation	La roulette est mise en relief. Les cartes Mot sont adaptées en grands caractères et en braille. Les règles du jeu ont été modifiées.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 12 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Jeux MHR
Code-barre	M20013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DÉMONIAK

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Jeu de mots croisés rapide, Démoniak va mettre vos nerfs à l'épreuve. Les joueurs s'affrontent pour réaliser en commun une grille de mots croisés en allant chercher dans une pioche commune les lettres nécessaires pour constituer un mot répondant à un thème.
Adaptation	Les tuiles possèdent du braille. Les cartes sont agrandies et adaptées en braille. Un changement des règles du jeu est proposé.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	20minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M21011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FABRIQUE À HISTOIRES

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Tu choisis ton héros, ton univers, ton personnage et ton objet : abracadabra, Lunii te raconte l'histoire que tu as créée !
Adaptation	Console de jeu parlante.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Lunii
Code-barre	M18001

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FARBEN

410 – Jeu de langue





Description du jeu	Selon vous, quelle est la couleur de l'enfance? De l'ambition? Du rire? Dans Farben, chacun raconte une histoire. Fictive, touchante, drôle ou loufoque, pourvu que les autres la retiennent!
Adaptation	Les couleurs sur les cartes sont texturées. Les mots ont été réécrits en braille.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Act In Games
Code-barre	M20003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

HOOMBOOK

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Calmez votre esprit et endormez-vous plus vite à l'aide de notre carnet de voyage audio sans ondes ni écran. Découvrez ses histoires hypnotiques et méditations guidées, racontées par les plus belles voix. Prêt(e) à embarquer ?
Adaptation	Appareil parlant.
Public	Pour 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Livlab
Code-barre	M22016

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

IL ÉTAIT UNE FOIS…

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Le premier joueur qui parient à utiliser toutes ses cartes « contes » et à conclure son histoire avec sa carte « dénouement » gagne la partie.
Adaptation	Les cartes sont réécrites en braille et en grands caractères.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Play Factory
Code-barre	M23066

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JEU DE LETTRES ABCDé

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Associez voyelles et consonnes pour écrire des mots qui vous rapporteront un maximum de points.
Adaptation	Les glissières ont des encoches pour contenir les lettres. Les lettres sont notés en gros caractères et en braille.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	AVH
Code-barre	M12011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JOOKI

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Musique et histoires à portée de main et sans écran ! À l'intérieur, Jooki, c'est de la high-tech pour un son de qualité; à l'extérieur, il est robuste et résistant aux éclaboussures. Jooki est portable et peut être utilisé en mode connecté, mais aussi hors-connection wifi. Les cinq figurines déclenchent les listes de lecture à partir de Spotify, Deezer ou de fichiers MP3 (chargés directement sur Jooki).
Adaptation	Console de jeu parlante.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Jooki
Code-barre	M20014

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KIKAFÉ ?

410 – Jeu de langue



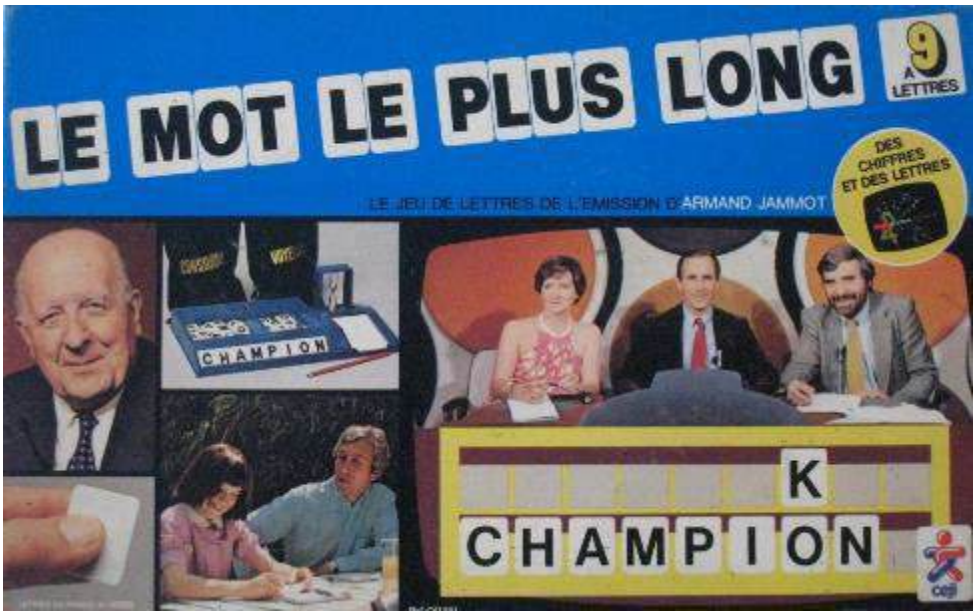


Description du jeu	"Ce n'est pas mon perroquet qui a fait caca au milieu du salon mais je pense que c'est le lapin !" À vous, propriétaire de l'adorable petit lapin de très vite l'innocenter et d'accuser un autre animal de compagnie. Votre mémoire et votre réactivité seront vos seules alliées car si vous accusez un animal déjà innocenté, vous serez de corvée de nettoyage !
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles et leur coin supérieur gauche est perforé afin de la tenir dans le bon sens.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Blue Orange
Code-barre	M19041

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE MOT LE PLUS LONG

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Avec 9 lettres piochées au hasard, composez le mot le plus long.
Adaptation	Les lettres sont en relief, bien contrastées (noir sur fond blanc) et mesurent 2 cm de haut. Chaque lettre est en braille au dos de sa plaquette.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Interlude
Code-barre	M04177

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MAX : LA CONTEUSE

410 – Jeu de langue



Description du jeu	MAX permet à vos enfants d'écouter en toute autonomie les meilleures histoires audio de l'école des loisirs ! Un vaste catalogue d'histoires - pour tous les âges - plébiscité par les enfants depuis plus de 50 ans avec les plus grands classiques de la littérature de jeunesse, des auteurs contemporains et leurs héros préférés. Découvrez dès maintenant les séries audio de Chien pourri, Cornebidouille, Georges, le dragon ou encore Billy, le hamster cowboy.
Adaptation	Jeu sonore ne nécessitant aucune adaptation supplémentaire.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	L'école des loisirs
Code-barre	M24078

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MERLIN : ENCEINTE CONTEUSE D'HISTOIRES

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Merlin, c'est une sélection audio incomparable, à écouter via une enceinte conçue pour les enfants :Une sélection taillée pour les petites oreilles. Un vaste choix adapté aux 3-12 ans : histoires, musique, documentaires, relaxation, actualités… Une écoute sans ondes !
Adaptation	Console de jeu parlante.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	La Chouette Radio
Code-barre	M24007

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MIXMO

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Disputez une course endiablée dans laquelle chaque joueur construit sa propre grille de mots. Placez et déplacez vos lettres en toute liberté. Mais attention ! Le Bandit peut surgir et ajouter une difficulté. Enfin un jeu de lettres pour tous avec des parties courtes et pleines de rebondissements.
Adaptation	Les lettres sont en caractères gras (noir sur fond blanc).
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Asmodée
Code-barre	M14007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MON MOT SECRET

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Deviner le mot de l'adversaire est tout un art. Localiser les lettres les unes par rapport aux autres, et trouvez le mot caché !
Adaptation	Deux copies des grilles de jeu ont été retranscrites en braille et en grands caractères.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M04189

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MOT POUR MOT

410 – Jeu de langue

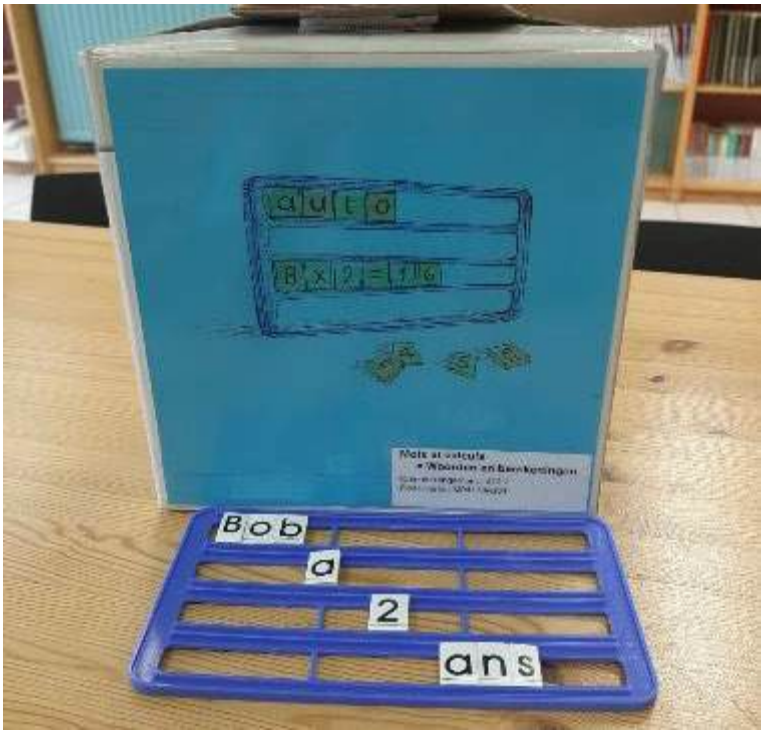


Description du jeu	Dans Mot pour Mot, deux équipes s'affrontent en trouvant successivement des mots qui répondent à une catégorie imposée. Les mots prononcés permettent de tirer les lettres vers soi et de les capturer.
Adaptation	Le plateau ainsi que les lettres sont aimantés, 110 cartes adaptées (110 catégories), le sablier peut être remplacé par un minuteur.
Public	De 2 à 12 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Scorpion masqué
Code-barre	M21005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MOTS ET CALCULS

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Jeu de lettres en majuscules et en minuscules à assembler pour former des mots. Jeu de chiffres et de signes mathématiques pour composer des calculs.
Adaptation	Les lettres et les chiffres mesurent 1,5 cm de haut et sont inscrits en noir sur fond blanc.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 6 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	/
Code-barre	M04178

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

NONSENSE CLASSIC

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Essayez de découvrir les mots improbables qu'un adversaire a subtilement glissé dans une histoire loufoque de son invention. Un maximum d'éclats de rire garanti.
Adaptation	Les cartes et les grilles sont réimprimées en grands caractères et en braille.
Public	Dès 3 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Éditions du Hibou
Code-barre	M16018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ODIMO

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Pas besoin de lire, ni d'écrire... juste de réfléchir. Glissez la cartouche dans l'appareil et répondez à haute voix aux questions de la console !
Adaptation	Console de jeu parlante.
Public	Pour 1 joueur à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Brainbox & company
Code-barre	M11002

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

OLÉ ! GUACAMOLÉ

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Retournez une carte lettre, puis trouvez un mot qui ne contient aucune des lettres présentes sur la table, et en rapport avec le mot du joueur précédent... Et continuez ainsi en ajoutant à chaque fois une carte... et donc de plus en plus difficile !
Adaptation	Les lettres sont mises en relief et en braille.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Scorpion Masqué
Code-barre	M23123

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ORDER OVERLOAD CAFÉ

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Vous voilà transformé en serveur dans un café alors qu'arrive un client particulier avec ses commandes alambiquées ! Travaillez ensemble pour parvenir à servir une quantité affolante de commandes. Si vous en oubliez au passage, il vous faudra compter sur vos collègues ! Voyons jusqu'où vous et votre équipe pouvez aller.
Adaptation	Les cartes sont en braille. Le jeu peut être joué avec des non-braillistes accompagnés d'un maître de jeu qui lira les cartes.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Oink Games
Code-barre	M24049

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PALABRES

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Vous retournez 3 lettres au hasard. Vous avez 1 minutes et 15 secondes pour lancer à voix haute le maximum de mots contenants ces 3 lettres. Marquerez-vous le bonus du dernier mot ? Trouverez-vous plus de mots que vos adversaires ?
Adaptation	Du braille est retranscrit sur les cartes qui possèdent déjà des écritures en grands caractères, les jetons dorés ont un repère tactile.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Jeux FK
Code-barre	M13028

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PIM PAM PET

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Célèbre jeu familial : "un sport qui commence par T", "une ville qui commence par B", ... Soyez le plus rapide à donner une bonne réponse et empocher le plus de points.
Adaptation	Les fiches sont en braille et en grands caractères. Les lettres sur le tourniquet sont en braille et en grands caractères (1 cm de haut) bien contrastés (blanc sur fond bleu).
Public	De 2 à 10 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Jumbo
Code-barre	M04179

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RICOCHET

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Ricochet est un jeu solo ou coopératif de déduction et d'association d'idées. Plongez dans une aventure loufoque de 30 énigmes à résoudre en ricochant avec les mots.
Adaptation	Le plateau et les cartes sont transcrits en braille et en grands caractères.
Public	Dès 1 joueur à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Flip Flap Éditions
Code-barre	M23010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SCRABBLE BRAILLE

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Le scrabble consiste à former des mots entrecroisés sur une grille avec des lettres de valeurs différentes, certaines cases de la grille permettent de multiplier la valeur des lettres ou des mots.
Adaptation	Chaque case est facilement repérable par son contour en relief. Les cases multipliant la valeur des lettres ou des mots sont signalées en braille, laissant apparaître le texte en noir. Les lettres ainsi que leurs valeurs apparaissent en braille et en noir.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	J. W. Spear & Sons
Code-barre	M04181

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SCRABBLE CARTES

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Ce jeu de scrabble consiste à former des mots entrecroisés sur la table avec des lettres de valeurs différentes. Certaines cartes permettent de multiplier la valeur des mots.
Adaptation	Les lettres ont une hauteur de 3 cm. Les chiffres donnant la valeur de chaque lettre sont agrandis 5 fois. Sur les cartes multipliant la valeur des mots, les caractères sont agrandis 2,5 fois.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	J. W. Spear & Sons
Code-barre	M04182

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SCRABBLE GÉANT

410 – Jeu de langue

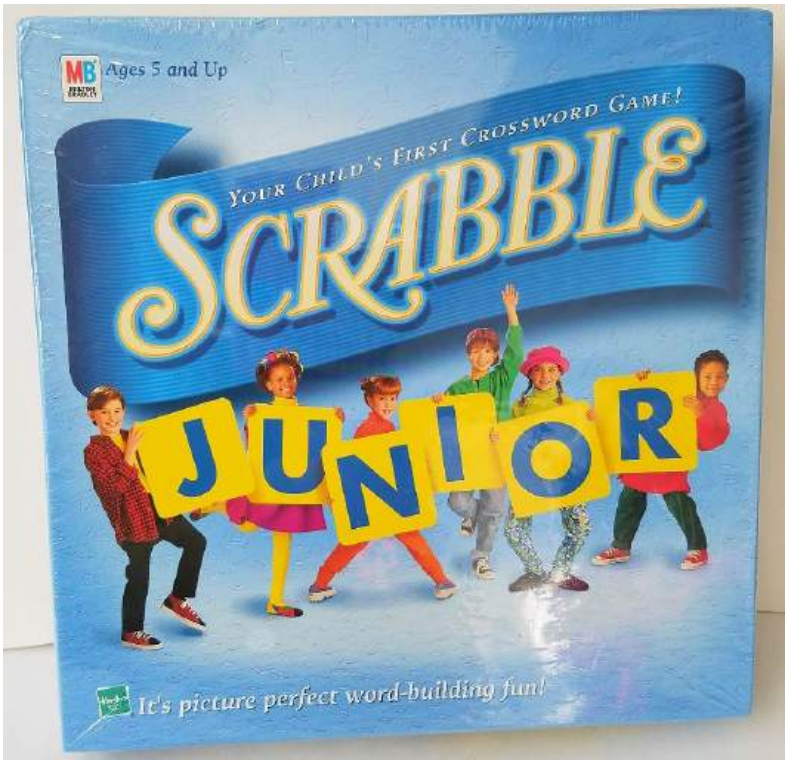


Description du jeu	Le scrabble consiste à former des mots entrecroisés sur une grille avec des lettres de valeurs différentes. Certaines cases de la grille permettent de multiplier la valeur des lettres ou des mots.
Adaptation	La grandeur des lettres est de 1,6 cm. Les chiffres indiquant la valeur de chaque lettre sont agrandis 4 fois. Les mots écrits sur les cases multipliant la valeur des lettres ou des mots sont agrandis 2 fois.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	J. W. Spear & Sons
Code-barre	M04180

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SCRABBLE JUNIOR

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Un formidable outil d'aide à l'apprentissage de la lecture, se familiariser avec l'alphabet, et à la composition de mots, apprendre de nouveaux mots et leur orthographe.
Adaptation	Les lettres ainsi que leurs valeurs sont en braille.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Mattel
Code-barre	M23044

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SCRIPT-O-GRAM

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Lorsque le jeu commence, on jette les dés à lettres sur la table. Chaque joueur essaie de composer un mot en utilisant les lettres sur la face tournée vers le haut des dés. Le joueur qui y réussit le premier obtient une fiche.
Adaptation	Les lettres en braille ont été collées sur les faces des dés.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 9 ans Pour braillistes
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Jumbo International
Code-barre	M09011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SIDES

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Un duo de joueurs (les Enquêteurs) va essayer de découvrir un mot tiré au hasard. Les autres joueurs (les Témoins) vont tenter ensemble de leur faire deviner ce mot en leur donnant des indices. Ces indices devront impérativement commencer par une des lettres présentes aux deux extrémités de la ligne formée par les Cartes-lettres.
Adaptation	50 cartes sont agrandies et possèdent du braille.
Public	De 2 à 9 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Captain Games
Code-barre	M24065

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SUPER BOGGLE

410 – Jeu de langue

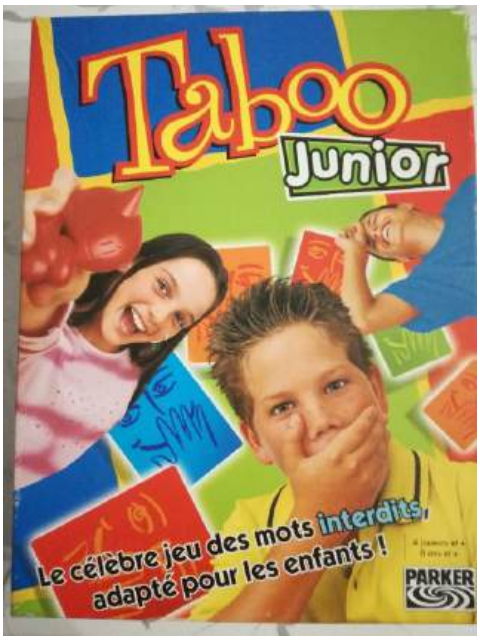


Description du jeu	À vous de choisir de jouer avec 16 ou 25 dés, grâce à une grille réversible. Placez les dés sur lesquels figurent les lettres, mettez en marche votre super Boggle et secouez-le ! Faites fonctionner votre imagination pour trouver un maximum de mots en 3 minutes chrono.
Adaptation	Le jeu ne possède pas d'adaptations supplémentaires. Il peut être joué par des personnes malvoyantes.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 8 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Parker
Code-barre	M23113

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TABOO JUNIOR

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Découvrez Taboo, un jeu délirant, avec cette édition pour enfants, qui contient plus de 500 mots spécialement choisis pour eux ! Il faudra faire preuve de rapidité pour faire deviner un maximum de mots et surtout ne pas prononcer les mots interdits, sous peine d'être buzzé !
Adaptation	Le plateau est en relief et 100 cartes sont en grands caractères et en braille.
Public	Dès 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M21044

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TEXTO !

410 – Jeu de langue





Description du jeu	Texto est un jeu simplissime et totalement addictif qui mettre à l'épreuve votre vivacité d'esprit. À chaque tour, une catégorie et une lettre sont révélées. Le premier qui trouve un mot commençant par cette lettre et appartenant à cette catégorie gagne la carte. Puis on recommence un nouveau tour ! À la fin, celui qui cumule le plus de cartes gagne la partie.
Adaptation	Les thèmes sont en braille et en grands caractères, Les lettres sont en relief.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Gigamic
Code-barre	M20019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TIC TAC BOUM

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Une bombe passe de main en main et menace d'éclater à tout instant. Pour vous en débarrasser, trouvez le plus vite possible un mot comportant le son inscrit sur une carte, puis passez la bombe à votre voisin ! Attention, elle va peut-être revenir vers vous, et elle peut exploser à tout moment !
Adaptation	Le dé comporte des repères tactiles, la bombe est sonore. Les cartes sont en grands caractères et possèdent également du braille.
Public	De 2 à 12 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Goliath
Code-barre	M17009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TIC TAC BOUM JUNIOR

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Lorsqu'on a la bombe en mains, trouver le plus rapidement possible un mot associé au thème illustré sur la carte et passer la bombe-minuteur à son voisin avant qu'elle n'explose. Ouf, vous êtes sauvé !
Adaptation	La bombe est sonore. Les cartes sont en grands caractères.
Public	De 2 à 12 joueurs à partir de 6 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Goliath France
Code-barre	M22074

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOPWORD BRAILLE

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Le jeu de lettres, en 3 dimensions, aux possibilités infinies. Piochez 7 lettres que l'on peut croiser ou empiler pour former des mots-croisés en 3 dimensions.
Adaptation	Les lettres sont transcrites en braille, sur papier autocollant transparent, laissant les lettres d'origine visibles. Les jetons "lettres" viennent s'encastrer sur le plateau de jeu.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Parker
Code-barre	M04187

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOUTILIX ACCESS

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Jeux de lettres, jeux de mots, jeux de phrases, il y en a pour tous les goûts et pour tous les âges ! Le jeu propose au sein de la boîte 12 règles créées par 12 auteurs illustres du monde du jeu et 28 règles supplémentaires sont disponibles gratuitement sur www.toutilix.fr
Adaptation	Les cartes sont très contrastées. Les lettres sont écrites en gros caractères et se lisent en relief. La lettre en braille est indiquée dans le coin gauche. Le coin droit est arrondi pour faciliter la prise en main.
Public	De 1 à 8 joueurs à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Accessijeux
Code-barre	M19034

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

UN POINT C'EST TOUT

410 – Jeu de langue



Description du jeu	Mettre un point final au mouvement infernal de mots pointus.
Adaptation	Le dé est saillant et les pitons sont tous en relief, très différenciables du plateau de jeu en mousse.
Public	De 1 à 2 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	TACT
Code-barre	M04186

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BAHUTS MALINS

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Les trois joyeux camions Groseilles, Citron et Pruneau sont en route pour collecter leurs colis. Il devront en emporter beaucoup, mais tiendront-ils tous à l'intérieur des bennes? Un jeu et un jouet pour les enfants, qui pourront également jouer avec les trois camions lorsqu'ils ne résoudront pas les défis.
Adaptation	Les défis et leur solution sont adaptés (en relief); des repères tactiles sont collés sur les voitures selon leur couleur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Smart Games
Code-barre	M19028

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BRANLE-BAS DE WOMBAT

411 – Jeu d'énigme





Description du jeu	Tout le monde ferme les yeux. Les gentils Wombats érigent des tours. Les méchants Wombats les détruisent. Votez pour éliminer ces sales traîtres !
Adaptation	Le jeu se joue à l'aveugle. Les cartes de rôles possèdent du relief.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 7 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Exploding Kittens
Code-barre	M24025

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CLUEDO

411 – Jeu d'énigme





Description du jeu	Les invitations ont été envoyées. Les invités sont arrivés. L'hôte a été assassiné ! Tué de sang-froid. Est-ce pour son héritage...? Son oncle, Charles Édouard Lenoir, aurait pu lui dire en qui avoir confiance, mais il est mort et enterré ! Six invités hauts en couleur sont les suspects. C'est à vous de résoudre l'énigme...
Adaptation	Les cartes et les feuilles de points sont retranscrites en grands caractères et en braille. Les pions sont en relief ainsi que le plateau de jeu et les dés.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hasbro France
Code-barre	M05003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

COLOUR CODE

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Reconstitue la figure demandée via les 18 plaquettes transparentes à superposer. Choisis l'un des 100 défis proposés et reconstitue la figure demandée en combinant les bonnes plaquettes. Pour toute la famille, 100 défis à relever et 4 niveaux de difficulté !
Adaptation	Jeu de 9 couleurs contrastées.
Public	Dès 1 joueur à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Smart
Code-barre	M22060

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CRIME HOTEL

411 – Jeu d'énigme



Description du jeu	Trouvez le meurtrier de l'hôtel ! Minuit, un crime a été commis et vous devez trouver où se cache le coupable. Recoupez les indices et appelez des renforts. Serez-vous le plus grand de tous les détectives ?
Adaptation	Le plateau et les pièces de jeu possèdent des repères tactiles.
Public	De 3 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Happy Baobab
Code-barre	M21027

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DRACULA FIESTA SANGRIA

411 – Jeu d’énigme





Description du jeu	Quand les monstres débarquent au bal masqué organisé par Dracula, ça promet d'être un sacré bazar ! Pour gagner, dévoilez l'identité des autres joueurs tout en passant incognito.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles. Une aide de jeu est à disposition des joueurs, décrivant les caractéristiques de chaque personnage en grands caractères et en braille.
Public	De 4 à 8 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	OriGames
Code-barre	M21009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ECHOES : LA DANSEUSE

411 – Jeu d’énigme

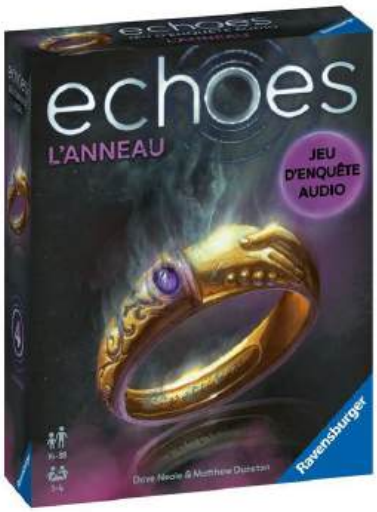


Description du jeu	Le fantôme d'une jeune fille hante une demeure dans la lande écossaise. Écoutez les fragments de sa mystérieuse histoire et résolvez l'énigme autour de sa mort pour l'aider à quitter ce monde en paix.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M24057

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ECHOES : L’ANNEAU

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Un antique héritage plonge une jeune femme dans le malheur. Une malédiction pèse-t-elle sur cet anneau ? Écoutez la tragique histoire de ses ancêtres et découvrez ce qui se cache derrière cette troublante série d'évènements. Le téléchargement de l'application gratuite Ravensburger Echoes est nécessaire pour jouer.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M24037

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ECHOES : L’ÉCLIPSE

411 – Jeu d’énigme

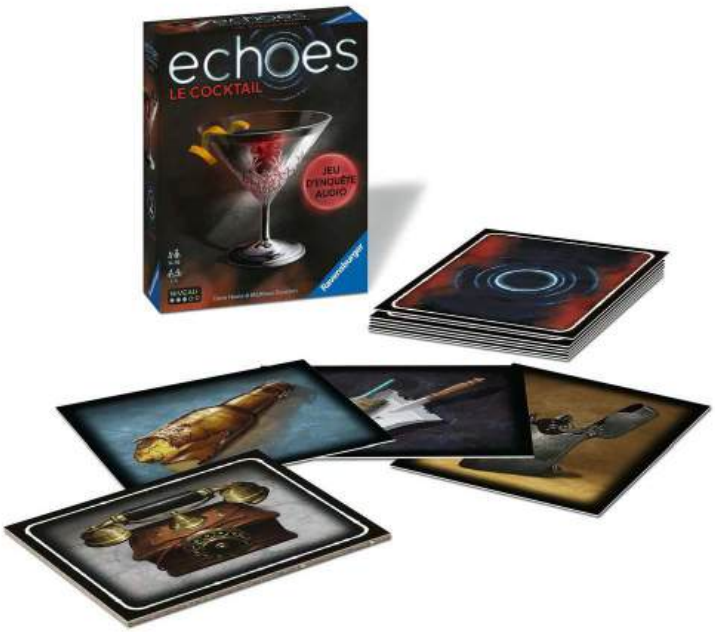


Description du jeu	Dans un futur lointain, le monde est en ruines. L'Humanité est revenue à un niveau primitif de civilisation suite à un mystérieux évènement "L'Éclipse". Écoutez les traces du passé et tentez de découvrir ce qui a entrainé l'apocalypse.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M24059

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ECHOES : LE COCKTAIL

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Dans la pâle lueur d'un bar clandestin de New York, la pègre se réunit pour planifier ses prochains crimes. Écoutez les conversations au bar et tentez de résoudre l'énigme qui entoure l'infâme chef de bande, connu sous le nom de "Cruel Steve".
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M24058

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ECHOES : LE CROC

411 – Jeu d’énigme

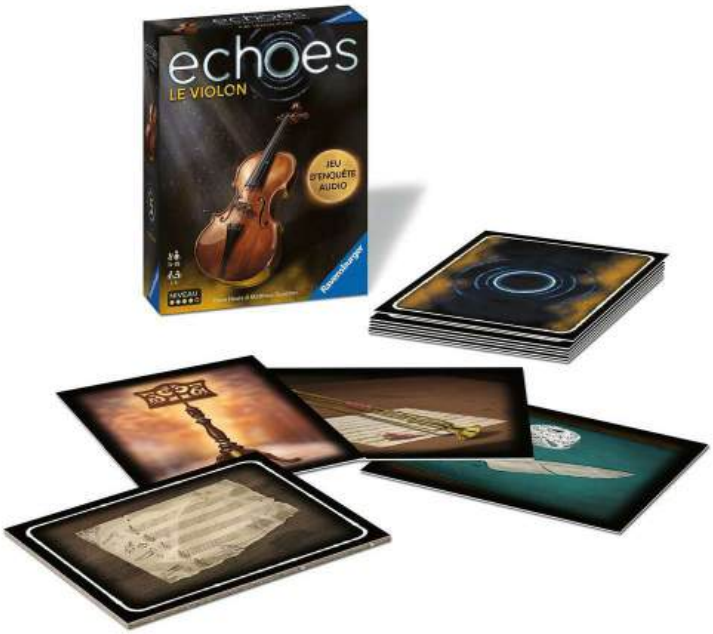


Description du jeu	De mystérieuses disparitions intriguent les habitants d'un petit village dans l'Est de l'Europe. S'agirait-il d'un monstre sanguinaire ? Partez à sa poursuite et faites éclater la vérité.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M24061

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ECHOES : LE VIOLON

411 – Jeu d’énigme

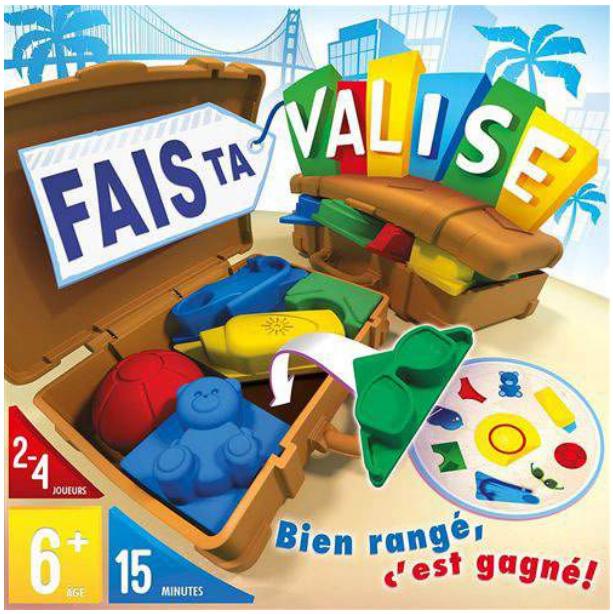


Description du jeu	Autriche, 1788. En pleine guerre civile, les Corbeaux de Feu mène la vie dure à l'empereur. Deux cadavres sont découverts à la sortie d'un concert. Explorez les coulisses du théâtre de Vienne et découvrez ce que cache cette affaire.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire n'a été ajoutée. Le jeu se joue avec l'application non accessible. Nécessite une personne voyante pour l'utilisation de l'application.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans Pour tous
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Ravensburger
Code-barre	M24060

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FAIS TA VALISE

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Fais ta valise est un casse-tête qui vous mettra sur la route des vacances. Une carte destination révélée. Prenez tous les objets qui figurent sur la carte et rangez-les dans votre valise. Soyez le premier à la refermer correctement pour gagner. Attention, rien ne doit dépasser !
Adaptation	Les cartes Destination possèdent des stickers associés aux 13 affaires personnelles.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Zygomatic
Code-barre	M20024

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA BELLE AU BOIS DORMANT

411 – Jeu d'énigme



Description du jeu	Saurez-vous aider le jeune prince à trouver son chemin vers le château de la Belle endormie ? Peut-être préférerez-vous l'aider à s'échapper une fois réveillée. Le but du jeu consiste à trouver le chemin dans le labyrinthe sur lequel un sort fut jeté afin d'y perdre ceux qui y pénètrent !
Adaptation	Les emplacements des cases et des personnages sont indiqués par des stickers en relief.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Smart Games
Code-barre	M24027

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE GARDIEN DU ZOO

411 – Jeu d'énigme





Description du jeu	C'est le pire cauchemar d'un gardien de zoo. Un animal s'est perdu! Votre défi est de rassembler le fuyard et de "glisser et guider" jusqu'à la maison. Mais faites attention, il y a des animaux partout sur le chemin.
Adaptation	Les animaux peuvent être reconnus au toucher.
Public	Dès 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Educational Insights
Code-barre	M21035

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE PETIT CHAPERON ROUGE

411 – Jeu d'énigme



Description du jeu	Pourrez-vous aider le Petit Chaperon Rouge à trouver son chemin pour rejoindre Mère-Grand? Placez la maison, les sapins et le Petit Chaperon Rouge sur le plan de jeu et utilisez les tuiles Chemin pour lui permettre de rejoindre la maison. Mais attention ! Le loup rôde. Jouez également avec lui et parvenez à résoudre de nouveaux défis en créant deux chemins différents vers la maison de Mère-Grand : l'un pour le Petit Chaperon Rouge, l'autre pour le loup.
Adaptation	Les défis et leur solution sont adaptés (en relief).
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Smart Games
Code-barre	M19027

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES PINGOUINS PATINEURS

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Aidez les pingouins à trouver leur place sur la banquise pour qu'ils puissent glisser sans déranger les autres pingouins. Plusieurs défis de niveau variable.
Adaptation	Les modèles et solutions sont tactiles. Les pièces s'encastrent facilement sur le plateau de jeu.
Public	Dès 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Smart Games
Code-barre	M16019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MASCARADE

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Juge ou voleur, roi ou paysan, sorcière ou évêque... Entrez dans la Mascarade et faites tomber les masques ! Incarnez jusqu'à 13 personnages différents et tentez de devenir le plus riche.
Adaptation	Les cartes possèdent des repères tactiles afin de différencier les personnages représentés sur celles-ci. Les pièces d'or sont de tailles différentes. 3 QR codes sont disponibles pour écouter les règles du jeu et les rôles des personnages sur l'application "Accessijeux".
Public	De 2 à 13 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Repos Production
Code-barre	M19001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

NYCTOPHOBIA

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Nyctophobia est un jeu de survie coopératif, dans lequel les joueurs doivent collaborer pour échapper à un prédateur maniaque qui les pourchasse au cœur d'une forêt obscure. Les joueurs devront se fier à leur sens du toucher pour se repérer et s'enfuir !
Adaptation	Le jeu nécessite un maître du jeu voyant ! Le plateau ainsi que les pièces du jeu sont en reliefs.
Public	De 3 à 5 joueurs à partir de 9 ans Pour tous
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Pandasaurus Games
Code-barre	M21034

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PROJECT L

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Vous débutez la partie avec 2 pièces. En les assemblant afin de terminer des puzzles, vous obtiendrez des points de victoire et de nouvelles pièces qui vous aideront à terminer d'autres puzzles et accéder ainsi à toujours plus de récompenses.
Adaptation	Les différentes pièces peuvent reconnues au toucher et possèdent des repères tactiles. Les cartes sont en relief pour que les pièces puissent s'encastrer.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Boardcubator
Code-barre	M23009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RUSH HOUR : TRAFFIC JAM LOGIC GAME

411 – Jeu d'énigme

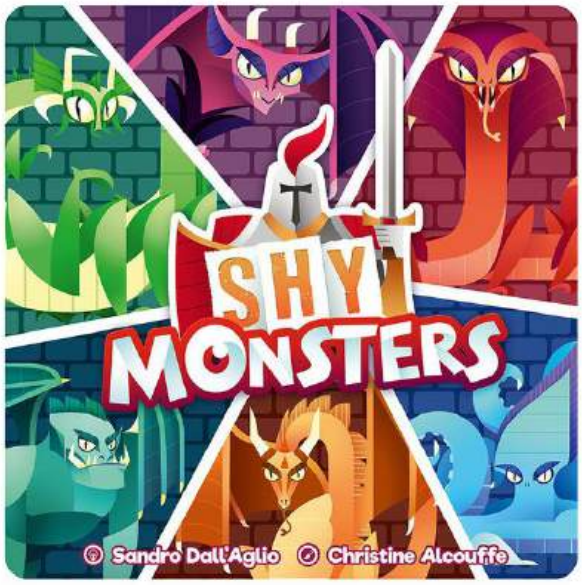


Description du jeu	Échappez-vous du formidable embouteillage avec votre voiture rouge!
Adaptation	Les défis et leur solution sont adaptés (en relief); des repères tactiles sont collés sur les voitures selon leur couleur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Thinkfun
Code-barre	M19030

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SHY MONSTERS

411 – Jeu d’énigme





Description du jeu	Shy Monsters est un jeu de bluff asymétrique dans lequel un joueur construit un donjon et l'autre tente de s'en échapper. Armé de monstres timides, le Maître du Donjon devra respecter leur lieu de prédilection dans le donjon pour qu'ils attaquent le Héros. Quant à ce dernier, il devra décrypter correctement la structure du donjon pour s'en échapper vivant.
Adaptation	Des gommettes sont collées sur les tuiles afin de les différencier.
Public	Pour 2 joueurs à partir de 10 ans Pour tous
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Ôz Éditions
Code-barre	M20017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRACKS

411 – Jeu d’énigme



Description du jeu	Tracks est un jeu d'enquêtes audio dans lequel vous faites partie de la S.B.A.S (Siren Bay Audio Squad).Cette unité a été fraichement affectée à l'écoute et la vidéosurveillance de la ville de Siren Bay. Vous devrez résoudre différentes affaires en utilisant un plan de la ville, les caméras de sécurité et surtout les écoutes audio à votre disposition.
Adaptation	Le jeu nécessite le téléchargement d'une application gratuite et une personne voyante en tant que maître du jeu. Les enregistrements audios sont accessibles.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	25 minutes
Éditeur	KYF Edition
Code-barre	M24063

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

VIKINGS AU CŒUR DU MAELSTRÖM

411 – Jeu d’énigme



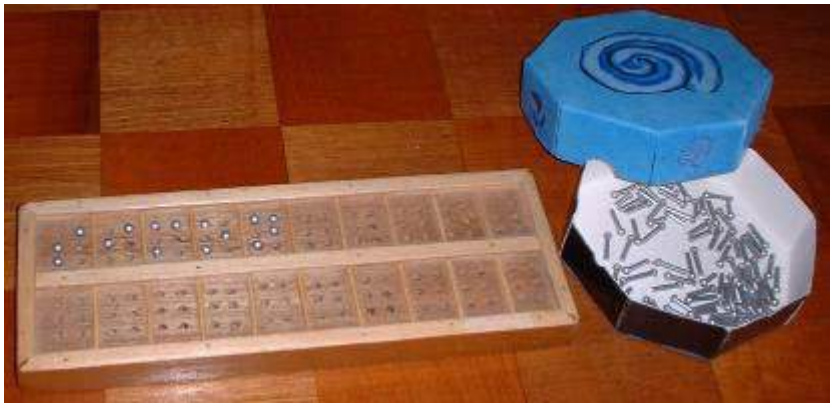


Description du jeu	Vos drakkars sont pris dans une terrible tempête. Parviendrez-vous à éviter le naufrage? Vikings est un jeu de logique dans lequel vous devez déplacer vos drakkars de manière originale en faisant pivoter les molettes "courants". Mais attention! Certaines pièces bloqueront souvent le mouvement des autres. Seul un vrai pilote nordique saura sortir du maelström.
Adaptation	Les défis et leur solution sont adaptés (en relief); des repères tactiles sont collés sur les drakkars selon leur couleur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 6 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Smart Games
Code-barre	M19029

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BOÎTE À BRAILLE

413 – Matériel pédagogique



Description	Un support ludique pour l'apprentissage du braille.
Adaptation	La tablette, en bois, est composée de cellules braille. Les clous sont facile à mettre dans les trous.
Public	Pour 1 personne à partir de 5 ans Pour braillistes
Durée	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	N12030

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BOÎTE TOUCHER ET DEVINER

413 – Matériel pédagogique



Description	Matériel de sensibilisation. Qu'y a-t-il dans la boîte ? Mettez les mains dans les trous et découvrez !
Adaptation	La boîte est en bois et les objets sont en trois dimensions.
Public	Dès 1 personne à partir de 3 ans Pour tous
Durée	Indéterminée
Éditeur	Peisler
Code-barre	N11009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FEELINGS MALVOYANCE

413 – Matériel pédagogique



Description du jeu	Feelings Malvoyance vous permet de sensibiliser votre public à la vie quotidienne des personnes aveugles et malvoyantes. Imaginez et discutez du travail, de la vie scolaire, des interactions sociales, des loisirs, de la mobilité et de la vie quotidienne à travers le prisme de la déficience visuelle.
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire a été ajoutée. Nécessite une personne voyante pour mener le jeu.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 11 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Act in games
Code-barre	N24043

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FICHES TACTILES : SUR LES NUMÉROS ET PRÉ-ÉCRITURE

413 – Matériel pédagogique



Description du jeu	Inspiré de la méthodologie Montessori, les fiches tactiles de pré-écriture travaillent les nombres et différents tracés pour la pré-écriture par le toucher, grâce à des fiches rugueuses.
Adaptation	Les fiches sont faites de carton résistant et durable. Les illustrations sont fortement contrastées et les textures sont rugueuses.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Akros
Code-barre	N20007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LEGO BRAILLE BRICKS FR

413 – Matériel pédagogique



Description du jeu	Ces briques LEGO en braille uniques sont un moyen amusant et ludique de faire découvrir le braille à toute personne désireuse d'apprendre !
Adaptation	Les briques possèdent du braille. Un QR code est disponible pour accéder aux activités proposées par LEGO.
Public	Dès 1 joueur à partir de 4 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	The Lego Group
Code-barre	N24005

UNE CAUTION DE 20€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LE KIT « MES RÈGLES »

413 – Matériel pédagogique



Description du jeu	Un kit pédagogique pour accompagner les adolescentes présentant une déficience visuelle dans leur découverte des protections périodiques. Ce kit peut être utilisé pour réaliser des sensibilisations en petit groupe autour de la thématique des règles et des protections périodiques.
Adaptation	Les fiches légendes en braille et gros caractères ainsi que Le P'tit Guide Ado permettent également un usage autonome par les adolescentes.
Public	Pour les adolescentes et les professionnels. Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Mes Mains en Or
Code-barre	N24080

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LETTRES MAGNÉTIQUES EN BOIS

413 – Matériel pédagogique

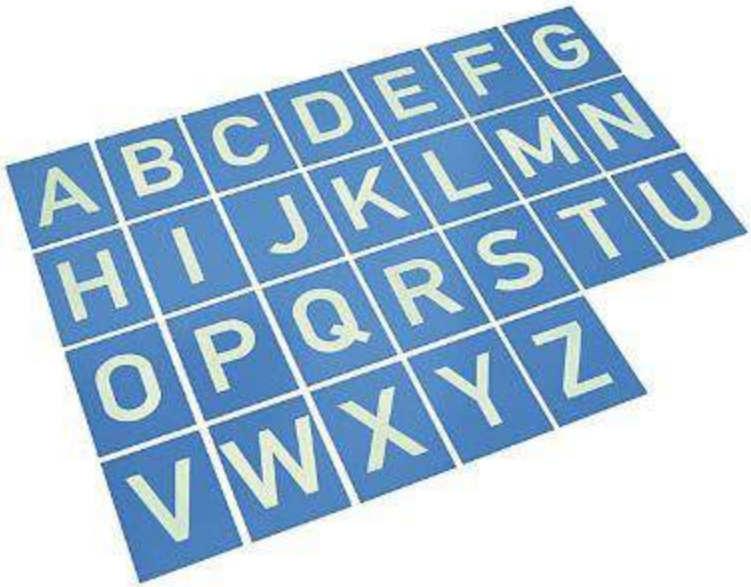


Description	Manipulez ces lettres et formez les premiers mots.
Adaptation	Les lettres sont en 3 dimensions et aimantées.
Public	Dès 1 personne à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée	Indéterminée
Éditeur	Tickit
Code-barre	N14014

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LETTRES MAJUSCULES RUGUEUSES

413 – Matériel pédagogique



Description	Ces 26 plaques en bois grand format (16 x 12 cm) avec des lettres rugueuses en majuscule offrent une approche multisensorielle de l'apprentissage des lettres et du graphisme.
Adaptation	Les lettres blanches sont bien contrastées par rapport au fond bleu et sont également rugueuses.
Public	Dès 1 personne à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée	Indéterminée
Éditeur	Hoptoys
Code-barre	N12029

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LETTRES MINUSCULES EN BOIS

413 – Matériel pédagogique

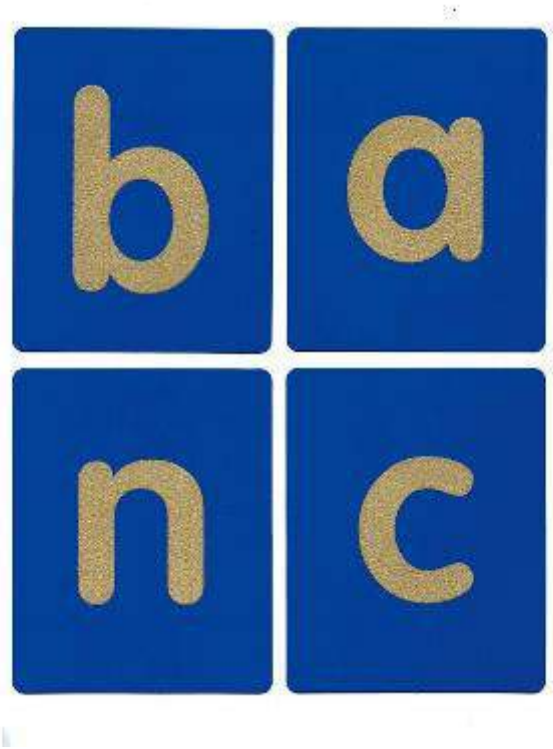


Description du jeu	Manipulez ces lettres et formez les premiers mots.
Adaptation	Les lettres sont en 3 dimensions.
Public	Dès 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	N19033

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LETTRES MINUSCULES RUGUEUSES

413 – Matériel pédagogique

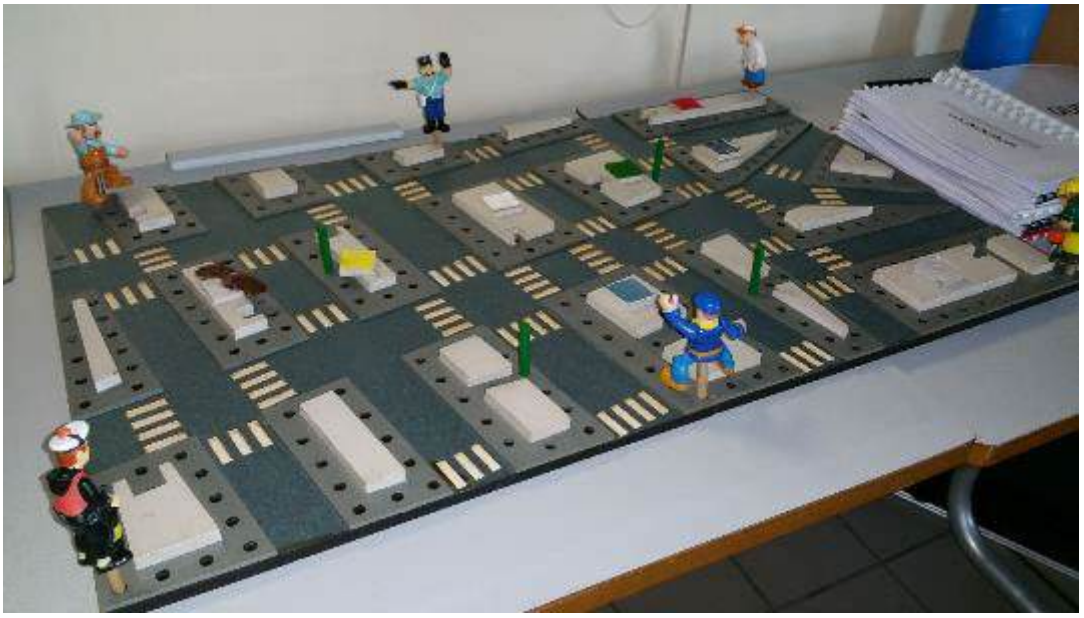


Description	Ces 26 plaques en bois grand format (13 x 10 cm) avec des lettres rugueuses en minuscule offrent une approche multisensorielle de l'apprentissage des lettres et du graphisme.
Adaptation	Les lettres blanches sont bien contrastées par rapport au fond bleu et sont également rugueuses.
Public	Dès 1 personne à partir de 5 ans Pour malvoyants
Durée	Indéterminée
Éditeur	Hoptoys
Code-barre	N17005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LUDILOCO

413 – Matériel pédagogique



Description	Matériel pédagogique pour sensibiliser de manière ludique à l'apprentissage de la locomotion.
Adaptation	Méthode d'apprentissage ludique sur un plateau en relief et éléments reconnaissables tactilement.
Public	De 2 à 6 personnes à partir de 5 ans Pour tous
Durée	Indéterminée
Éditeur	Fédération des Aveugles
Code-barre	N18008

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MACHINE PERKINS

413 – Matériel pédagogique



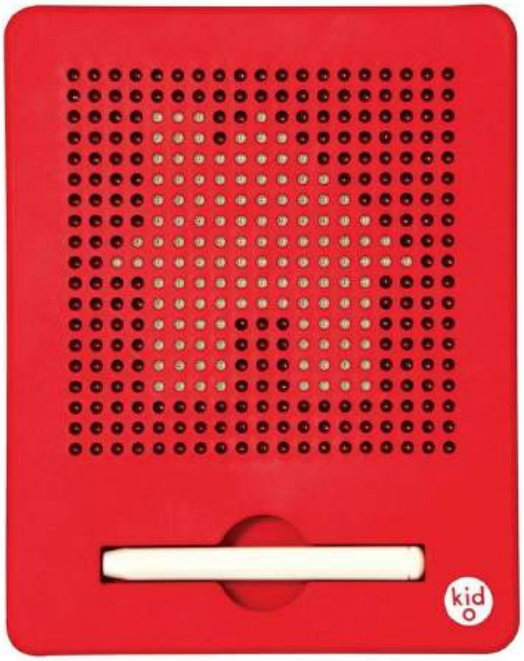
Description	Cet appareil permet de rédiger des textes en braille, comme une machine à écrire.
Adaptation	Des feuilles épaisses et l'alphabet braille sont mis à disposition.
Public	Pour 1 personne à partir de 4 ans Pour tous
Durée	Indéterminée
Éditeur	/
Code-barre	N05002

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MAGNATAB

413 – Matériel pédagogique



Description	Tracez des lettres, faites des dessins en relief grâce au stylet aimanté qui attire les petites billes en métal de la tablette de graphisme. Un format compact, pratique pour jouer partout.
Adaptation	Les billes aimantées sont contrastées sur fond rouge.
Public	Dès 1 personne à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée	Indéterminée
Éditeur	Kid O
Code-barre	N17006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MES PREMIERS CUBES ÉDUCATIFS

413 – Matériel pédagogique



Description du jeu	Les cubes éducatifs offrent d'infinies possibilités de jeux ! En matière souple texturée, facilement préhensibles et encastrables, ils favorisent le développement de la motricité fine et de la coordination de bébé.
Adaptation	Les cubes possèdent des textures et des chiffres en relief.
Public	Pour 1 joueur à partir de 6 mois Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	BabyToLove
Code-barre	N22023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ALLEMAND : DÉBUTANT

413 – Matériel pédagogique



Description	Vous participez à un cours dans lequel le formateur s'adresse à vous et à deux autres débutants. L'intégralité de l'apprentissage se fait à l'oral afin d'acquérir une maîtrise fonctionnelle de l'allemand. Le cours est très progressif et tout est fait pour vous mettre en confiance.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 7 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	8 heures 45 minutes
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N18006

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ALLEMAND : PERFECTIONNEMENT

413 – Matériel pédagogique



Description	Si vous souhaitez aller plus loin dans l'apprentissage de l'allemand, cette méthode de perfectionnement vous permettra de mieux comprendre et maîtriser cette langue dans toutes ses complexités.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 4 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	5 heures
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N18007

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ANGLAIS : DÉBUTANT

413 – Matériel pédagogique



Description	Vous participez à un cours dans lequel le formateur s'adresse à vous et à deux autres débutants. L'intégralité de l'apprentissage se fait à l'oral afin d'acquérir une maîtrise fonctionnelle de l'anglais. Le cours est très progressif et tout est fait pour vous mettre en confiance.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 7 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	11 heures 45 minutes
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N12008

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ANGLAIS : PERFECTIONNEMENT

413 – Matériel pédagogique



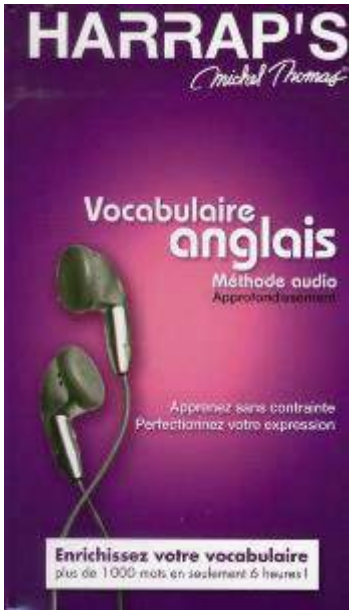
Description	Si vous souhaitez aller plus loin dans l'apprentissage de l'anglais, cette méthode de perfectionnement vous permettra de mieux comprendre les subtilités de la langue et de maitriser un anglais plus riche et plus complexe.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 4 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	5 heures
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N12009

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ANGLAIS : VOCABULAIRE

413 – Matériel pédagogique



Description	Le cours est structuré en trois parties pour aborder au fur et à mesure le vocabulaire, les verbes, et les expressions courantes. Il est dispensé par un formateur accompagné d'un Britannique et d'un Américain, qui vous aideront à perfectionner votre prononciation.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 5 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	6 heures 15 minutes
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N12010

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ESPAGNOL : DÉBUTANT

413 – Matériel pédagogique



Description	Vous participez à un cours dans lequel le formateur s'adresse à vous et à deux autres débutants. L'intégralité de l'apprentissage se fait à l'oral afin d'acquérir une maîtrise fonctionnelle de l'espagnol. Le cours est très progressif et tout est fait pour vous mettre en confiance.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 7 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	8 heures 45 minutes
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N16012

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ESPAGNOL : PERFECTIONNEMENT

413 – Matériel pédagogique



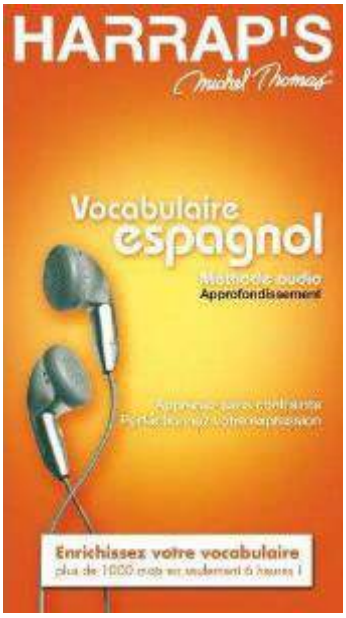
Description	Si vous souhaitez aller plus loin dans l'apprentissage de l'espagnol, cette méthode de perfectionnement vous permettra de mieux comprendre et maîtriser cette langue dans toutes ses complexités.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 4 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	5 heures
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N16013

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ESPAGNOL : VOCABULAIRE

413 – Matériel pédagogique



Description	Le cours est structuré en trois parties pour aborder au fur et à mesure le vocabulaire, les verbes, et les expressions courantes. Il est dispensé par un formateur qui vous aidera à perfectionner votre prononciation.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 5 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	6 heures 15 minutes
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N16014

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ITALIEN : DÉBUTANT

413 – Matériel pédagogique



Description	L'intégralité de l'apprentissage se fait à l'oral afin d'acquérir une maîtrise fonctionnelle de l'italien. Au bout d'une heure d'écoute active, vous êtes capable de construire des phrases simples.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 7 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	8 heures 45 minutes
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N16015

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MÉTHODE AUDIO ITALIEN : PERFECTIONNEMENT

413 – Matériel pédagogique



Description	Si vous souhaitez aller plus loin dans l'apprentissage de l'italien, cette méthode de perfectionnement vous permettra de mieux comprendre et maîtriser cette langue dans toutes ses complexités.
Adaptation	Méthode d'apprentissage interactive sur 4 CD audio.
Public	Pour 1 personne à partir de 15 ans Pour tous
Durée	5 heures
Éditeur	Chambers Harrap Publishers
Code-barre	N16016

UNE CAUTION DE 50€ SERA DEMANDÉE

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MON GRAND COFFRET MONTESSORI D'INITIATION À LA LECTURE

413 – Matériel pédagogique



Description du jeu	Ce coffret propose une entrée dans la lecture grâce à deux fondamentaux de la pédagogie Montessori : les lettres rugueuses et les cartes de nomenclature.
Adaptation	Les cartes sont en grands caractères, contrastées. Certaines lettres sont rugueuses.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour malvoyants
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Éditions Larousse
Code-barre	N24024

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POMMES MAGNÉTIQUES

413 – Matériel pédagogique



Description	Un jeu idéal pour une première approche des fractions. Les pommes découpées se reforment comme par magie grâce aux aimants.
Adaptation	Les morceaux de pommes sont aimantés et se reforment facilement.
Public	Dès 1 personne à partir de 5 ans Pour tous
Durée	Indéterminée
Éditeur	Learning Resources
Code-barre	N12027

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

POUPÉE DAVID

413 – Matériel pédagogique



Description	David est une jolie poupée très douce qui ne demande qu'à être câlinée ! Elle est vraiment adorable avec son corps en mousse recouvert de velours, ses vêtements pleins de fermetures diverses pour encourager la manipulation et son grand sourire ! David est aveugle. Il ne se déplace jamais sans son chien-guide et sa canne blanche.
Adaptation	Avec ses accessoires (chien-guide, canne blanche et lunettes noires), la poupée David est idéale pour sensibiliser les plus jeunes à la cécité.
Public	Pour 1 personne à partir de 3 ans Pour tous
Durée	Indéterminée
Éditeur	Hoptoys
Code-barre	N10001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TABLEAU SÉQUENCE PARLANT

413 – Matériel pédagogique



Description du jeu	Vous pouvez enregistrer un message de 10 secondes pour chacune des 6 cases et y glisser des images de votre choix. Il peut être utilisé comme une aide à l'autonomie en décomposant les différentes étapes d'une tâche à accomplir et aussi y enregistrer de courtes histoires, des jeux...
Adaptation	Le tableau est sonore.
Public	Pour 1 joueur à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	TTS Group LTD
Code-barre	N20023

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

À LA MANIÈRE DE…

414 – Jeu d’animation





Description du jeu	Complétez des phrases d'auteurs connus en tentant d'imiter, ou d'imaginer, leur style afin d'être crédible.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 4 à 10 joueurs à partir de 14 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Éditions de la Haute Roche
Code-barre	M13012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ANAGRAMME

414 – Jeu d’animation



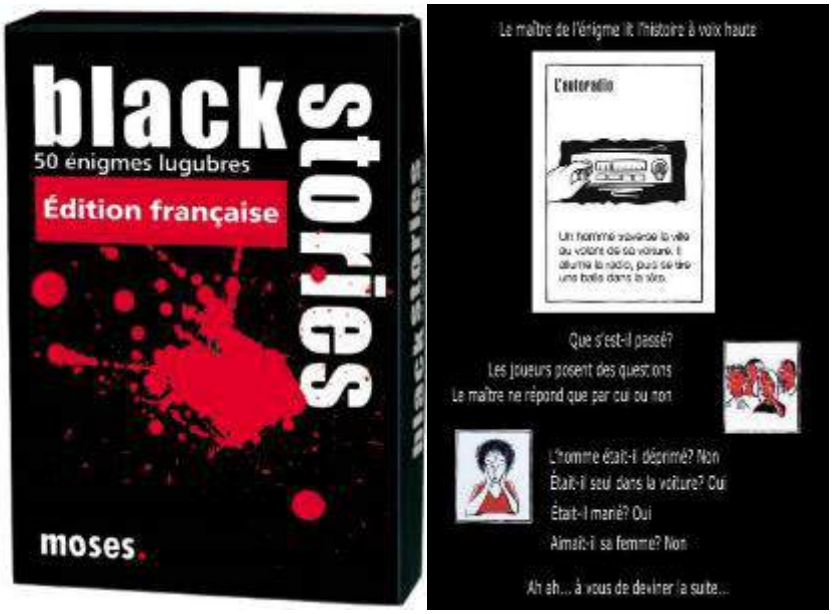


Description du jeu	Tentez de retrouver le plus rapidement et le plus d'anagrammes présents au recto de la carte.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M16002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BLACK STORIES

414 – Jeu d’animation

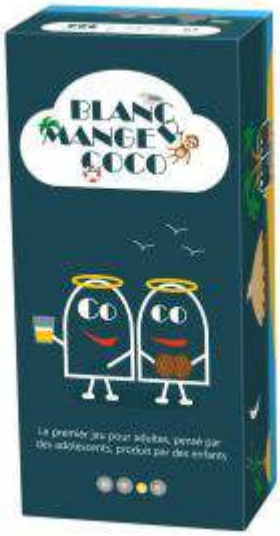


Description du jeu	Les Black stories sont des énigmes sombres et lugubres qu'il vous faudra résoudre en posant des questions au maître de l'énigme.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 25 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Kikigagne?
Code-barre	M13010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BLANC-MANGER COCO

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Le premier jeu pour adultes, pensé par des adolescents, produit par des enfants parce qu'on ne rit jamais assez, parce qu'on a le droit de rire de TOUT. Blanc-manger Coco, le jeu parfait pour animer vos apéros. Choisissez LA réponse à la question posée pour pouvoir remporter le point. Toute la magie du jeu réside dans le décalage entre questions et réponses.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 20 joueurs à partir de 16 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Hiboutatillus
Code-barre	M20011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BOÎTE À QUIZ : LE ROUTARD

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Lancez le dé, tirez une carte, répondez aux questions et bouclez votre circuit le plus vite possible ! Un voyage authentique en 1000 questions !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 20 joueurs à partir de 15 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Marabout
Code-barre	M18003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BROUHAHA

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Dans la forêt, tous les animaux sont à la recherche de leur compagnon, et pour se reconnaître, ils poussent des cris ! Ayez de l'oreille et surtout de la voix et méfiez-vous des chasseurs !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 42 joueurs à partir de 6 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M15006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BURGER QUIZ

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Fan du jeu télévisé Burger Quiz ? Passe de folles soirées entre amis et famille grâce à cette nouvelle version du jeu de société comprenant 2700 nouvelles questions loufoques !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 7 joueurs à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Dujardin
Code-barre	M20041

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BUZZERS

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Petits contacteurs parfaits pour l'apprentissage de la relation de cause à effets ou pour jouer en équipe. Ces buzzers vous proposent 4 sons variés : klaxon, sonnette, clochette et "boing".
Adaptation	Les buzzers sont stables et colorés.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Learning Resources
Code-barre	M16007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BUZZERS ANIMAUX

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Petits contacteurs parfaits pour l'apprentissage de la relation de cause à effets ou pour jouer en équipe. Ces buzzers vous proposent 4 sons d'animaux : coq, vache, âne, chien.
Adaptation	Les buzzers sont stables et colorés.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Learning Resources
Code-barre	M16009

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

BUZZERS ENREGISTRABLES

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Petits contacteurs parfaits pour l'apprentissage de la relation de cause à effet ou pour jouer en équipe. Enregistrez vos propres messages, musiques ou mélodies (7 secondes maximum).
Adaptation	Les buzzers sont stables et colorés. Le bouton d'enregistrement est repérable tactilement.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Learning Resources
Code-barre	M16006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CARDLINE ANIMAUX

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Saurez-vous classer les animaux par taille, par poids ou par durée de vie ? Un jeu pour découvrir les animaux tout en s'amusant.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 7 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Asmodée
Code-barre	M13022

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CARDLINE GLOBETROTTER

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Saurez-vous classer les pays en fonction de leur superficie ou de leur population ? Un jeu pour découvrir les pays tout en s'amusant.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 7 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Asmodée
Code-barre	M14001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

C’EST PAS SORCIER : Le jeu du savoir et de la découverte

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	1000 questions-réponses avec les explications ! Le but du jeu est de revenir le premier au Studio en ayan fait le plein de connaissances !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Lansy
Code-barre	M21037

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

C’EST PAS SORCIER : LES MYSTÈRES DES 5 SENS

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Recrée chez toi le laboratoire de Jamy ! Pars avec Fred à la découverte des mystères des 5 sens et réalise les expériences que Jamy te propose !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Pour 1 joueur à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Clementoni
Code-barre	M22006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHÂTEAU AVENTURE

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Un jeu de rôle coopératif où vous vivez des aventures extraordinaires ! Baladez-vous dans la jungle amazonienne à la recherche de trésors, affrontez des hordes de zombies, explorez l'espace, soyez réduits à la taille d'une fourmi, affrontez des orques, pêchez, cueillez, creusez et bien d'autres choses palpitantes !
Adaptation	Aucune adaptation supplémentaire a été ajoutée. Nécessite une personne voyante pour mener le jeu.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Iello
Code-barre	M24039

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHRONICARDS : LA LITTÉRATURE FRANÇAISE

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Découvrez en 60 cartes les auteurs français les plus célèbres : Pierre Corneille, Stendhal ou encore Albert Camus. Saurez-vous reclasser leurs œuvres dans l'ordre chronologique ?
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	On the go éditions
Code-barre	M16001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHRONICARDS : LES GRANDES DATES DU CINÉMA

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Retracez en 60 cartes l'histoire du cinéma depuis les premières projections aux blockbusters d'aujourd'hui. Idéal pour approfondir sa culture générale.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	On the go éditions
Code-barre	M13017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHRONICARDS : LES GRANDES INVENTIONS ET DÉCOUVERTES SCIENTIFIQUES

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Retracez en 60 cartes l'histoire des découvertes et inventions qui ont marqué l'humanité. Idéal pour approfondir sa culture générale.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	On the go éditions
Code-barre	M13011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHRONICARDS : LES MERVEILLES DU MONDE

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Découvrez en 60 cartes les plus beaux et plus impressionnants édifices construits par l'Homme. Idéal pour approfondir sa culture générale.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	On the go éditions
Code-barre	M13020

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHRONICARDS : L'HISTOIRE DES ARTS

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Découvrez en 60 cartes les grands courants artistiques au travers de 60 œuvres majeures. Idéal pour approfondir sa culture générale.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	On the go éditions
Code-barre	M13021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHRONICARDS : L'HISTOIRE DES SPORTS

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Retracez en 60 cartes l'histoire du sport depuis les premiers Jeux Olympiques à Usain Bolt. Idéal pour approfondir sa culture générale.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	On the go éditions
Code-barre	M13018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CHRONICARDS : L'HISTOIRE DU MONDE

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Retracez en 60 cartes le panorama des grands événements qui ont marqué l'humanité. Idéal pour approfondir sa culture générale.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	On the go éditions
Code-barre	M13019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CONTRARIO

414 – Jeu d’animation

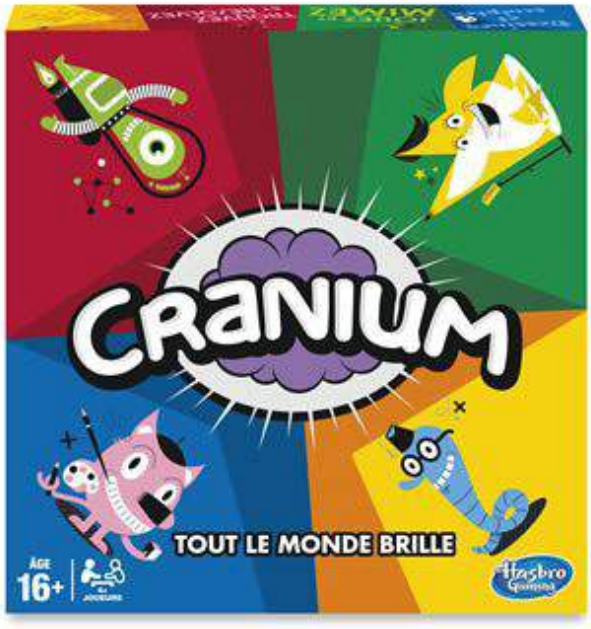


Description du jeu	Près de mille expressions ont été détournées à l'aide de contraires et de synonymes. "La petite sirène" est devenue "La grande alarme", "un chapeau melon" est devenu "une casquette pastèque"... Saurez-vous les retrouver ?
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 10 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M15010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

CRANIUM

414 – Jeu d’animation

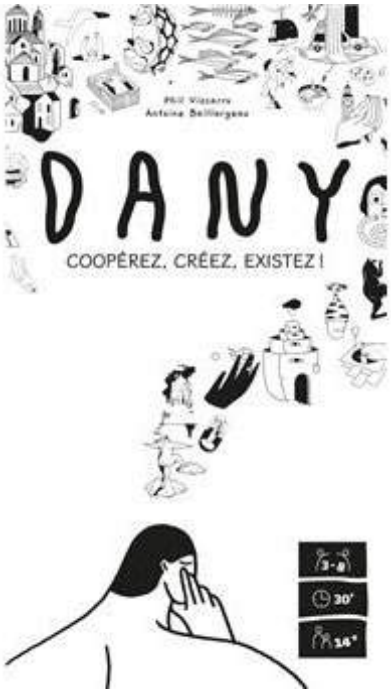


Description du jeu	Le Cranium est un jeu de société familiale qui comprend quatre catégories de jeu. Il fait appel à la créativité et à la culture générale. À tour de rôle, chaque équipe doit réussir une épreuve correspondant à la couleur de la case sur laquelle se trouve son pion: secouer ses méninges, mimer et fredonner, dessiner et sculpter, et jouer avec les mots... le jeu de tous les délires !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 4 à 8 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Cranium Inc.
Code-barre	M23034

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DANY

414 – Jeu d’animation





Description du jeu	Incarnez Dany ou une de ses personnalités. Pour exister, elles doivent communiquer entre elles en jouant avec ses souvenirs. Dany doit tout mettre en oeuvre pour qu'elles échouent et disparaissent à jamais.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 1 à 4 joueurs à partir de 5 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Grrre Games
Code-barre	M24017

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DEVINO

414 – Jeu d'animation

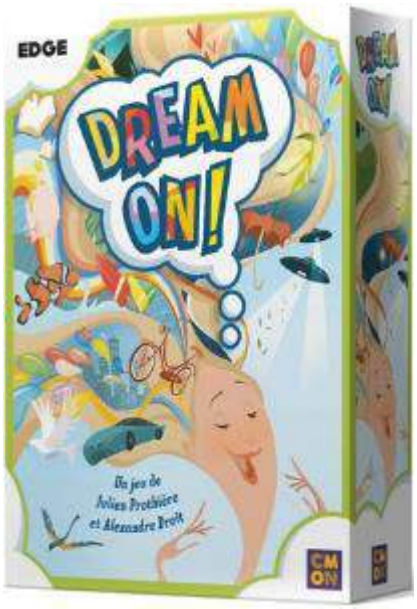


Description du jeu	Soyez le plus rapide à décrypter les questions ! Retrouvez la réponse cachée dans le dernier mot de chaque phrase. Pour obtenir la bonne réponse, il faudra rechercher un mot qui contient toutes ou seulement une partie des lettres du dernier mot de la question.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 12 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M15007

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

DREAM ON !

414 – Jeu d’animation



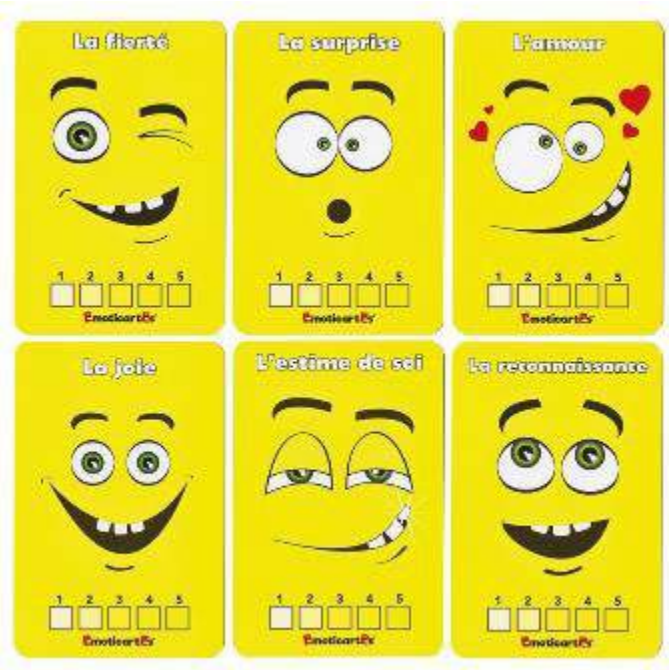


Description du jeu	Tissez un rêve étrange, tortueux et farfelu avec vos camarades Rêveurs avant de chercher à vous souvenir de tout ce que vous avez vécu, les bonnes comme les mauvaises choses. Plus votre score sera élevé, mieux vous vous sentirez le matin au réveil !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 7 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Edge
Code-barre	M18010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

EMOTICARTES ENFANTS

414 – Jeu d’animation





Description du jeu	Un jeu simple, ludique et éducatif pour aider les enfants à gérer leurs émotions ! L'objectif est de repérer l'émotion (ou sensation) désagréable, la nommer et découvrir grâce à des cartes ressources, comment la gérer afin de la rendre plus agréable.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 2 joueurs (un adulte) à partir de 6 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Emotibox
Code-barre	M18013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

EMOTICARTES PARENTS

414 – Jeu d’animation





Description du jeu	Ce jeu aidera à gérer vos émotions de parent pour aider votre enfant à bien vivre de ses émotions. L'objectif est de repérer l'émotion (ou sensation) désagréable, la nommer et découvrir grâce à des cartes ressources, comment la gérer afin de la rendre plus agréable et établir une meilleure relation avec votre enfant.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 1 joueur, pour les parents Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Emotibox
Code-barre	M18012

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ESCAPE GAME

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Un jeu collaboratif et ludique, savant mélange d'énigmes à résoudre et d'indices à trouver pour ouvrir le cadenas et sortir de la pièce.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 1 joueur à partir de 7 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Dujardin
Code-barre	M23120

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

FEELINKS

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Les émotions sont difficilement contestables : nul ne peut nous les enlever ou les critiquer. Nommer ses ressentis, se confronter aux émotions des autres, c'est dépasser les réactions premières, mieux comprendre certains comportements et mécanismes. Ainsi Feelinks réunit le plaisir du jeu et la découverte des émotions.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 8 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Act in games
Code-barre	M19036

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ILLICO

414 – Jeu d'animation





Description du jeu	Jouez avec les mots et trouvez le lien entre eux. Quel est le point commun entre une compétition et le champagne ? La coupe !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 14 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M14002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

INDIX

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Pouvez-vous identifier un lieu, un personnage ou une chose en disposant de moins de 20 indices ? Moins vous utilisez d'indices, plus vite vous avancez sur le plateau de jeu.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	50 minutes
Éditeur	MB
Code-barre	M22015

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JETLAG

414 – Jeu d’animation



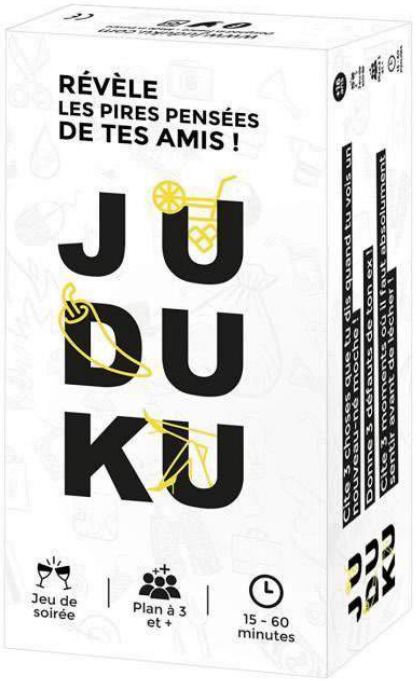


Description du jeu	Vous connaissez les réponses, mais... saurez-vous les donner en répondant à la question précédente le plus vite possible ? À la deuxième question, répondez à la première et ainsi de suite.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M20039

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

JUDUKU

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Le jeu qui pimente tes soirées ! Révèle, en 8 secondes, les pires pensées de tes ami(e)s, de ta famille et d'illustres inconnu(e)s avec des cartes demandant : de la spontanéité, peu de morale et aucune retenue !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 3 joueurs à partir de 16 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	ATM Gaming SAS
Code-barre	M20040

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

KAJ-SIGNO

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Explorez nos musées, sillonnez Bruxelles et sa région, répondez aux questions et surtout, laissez-vous porter par les émotions ! Le patrimoine va vous surprendre ! Mettez-vous dans la peau d'un visiteur et tentez de deviner ce qu'il éprouve.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 6 joueurs ou en équipes à partir de 8 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Arts&Publics
Code-barre	M24010

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LA MONTAGNE DE LA CONFIANCE

414 – Jeu d’animation





Description du jeu	Viens en aide à Kili le yéti qui vit au sommet de la montagne afin qu'il retrouve sa confiance en lui. La montagne de la confiance est conçu pour aider les jeunes à réfléchir aux différentes composantes de l'estime de soi. Ils sont appelés à répondre à des questions qui les concernent en faisant le parallèle avec le vécu du yéti.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 4 joueurs de 7 à 11 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Placote
Code-barre	M20021

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES 12 COUPS DE MIDI

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Restez dans le vert en répondant correctement aux questions des 3 manches, des duels et de la Finale pour devenir Le Maître de Midi !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Dujardin
Code-barre	M24032

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES ANNÉES 50

414 – Jeu d'animation





Description du jeu	Ce jeu sollicite la mémoire ancienne et invite à partager ses souvenirs. Retrouvez en jouant le charme des années 50 : du mariage de Grace Kelly aux exploits d'Anquetil ou encore des débuts de Brigitte Bardot au couronnement de la reine d'Angleterre.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur. Les cartes sont en grands caractères !
Public	Dès 1 joueur à partir de 20 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Le temps de jouer
Code-barre	M17001

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES ANNÉES 60

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Ce jeu sollicite la mémoire ancienne et invite à partager ses souvenirs. Les temps changent : le président des États-Unis est assassiné, Mai 68 est agité tandis que l'Homme marche sur la lune.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur. Les cartes sont en grands caractères !
Public	Dès 1 joueur à partir de 20 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Le temps de jouer
Code-barre	M17002

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES ANNÉES 70

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Ce jeu sollicite la mémoire ancienne et invite à partager ses souvenirs. La crise du pétrole menace, c'est le temps des débats politiques et de la libération de la femme.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur. Les cartes sont en grands caractères !
Public	Dès 1 joueur à partir de 20 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Le temps de jouer
Code-barre	M17003

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES ANNÉES 80

414 – Jeu d'animation





Description du jeu	Ce jeu sollicite la mémoire ancienne et invite à partager ses souvenirs. Les modes passent et le monde change. Le mur de Berlin tombe, la place Tiananmen tremble, et tandis que la peine de mort est abolie, un humoriste crée les Restos du cœur...
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur. Les cartes sont en grands caractères !
Public	Dès 1 joueur à partir de 20 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Le temps de jouer
Code-barre	M19025

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

LES ENFANTS DU MONDE

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Le passionnant voyage autour du monde. Six enfants originaires de différentes régions partent à la découverte du monde. Qu'ils viennent d'Europe, d'Asie, d'Afrique ou d'Amérique, ils se réjouissent de voir comment vivent les autres enfants de la Terre.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 5 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Beleduc
Code-barre	M23019

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MAUDIT MOT DIT

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Osez ouvrir la boite et essayez de faire deviner un mot avec exactement le nombre d'indices imposé, pas plus et surtout pas moins !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 6 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M23119

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

MES AMIS SONT…

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Ce jeu s'inspire d'Internet, car sur le web, quand on entre le début d'une recherche, on reçoit souvent des propositions de fin surprenantes ! Mes amis sont... Un jeu de brainstorm pour retrouver ce que pensent les internautes.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 11 joueurs à partir de 16 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Longalive Games
Code-barre	M24023

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

NI OUI NI NON

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Le célèbre jeu du "Ni oui ni non" mis dans une boîte avec des cartes qui proposent 10 questions tortueuses auxquelles il ne faut répondre "ni oui ni non", bien sûr. Fous rire garantis.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Megableu
Code-barre	M22013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

NONSENSE FAMILY

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Raconte une histoire farfelue et bluffe ton public! Pas besoin d'être comédien, un peu d'aplomb et d'imagination et parviens à placer un mot secret dans ton histoire. Brouille les pistes pour que les autres joueurs ne le devinent pas ! Tu as une minute pour mener ton public en bateau, c'est parti !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 3 joueurs à partir de 6 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Éditions du Hibou
Code-barre	M15011

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PETITS POTS À HISTOIRES

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Racontez des milliers d'histoires avec ces 200 figurines organisées en 20 thématiques : contes de fée, animaux, nourriture, ... Utilisez les à votre guise pour des activités de narration ou des jeux de langages.
Adaptation	Les figurines mesurent environ 4 cm.
Public	Dès 1 joueurs à partir de 3 ans Pour tous
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	TTS
Code-barre	M16024

NE PEUT ÊTRE EMPRUNTÉ

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PROFILER

414 – Jeu d’animation

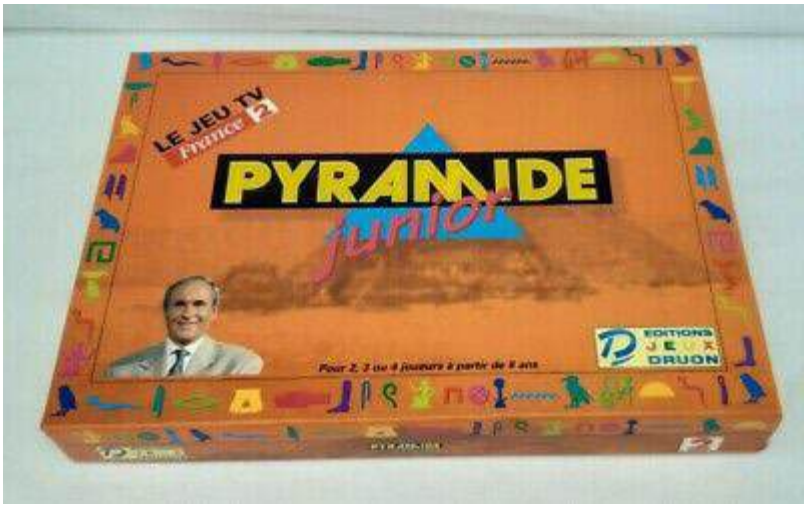


Description du jeu	Jouez dans la même équipe pour essayer de retrouver ensemble le bon personnage. Parmi les 6 suspects, lequel correspond le mieux aux deux phrases en jeu ? Éliminez-les un par un jusqu'au duel final.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M23005

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

PYRAMIDE JUNIOR

414 – Jeu d’animation

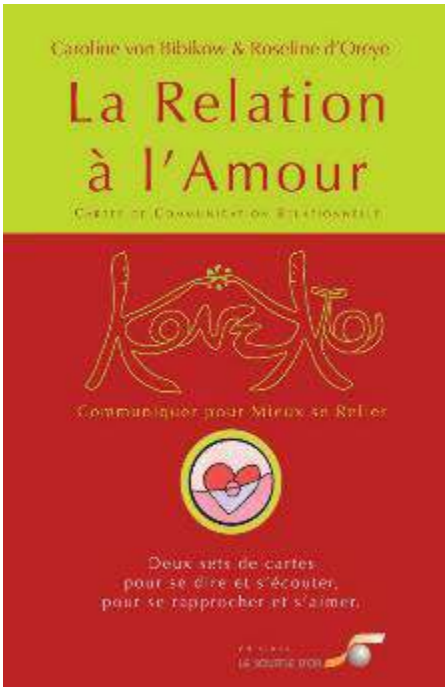


Description du jeu	Un jeu formidablement convivial, amusant et éducatif. Découvrez et développez la richesse de votre vocabulaire ! Réveillez les mots par le jeu des synonymes et des associations d'idées. Tout est permis… ou presque.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans Pour tous
Durée d'une partie	25 minutes
Éditeur	Jeux Druon
Code-barre	M21039

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

RELATIONS À L'AMOUR : CARTES DE COMMUNICATION RELATIONNELLE

414 – Jeu d'animation

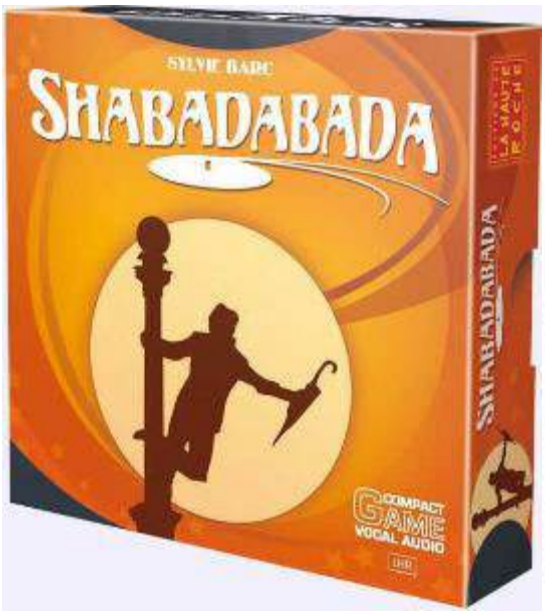


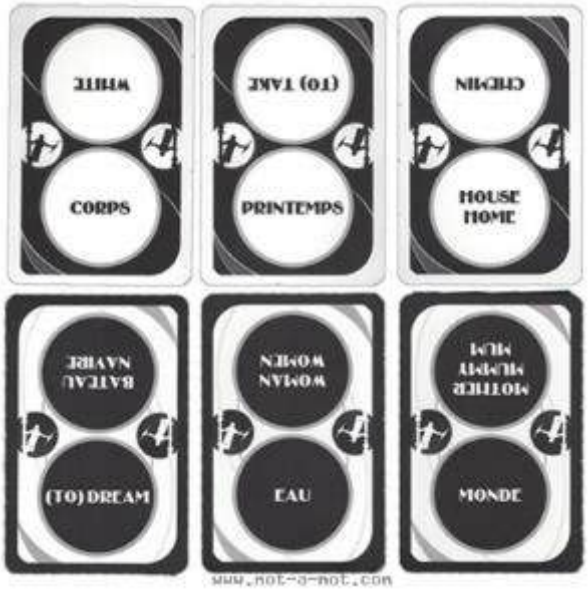
Description du jeu	Deux sets de cartes (Vivre ensemble et Vivre la sexualité) pour se dire et s'écouter, pour se rapprocher et s'aimer.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 2 joueurs à partir de 18 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Le Souffle d'Or
Code-barre	M18004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

SHABADABADA

414 – Jeu d’animation





Description du jeu	Shabadabada va faire chanter dans les chaumières ! Il suffit de trouver des extraits de chansons et de chanter à peu près juste. Et vous ne jouez pas seul, mais en équipe !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 4 à 16 joueurs à partir de 14 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	45 minutes
Éditeur	Éditions de la Haute Roche
Code-barre	M15004

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TELL ME MORE

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Tell me more est un jeu coopératif créatif complètement déjanté. Ensemble, vous devrez trouver vos propres bonnes réponses avant même de connaître les questions. Comment est-ce possible ? C'est à vous de l'imaginer.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 3 à 8 joueurs à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Jeux Synapses Games Inc.
Code-barre	M24076

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

THÉMATIK

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Des lettres, de la culture et un peu de tactique ... Cinq lettres sont placées sur la table et un thème est donné. Tous en même temps, les joueurs vont chercher des mots du thème qui commencent par l'une des lettres. Pour chaque lettre, le premier mot donné rapporte le plus de points et les suivants rapportent de moins en moins de points. Soyez rapides et malins !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 10 joueurs à partir de 8 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M15008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TIMELINE : 60 ANS DE TÉLÉVISION À LA RTBF

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	"Cette année-là, après l'école, je filais dare-dare à la maison pour regarder Lollipop. Quand à mes parents, ils passaient leur dimanche après-midi devant Visa pour le Monde. Je ne me souviens pas s'il y avait encore Chansons à la carte en soirée mais M. Zygo me faisait déjà rire avec ses caméras cachées. Ma grand-mère me racontait souvent à cette époque qu'elle avait découvert l'Exposition universelle de Bruxelles grâce à la télévision, bien des années plus tôt. C'était certainement avant le mariage du Roi Baudouin et après la création du Journal Télévisé... À moins que ce soit le contraire ?"
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 8 joueurs à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Asmodée
Code-barre	M19018

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TOP TEN

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Répondez tous à l'un des thèmes (drôles ou étonnants) en fonction de votre numéro (entre 1 et 10). Ensuite, l'un de vous tente de remettre toutes ces réponses dans le bon ordre pour faire gagner l'équipe ! Top Ten est un jeu coopératif innovant et drôle !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 4 à 9 joueurs à partir de 14 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	30 minutes
Éditeur	Cocktail Games
Code-barre	M21055

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIVIAL PURSUIT (édition famille)

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	À présent, toute la famille peut gagner la partie en jouant à Trivial Pursuit ! Cette édition vous propose des questions pour les adultes, et d'autres spécialement conçues pour les plus jeunes. 2400 questions sur la planète, l'histoire, les divertissements, la nature, les sports, etc.
Adaptation	Le plateau de jeu ainsi que les camemberts possèdent des textures différentes mais les cartes ne sont pas adaptées.
Public	De 2 à 36 joueurs à partir de 8 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Hasbro International
Code-barre	M04157

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

TRIVIAL PURSUIT (ÉDITION KIDS)

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Le but est d'être le premier à remplir son camembert en répondant correctement aux 6 catégories de questions et en obtenant les triangles correspondants.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	Indéterminée
Éditeur	Hasbro
Code-barre	M23040

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

UNE PATATE À VÉLO

414 – Jeu d'animation



Description du jeu	Un brocoli qui compte jusqu'à dix, est-ce que ça se peut ? Une petite culotte qui saute à la corde ? Un cornichon qui joue au hockey ? Mais non ! Ça ne se peut pas ! Mais chatouiller son bébé, ça… Décidez si les combinaisons se peuvent ou pas en essayant d'avoir tous la même réponse pour avancer sur la piste.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Randolph
Code-barre	M23006

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

UNLOCK ! 7 : EPIC ADVENTURES

414 – Jeu d’animation

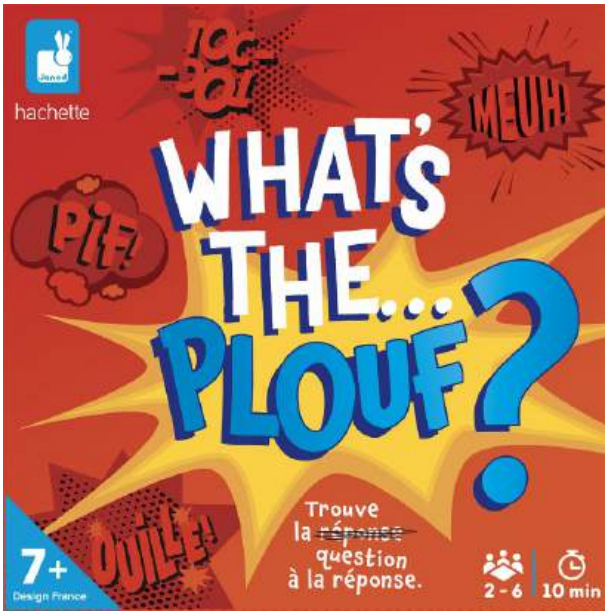


Description du jeu	Un jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms. Les escape rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Avec Unlock!, vivez ces expériences chez vous, autour d'une table.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 1 à 6 joueurs à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	60 minutes
Éditeur	Space Cowboys
Code-barre	M23008

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

WHAT'S THE PLOUF ?

414 – Jeu d'animation





Description du jeu	Pioche une carte, et remplace la partie manquante de la question par une onomatopée : "Quelle est la PLOUF du Pérou ? Réponse : Lima !". Les autres joueurs doivent dire PLOUF en tapant sur la bonne tuile le plus vite possible pour donner la solution : "capitale" ! Qui sera le plus rapide ?
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l'animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	10 minutes
Éditeur	Janod
Code-barre	M24066

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ZÉRO À 100

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	Un jeu vaguement intelligent ! Vise la cible ! Trouve la question dont la réponse s'en rapproche le plus.
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	De 2 à 12 joueurs à partir de 12 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	15 minutes
Éditeur	Scorpion Masqué
Code-barre	M23014

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie

ZIK

414 – Jeu d’animation



Description du jeu	En solo ou en équipe, faites deviner des morceaux de musique en les fredonnant selon des sons imposés !
Adaptation	Jeu non-adapté destiné à l’animation de groupe par un animateur.
Public	Dès 3 joueurs à partir de 10 ans Nécessite une personne voyante.
Durée d'une partie	20 minutes
Éditeur	Flip Flap Éditions
Code-barre	M23013

ligue braille asbl
une autre façon de voir la vie